

### Class Libro

- titulo: String  
- autor: String  
- anioPublicacion: int  
- estado: String

+ Libro(titulo: String, autor: String, anioPublicacion: int, estado: String)  
+ getTitulo(): String  
+ getAutor(): String  
+ getAnioPublicacion(): int  
+ getEstado(): String  
+ setTitulo(titulo: String): void  
+ setAutor(autor: String): void  
+ setAnioPublicacion(anio: int): void  
+ setEstado(estado: String): void  
+ toString(): String  
+ prestarLibro()  
+ devolverLibro()

Clase de Objetos

### libro: Libro

titulo: "The Maze Runner"  
autor: "James Dashner"  
anioPublicacion: 2013  
estado: "Disponible"

Objeto

### Class Reserva

- nombreCliente: String  
- numeroDias: int  
- tipoHabitacion: String  
- estadoReserva: String

+ Reserva(nombreCliente: String, numeroDias: int, tipoHabitacion: String, estadoReserva: String)  
+ getNombreCliente(): String  
+ getNumeroDias(): int  
+ getTipoHabitacion(): String  
+ getEstado(): String  
+ setNombreCliente(nombreCliente: String): void  
+ setNumeroDias(numeroDias: int): void  
+ setTipoHabitacion(tipoHabitacion: String): void  
+ setEstado(estado: String): void  
+ toString(): String  
+ confirmarReserva()  
+ cancelarReserva()

Clase de Objetos

### reserva: Reserva

nombreCliente: "Josue"  
numeroDias: 4  
tipoHabitacion: "Suite"  
estadoReserva: "Confirmada"

Objeto