

4 Países 1 Bandera

Manual de usuario

4 Países 1 Bandera

Beristain Navarro José Abraham

Rojas Aripez Josue Francisco

Universidad Autónoma de Baja California
Facultad de Ingeniería, Arquitectura y Diseño
Programación Estructurada

Núñez Yepiz, Pedro

12 de junio de 2023

Introducción

El presente manual da a conocer la información necesaria para el uso del videojuego lúdico “4 Países 1 Bandera” Para ello se muestra cada uno de los elementos presentes en la interfaz de usuario, así como los componentes externos requeridos.

Antes de comenzar

Si el usuario es un niño se recomienda que un adulto lea las instrucciones con el fin de mejorar la experiencia del niño.

Comenzar a jugar

En la pantalla de inicio aparecerán 4 botones

- 1.-Jugar
- 2.-Salir
- 3.-Página web
- 4.-Puntajes

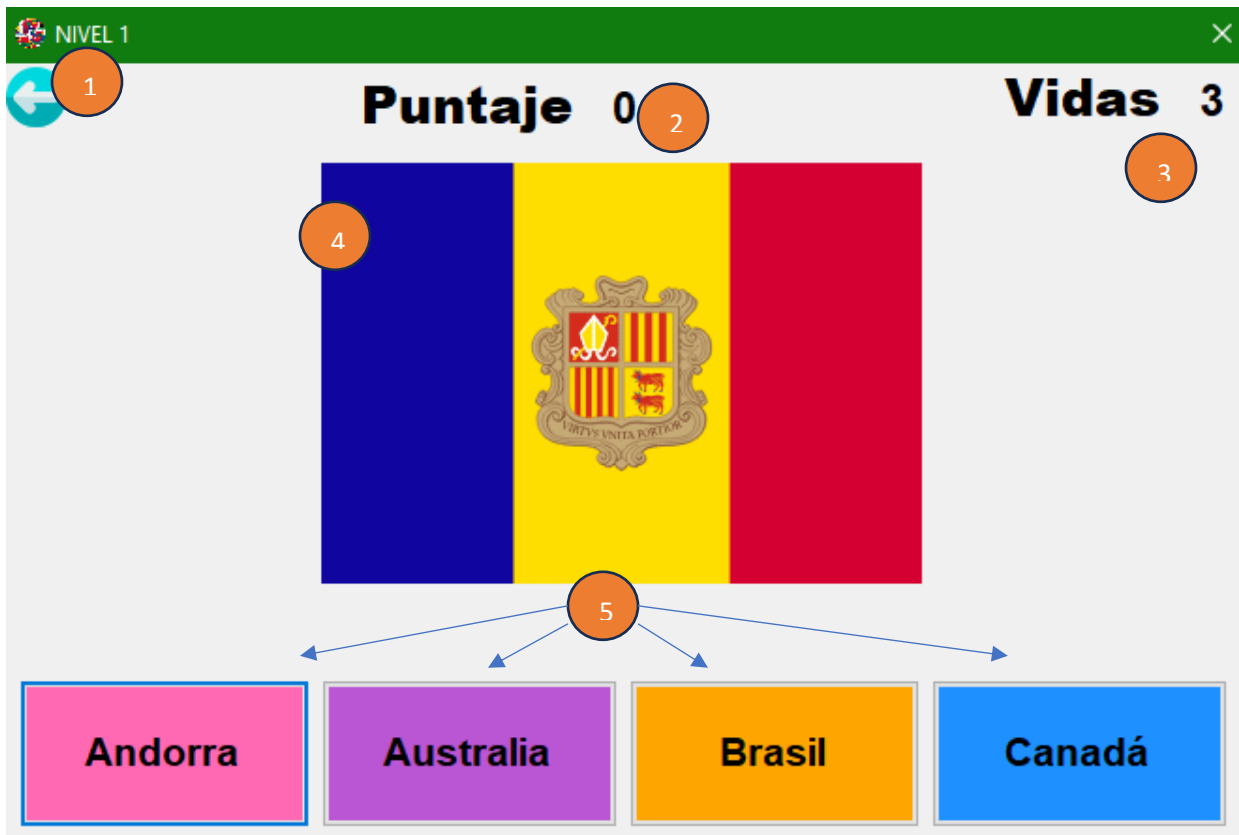


Botón 1

Al presionar jugar se nos cargara la pantalla de menú donde seleccionaremos el nivel de dificultad en este caso el 1

