



Práctica 2
Hoja de Calificación

Fecha _____ Carne _____
 Nombre _____

Descripción de requisito	Observación	Cumple (Sí/No)
Entrega a tiempo (siguiendo instrucciones del enunciado)		
Aplicación es ejecutable		
Aplicación usa interfaz gráfica		
Aplicación desarrollada completamente en Java		
Implementación de al menos un hilo		
*Si no cumple con cualquiera de estos requisitos no tendrá derecho a calificación		

Descripción de la ponderación	Valor	Observación	Punteo
FUNCIONALIDADES			
VENTANA			
Selección de dificultad: Fácil, Medio o Difícil	3		
Botón para iniciar el juego	3		
Visualización y actualización de tamaño de la serpiente	6		
Visualización y actualización de intervalo de movimiento	6		
Visualización del tablero del juego	3		
JUEGO			
Visualización de movimiento de la serpiente	8		
Visualización de frutas	3		
Control de serpiente a través de cuatro botones que se visualicen en la interfaz de usuario	8		
Serpiente crece al "comerse" una fruta	8		
Frutas			
Generación aleatoria de frutas	3		
Velocidad de la serpiente			
El intervalo de movimiento comienza en 1000	3		
El intervalo de movimiento disminuye al "comerse" una fruta (es decir al serpiente se mueve más rápido)	10		

El intervalo de movimiento disminuye al "comerse" una fruta según la dificultad seleccionada	4		
FIN DE JUEGO			
El juego finaliza y notifica cuando la serpiente choca con los bordes	6		
El juego finaliza y notifica cuando la serpiente alcanza su tamaño máximo: 25 espacios	6		
CALIDAD DE CÓDIGO			
Correcta indentación del código	2		
Declaración e identificación de variables	2		
Declaración e identificación de funciones	2		
Declaración e identificación de clases	2		
Uso de comentarios	2		
PREGUNTAS			
Pregunta sobre los algoritmos usados en la resolución de la práctica	10		
SUB-TOTAL	100		
PENALIZACIONES			
Uso inadecuado de variables o funciones static	-10%		
Uso de librerías que implementen la clase java.util.Collection o extiendan la clase java.util.Iterable	-100%		
No se usó Java como lenguaje de programación	-100%		
Evidencia copia	-100%		
TOTAL			

NOTAS

No se permite modificar el código durante la calificación.

Se realizarán preguntas para verificar la autoría del código

Las preguntas se puntúan sobre 0 o sobre el valor total de la misma. No hay respuestas "incompletas".

Estoy conforme con la nota obtenida

Firma del alumno

Firma del Auxiliar