



Forma :o: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2022/03/01 Código: GUIA-PRLD-001 Página: 1

### GUÍA DE LABORATORIO

### (formato docente)

INFORMACIÓN BÁSICA						
ASIGNATURA:	ESTRUCTURA DE DATOS Y ALGORITMOS					
TÍTULO DE LA PRÁCTICA:	LISTAS ENLAZADAS					
NÚMERO DE PRÁCTICA:	04	AÑO LECTIVO:	2025 – A	NRO. SEMESTRE:	TERCERO III	
TIPO DE PRÁCTICA:	INDIVIDUAL	х				
	GRUPAL		MÁXIMO DE ESTUDIANTES		01	
FECHA INICIO:	26/05/2025	FECHA FIN:	30/05/2025	DURACIÓN:	90 minutos.	

#### **RECURSOS A UTILIZAR:**

- Repositorio GITHUB: <a href="https://github.com/JosueClaudioQP/EDA-Lab">https://github.com/JosueClaudioQP/EDA-Lab</a>
- Lenguaje de Programación Java.
- Ide Java Eclipse/Visual Studio Code.

### DOCENTE(s):

Mg. Ing. Rene Alonso Nieto Valencia.

#### **ALUMNO:**

• Quispe Pauccar, Josué Claudio

### **OBJETIVOS/TEMAS Y COMPETENCIAS**

### **OBJETIVOS:**

- Aprenda Listas Enlazadas.
- Aplicar conceptos elementales de programación a resolver utilizando POO en problemas de algoritmos.
- Desarrollar pruebas.

#### **TEMAS:**

- Introducción.
- Listas Enlazadas.
- Operaciones de las Listas Enlazadas.





Forma o: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación





Forma:o: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2022/03/01 Código: GUIA-PRLD-001 Página: 3

#### PROBLEMAS RESUELTOS

• **Ejercicio 1:** Crear una lista enlazada utilizando una clase LinkedList y una clase nodo e ingresar los elementos 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 y 8.

```
package Laboratorio4;
   import java.io.*;
  // Un programa java para implementar una simple lista enlazada
5 public class LinkedList1 {
       Node head; // cabecera de la lista
   static class Node {
     int data;
     Node next;
     Node(int d) {
      data = d;
      next = null;
     }
   // Método para insertar un nuevo nodo
   public static LinkedList1 insert(LinkedList1 list, int data) {
     Node new_node = new Node(data);
     // entonces convierte el nuevo nodo en la cabeza
     if (list.head == null) {
     list.head = new_node;
     } else {
       // e inserte el nuevo nodo alli
       Node last = list.head;
       while (last.next != null) {
           last = last.next;
      last.next = new_node;
     // Retorna la lista desde la cabeza
     return list;
```





Forma:o: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2022/03/01 Código: GUIA-PRLD-001 Página: 4

```
public static void printList(LinkedList1 list) {
    Node currNode = list.head;
46 System.out.print("LinkedList: ");
    while (currNode != null) {
      System.out.print(currNode.data + " ");
      currNode = currNode.next;
   public static void main(String[] args) {
     LinkedList1 list = new LinkedList1();
     // Inserta los valores
    list = insert(list, 1);
    list = insert(list, 2);
     list = insert(list, 3);
     list = insert(list, 4);
     list = insert(list, 5);
      list = insert(list, 6);
     list = insert(list, 7);
   list = insert(list, 8);
     printList(list);
```

#### Resultados:

```
PS C:\Users\JOSUE\Documents\UNSA\5to SEMESTRE\EDA\EDA Lab> & 256cafc1e53eea1597da9\redhat.java\jdt_ws\EDA Lab_4ccd2262\bin' LinkedList: 1 2 3 4 5 6 7 8
PS C:\Users\JOSUE\Documents\UNSA\5to SEMESTRE\EDA\EDA Lab>
```