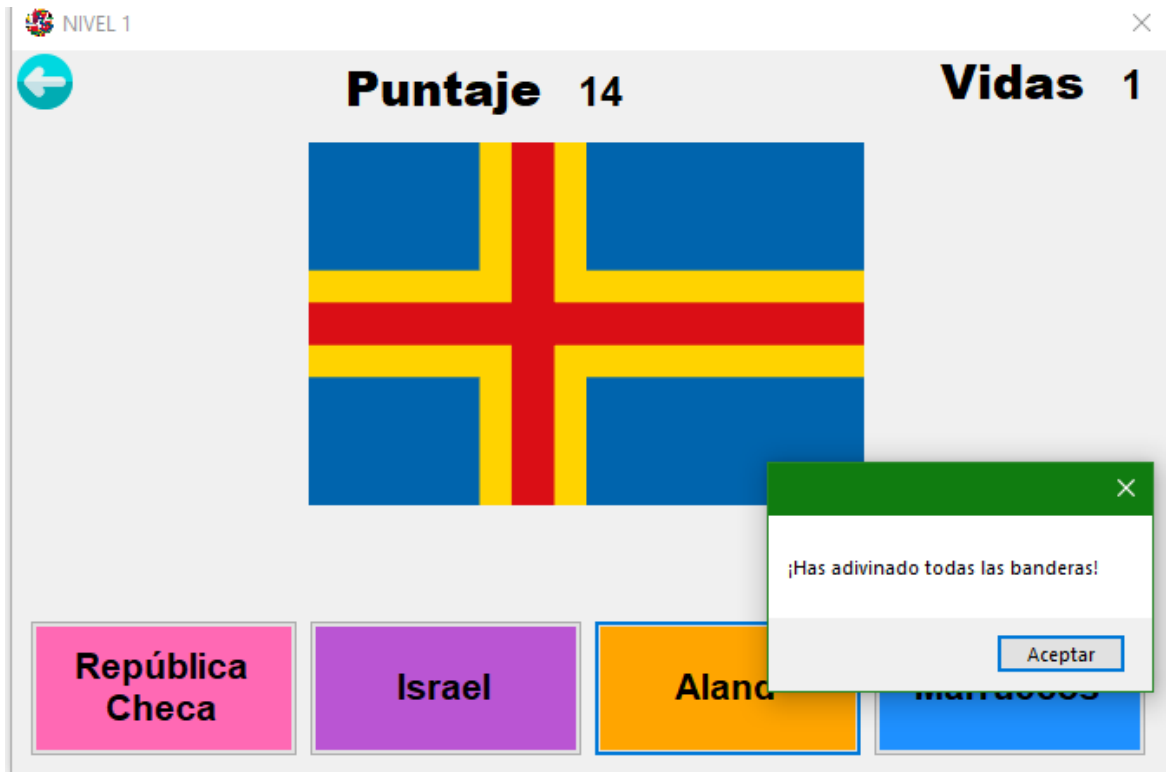


Nivel 1

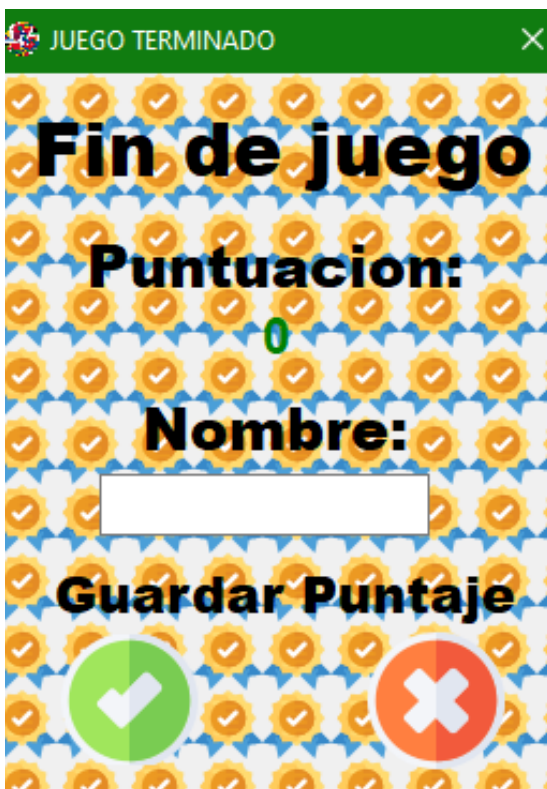


- 1.- Botón para regresar a la pantalla del selector de nivel.
- 2.-Puntaje que se obtendrá conforme se adivinen las banderas.
- 3.- Vidas el usuario empieza con 3 vidas si las pierde finaliza el juego.
- 4.- Bandera esta aparece de manera aleatoria.
- 5.- Las opciones disponibles solo una de ellas es correcta.

