

# Practica

## Instrucciones

1. Utilicemos ahora una instrucción **do-while** para calcular la media (promedio) de una lista de  $n$  números.
  1. Asignar el valor de 1 a la variable entera `cont`. Esta variable se utilizará como contador en el bucle.
  2. Asignar el valor de 0 a la variable en coma flotante `suma`.
  3. Leer el valor de la variable entera `n`.
  4. Realizar los siguientes pasos de forma repetida mientras `cont` no sea mayor que `n`.
    - a) Leer un número de la lista. Cada número se almacenará en la variable en coma flotante `x`.
    - b) Añadir el valor de `x` al actual de `suma`.
    - c) Incrementar en 1 el valor de `cont`.
  5. Dividir por `n` el valor de `suma` para obtener el deseado de la media.
  6. Escribir el valor calculado de la media.

Por ejemplo:

```
Cuantos numeros? 6
x = 1
x = 2
x = 3
x = 4
x = 5
x = 6
La media es 3.50
```

2. Reescribir el programa uno pero ahora usando `for`
3. Escriba un programa que lea un número `n`, y escriba la tabla de multiplicar del número. Usando un bucle `for`. Por ejemplo:

```
Introduzca un numero: 3
La tabla de multiplicar del 3 es:
3 X 1 = 3
3 X 2 = 6
3 X 3 = 9
3 X 4 = 12
3 X 5 = 15
3 X 6 = 18
3 X 7 = 21
3 X 8 = 24
3 X 9 = 27
3 X 10 = 30
```

4. Escriba un programa que muestre la tabla de multiplicar del 1, 2, 3, 4, ... 9.

De manera similar al anterior, pero ahora anidando dos bucles for, y sin leer ningún dato

5. Hacer un programa que implemente el juego del número secreto.

La computadora genera un número entre 1 y 50, y usted tiene que acertar el numero. Cuando usted ingresa un numero, la computadora le dirá si el numero ingresado es mayor o menor al numero escondido.

Tendrá la opción de elegir cuantas veces quiere intentar adivinar el numero. Y una vez terminados los intentos, si adivino el numero, aparecerá el mensaje (Felicidades lo lograste en x intentos) en caso contrario, (suerte para la próxima...)

**Tip:** Usar las funciones rand y srand así como la librería `time.h` así como if-else y do-while

```
Cuantos intentos quieres tener? 3
Dame un numero entero (intento 1): 5
Tu numero es menor al mio
Dame un numero entero (intento 2): 15
Tu numero es menor al mio
Dame un numero entero (intento 3): 45
Tu numero es mayor al mio
Lastima, suerte para la proxima.
Usaste tus 3 intentos.
```