• **Ejercicio 2:** Implementa una lista enlazada donde se pueda borrar un elemento por el elemento.

```
package Laboratorio4;

public class LinkedList2 {
    Node head; // cabecera de la lista
    // Nodo de lista enlazada.
    // Esta clase interna se hace estática
    // para que main() pueda acceder a ella

static class Node {
    int data;
    Node next;

Node(int d) {
    data = d;
    next = null;
    }
}
```





Forma:o: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

```
public static LinkedList2 insert(LinkedList2 list, int data) {
 Node new_node = new Node(data);
 if (list.head == null) {
  list.head = new_node;
 } else {
   Node last = list.head;
   while (last.next != null) {
        last = last.next;
   last.next = new_node;
 // Retorna la lista desde la cabeza
 return list;
public static void printList(LinkedList2 list) {
 Node currNode = list.head;
 System.out.print("LinkedList: ");
 while (currNode != null) {
  System.out.print(currNode.data + " ");
  currNode = currNode.next;
 // *********DELETION BY KEY*********
public static LinkedList2 deleteByKey(LinkedList2 list, int key) {
 Node currNode = list.head, prev = null;
 if (currNode != null && currNode.data == key) {
  list.head = currNode.next;
  System.out.println(key + " found and deleted");
  return list;
```





Forma:o: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

```
while (currNode != null && currNode.data != key) {
       prev = currNode;
       currNode = currNode.next;
      if (currNode != null) {
       // Desenlaza currNode de la linked list
       prev.next = currNode.next;
       // muestra el mensaje
       System.out.println(key + " found and deleted");
       if (currNode == null) {
108  public static void main(String[] args) {
      /* Inicia con una lista vac
      LinkedList2 list = new LinkedList2();
      list = insert(list, 1);
      list = insert(list, 3);
       list = insert(list, 7);
      list = insert(list, 8);
      printList(list);
      deleteByKey(list, 1);
       // Imprime la LinkedList
      printList(list);
      deleteByKey(list, 4);
       // Imprime la LinkedList
       printList(list);
      deleteByKey(list, 10);
      printList(list);
```





Forma :o: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2022/03/01 Código: GUIA-PRLD-001 Página: 7

#### Resultados:

```
PS C:\Users\JOSUE\Documents\UNSA\5to SEMESTRE\EDA\EDA Lab> & 256cafc1e53eea1597da9\redhat.java\jdt_ws\EDA Lab_4ccd2262\bin' LinkedList: 1 2 3 4 5 6 7 8 1 found and deleted LinkedList: 2 3 4 5 6 7 8 4 found and deleted LinkedList: 2 3 5 6 7 8 10 not found LinkedList: 2 3 5 6 7 8 PS C:\Users\JOSUE\Documents\UNSA\5to SEMESTRE\EDA\EDA Lab>
```

• Ejercicios 3: Implementa una lista enlazada donde se pueda borrar un elemento por posición.

```
public class LinkedList3 {
        Node head; // cabecera de la lista
    // para que main() pueda acceder a ella
     static class Node {
      int data;
      Node next;
      Node(int d) {
       data = d;
       next = null;
     public static LinkedList3 insert(LinkedList3 list, int data) {
       // Crea un nuevo nodo con los datos dados
      Node new_node = new Node(data);
      if (list.head == null) {
26
      🖓 list.head = new_node;
      else {
        Node last = list.head;
        while (last.next != null) {
            last = last.next;
       last.next = new_node;
       return list;
```





Forma:o: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

```
public static void printList(LinkedList3 list) {
  Node currNode = list.head;
   System.out.print(s:"LinkedList: ");
  while (currNode != null) {
    System.out.print(currNode.data + " ");
   currNode = currNode.next;
public static LinkedList3 deleteAtPosition(LinkedList3 list, int index) {
      Guarda el nodo cabecer
   Node currNode = list.head, prev = null;
    if (index == 0 && currNode != null) {
       list.head = currNode.next; // Cambia la cabecera
       // Muestra el mensa
       System.out.println(index + " position element deleted");
// Retorna la lista actualizada
       return list;
   int counter = 0;
   while (currNode != null) {
       if (counter == index) {
         // Dado el currNode es la posición requerida
           prev.next = currNode.next;
           System.out.println(index + " position element deleted");
           break;
           prev = currNode;
           currNode = currNode.next;
           counter++;
    if (currNode == null) {
       System.out.println(index + " position element not found");
```