Al completar el nivel aparecerá un mensaje donde dice que adivinaste todas las banderas



Posteriormente aparecerá otra ventana por si deseas guardar tu puntaje si no lo quieres guardar el juego se cerrará y si lo guardas regresaras a la selección de niveles

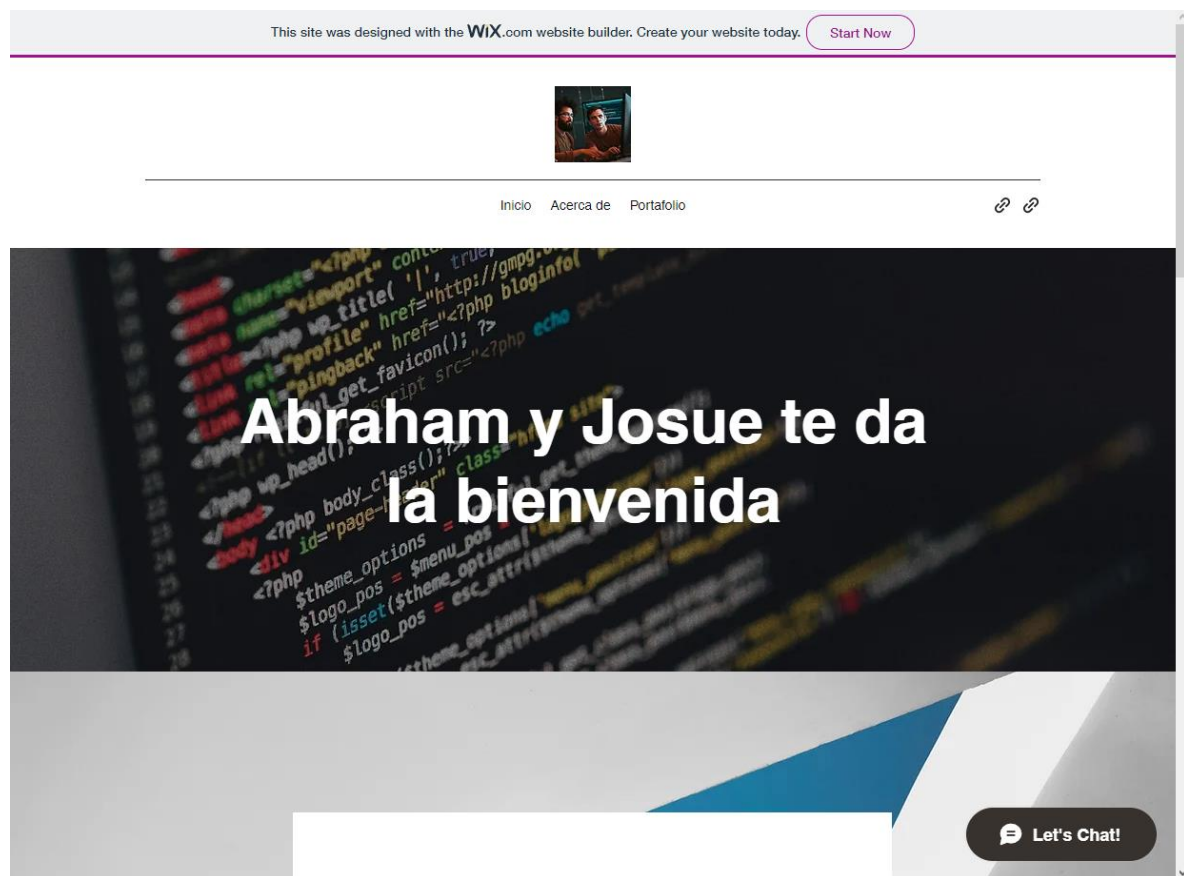


Botón 2

El juego se cerrará

Botón 3

Te llevara a la página de los desarrolladores



Botón 4

Se abrirá los puntajes guardados

Puntajes:

dfdf,0

julio,0

cesar,13

,0

Josue,14

Josue,14

Josue,5

ijh,1

,0