Forma:o: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2022/03/01 Código: GUIA-PRLD-001 Página: 9

```
public static void main(String[] args) {
 LinkedList3 list = new LinkedList3();
 // ******INSERCIÓN*****
 list = insert(list, data:1);
 list = insert(list, data:2);
 list = insert(list, data:3);
 list = insert(list, data:4);
 list = insert(list, data:5);
 list = insert(list, data:6);
 list = insert(list, data:7);
 list = insert(list, data:8);
 // Imprime la LinkedList
 printList(list);
 // Eliminar nodo en la posición 2
 deleteAtPosition(list, index:2);
 printList(list);
 // Eliminar el nodo en la posición 10
  // En este caso el dato esta ***no presente***
 deleteAtPosition(list, index:10);
 // Imprime la LinkedList
 printList(list);
```

#### Resultados:

```
PS C:\Users\JOSUE\Documents\UNSA\5to SEMESTRE\EDA\EDA Lab> & 256cafc1e53eea1597da9\redhat.java\jdt_ws\EDA Lab_4ccd2262\bin' LinkedList: 1 2 3 4 5 6 7 8 2 position element deleted LinkedList: 1 2 4 5 6 7 8 10 position element not found LinkedList: 1 2 4 5 6 7 8 PS C:\Users\JOSUE\Documents\UNSA\5to SEMESTRE\EDA\EDA Lab>
```

• **Ejercicio 4:** Implemente una lista enlazada donde se pueda borrar un elemento por el elemento y la posición.





Forma:o: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

```
if (currNode != null) {
       // Desde que el dato está en currNode
       prev.next = currNode.next;
       // muestra el mensaje
       System.out.println(key + " found and deleted");
   // Si la el dato no está presente en linked list
   if (currNode == null) {
       // Muestra el mensaje
       System.out.println(key + " not found");
   return list;
// **********Borrado por posicion******
public static LinkedList4 deleteAtPosition(LinkedList4 list, int index) {
    // Guarda el nodo cabecera
    Node currNode = list.head, prev = null;
    if (index == 0 && currNode != null) {
       list.head = currNode.next; // Cambia la cabecera
        // Muestra el mensaje
       System.out.println(index + " position element deleted");
       return list;
    int counter = 0;
    while (currNode != null) {
        if (counter == index) {
           prev.next = currNode.next;
           System.out.println(index + " position element deleted");
           break;
        } else {
           prev = currNode;
           currNode = currNode.next;
           counter++:
```





Forma:o: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2022/03/01 Código: GUIA-PRLD-001 Página: 11

```
// Si se encontro el elemento en la posición, debería ser
// el currNode Por lo tanto el currNode no debe ser
// null
// CASO 3: El dato no está presente
//
// Si la el dato no está presente en linked list
// el nodo actual podría ser nulo
if (currNode == null) {
// Muestra el mensaje
System.out.println(index + " position element not found");
}
// devuelve la lista
return list;
}
```

Método principal aplicando las funciones creadas:

```
printList(list);
// ******Eliminación por dato ******
// En el caso el dato 1 está en ***la cabeza***
deleteByKey(list, key:1);
printList(list);
deleteByKey(list, key:4);
// Imprime la LinkedList
printList(list);
deleteByKey(list, key:10);
// Imprime la LinkedList
printList(list);
// *****BORRADO POR LA POSICIÓN ******
// Eliminar nodo en la posición 0
deleteAtPosition(list, index:0);
printList(list);
// Eliminar nodo en la posición 2
// En este caso, la clave está presente ***en el
deleteAtPosition(list, index:2);
// Imprime la LinkedList
printList(list);
deleteAtPosition(list, index:10);
printList(list);
```





Forma:o: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2022/03/01 Código: GUIA-PRLD-001 Página: 12

```
PS C:\Users\JOSUE\Documents\UNSA\5to SEMESTRE\EDA\EDA Lab>
256cafcle53eea1597da9\redhat.java\jdt_ws\EDA Lab_4ccd2262\b
LinkedList: 1 2 3 4 5 6 7 8

1 found and deleted
LinkedList: 2 3 4 5 6 7 8

4 found and deleted
LinkedList: 2 3 5 6 7 8

10 not found
LinkedList: 2 3 5 6 7 8

0 position element deleted
LinkedList: 3 5 6 7 8

2 position element deleted
LinkedList: 3 5 7 8

10 position element not found
LinkedList: 3 5 7 8
```

• **Ejercicio 5:** Crear una lista enlazada utilizando java.util.linkedList, que tenga los elementos uno, dos, tres, cuatro y cinco.

```
PS C:\Users\JOSUE\Documents\UNSA\5to SEMESTRE\EDA\EDA Lab>
256cafc1e53eea1597da9\redhat.java\jdt_ws\EDA Lab_4ccd2262\b
[Uno, Dos, Tres, Cuatro, Cinco]
PS C:\Users\JOSUE\Documents\UNSA\5to SEMESTRE\EDA\EDA Lab>
```





Forma:o: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2022/03/01 Código: GUIA-PRLD-001 Página: 13

 Ejercicio 6: Crear una lista enlazada utilizando la librería java.util que implemente el añadido de elementos, de letras del abecedario de la A a la E y también el borrado de elementos, por posición, por dato, que remueva el primero y el último.

```
Laboratorio4 > 👤 GFG.java > ..
      package Laboratorio4;
      import java.util.*;
      public class GFG {
          public static void main(String[] args) {
              LinkedList<String> 11 = new LinkedList<String>();
              // Añadido de elementos a la lista enlazada
             11.add(e:"A");
              11.add(e:"B");
              11.addLast(e: "C");
              11.addFirst(e:"D");
              11.add(index:2, element:"E");
              System.out.println(11);
              11.remove(o:"B");
              11.remove(index:3);
              11.removeFirst();
              11.removeLast();
              System.out.println(11);
```

#### Resultados:

```
PS C:\Users\JOSUE\Documents\UNSA\5to SEMESTRE\EDA\EDA Lab>
256cafc1e53eea1597da9\redhat.java\jdt_ws\EDA Lab_4ccd2262\bi
[D, A, E, B, C]
[A]
PS C:\Users\JOSUE\Documents\UNSA\5to SEMESTRE\EDA\EDA Lab>
```

• **Ejercicio 7:** Crear una lista enlazada utilizando la librería java.util que implemente el añadido de elementos por posición.

```
Laboratorio4 > PGFG2.java > GFG2 > Main(String[])

1  package Laboratorio4;

2  import java.util.*;

3

4  public class GFG2 {
    Run|Debug

5  public static void main(String[] args) {
    LinkedList<String> 11 = new LinkedList<>();

7  ll.add(e:"Uno");

8  ll.add(e:"Tres");

9  ll.add(index:1, element:"Dos");

10  System.out.println(11);

11  }

12 }
```

```
PS C:\Users\JOSUE\Documents\UNSA\5to SEMESTRE\EDA\EDA Lab> 256cafc1e53eea1597da9\redhat.java\jdt_ws\EDA Lab_4ccd2262\t[Uno, Dos, Tres]
PS C:\Users\JOSUE\Documents\UNSA\5to SEMESTRE\EDA\EDA Lab>
```





Forma:o: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2022/03/01 Código: GUIA-PRLD-001 Página: 14

• **Ejercicio 8:** Crear una lista enlazada utilizando la librería java.util que implemente el cambio de elemento usando el método set().

```
Laboratorio4 >  GFG3.java > {} Laboratorio4

1  package Laboratorio4;

2  import java.util.LinkedList;

3

4  public class GFG3 {
    Run | Debug

5  | public static void main(String[] args) {
    LinkedList<String> 11 = new LinkedList<>();
    11.add(e: "Uno");
    11.add(e: "Dos");
    11.add(index:1, element: "Tres");
    System.out.println("Initial LinkedList " + 11);
    11.set(index:1, element: "Cuatro");
    2  | System.out.println("Updated LinkedList " + 11);
    13  | }

14  }
```

#### Resultados:

```
PS C:\Users\JOSUE\Documents\UNSA\5to SEMESTRE\EDA\EDA Lab>
256cafc1e53eea1597da9\redhat.java\jdt_ws\EDA Lab_4ccd2262\bi
Initial LinkedList [Uno, Tres, Dos]
Updated LinkedList [Uno, Cuatro, Dos]
PS C:\Users\JOSUE\Documents\UNSA\5to SEMESTRE\EDA\EDA Lab>
```

• **Ejercicio 9:** Mostrar un programa en java que utilice la librería java.util para crear una lista enlazada y hacer el recorrido de sus elementos.

```
Laboratorio4 > P GFG4.java > ...
      package Laboratorio4;
      import java.util.LinkedList;
      public class GFG4 {
           public static void main(String[] args) {
               LinkedList<String> 11 = new LinkedList<>();
               11.add(e: "Uno");
               11.add(e:"Dos");
               11.add(index:1, element:"Tres");
               // Usando el método Get en el
               // ciclo for
               for (int i = 0; i < 11.size(); i++) {
               System.out.print(ll.get(i) + " ");
               System.out.println();
              for (String str : 11)
               System.out.print(str + " ");
```

```
PS C:\Users\JOSUE\Documents\UNSA\5to SEMESTRE\EDA\EDA Lab>
256cafc1e53eea1597da9\redhat.java\jdt_ws\EDA Lab_4ccd2262\t
Uno Tres Dos
Uno Tres Dos
PS C:\Users\JOSUE\Documents\UNSA\5to SEMESTRE\EDA\EDA Lab>
```





Forma:o: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2022/03/01 Código: GUIA-PRLD-001 Página: 15

• **Ejercicio 10:** Mostrar un programa en java que utilice la librería java.util y muestre el uso del método toArray().

```
Laboratorio4 > F GFG5.java > GFG5 > main(String[)
      package Laboratorio4;
      import java.util.LinkedList;
      public class GFG5 {
          Run | Debug
          public static void main(String[] args) {
              LinkedList<Integer> list = new LinkedList<Integer>();
          list.add(e:123);
          list.add(e:12);
          list.add(e:11);
          list.add(e:1134);
          System.out.println("LinkedList: " + list);
          Object[] a = list.toArray();
          System.out.print(s: "Después de convertir LinkedList a un Array: ");
          for (Object element : a)
              System.out.print(element + " ");
```

#### Resultados:

```
PS C:\Users\JOSUE\Documents\UNSA\5to SEMESTRE\EDA\EDA Lab>
256cafc1e53eea1597da9\redhat.java\jdt_ws\EDA Lab_4ccd2262\b:
LinkedList: [123, 12, 11, 1134]
Después de convertir LinkedList a un Array: 123 12 11 1134
PS C:\Users\JOSUE\Documents\UNSA\5to SEMESTRE\EDA\EDA Lab>
```

• **Ejercicio 11:** Mostrar un programa en java que utilice la librería java.util y muestre el uso del método size().

```
PS C:\Users\JOSUE\Documents\UNSA\5to SEMESTRE\EDA\EDA Lab>
256cafc1e53eea1597da9\redhat.java\jdt_ws\EDA Lab_4ccd2262\b
El tamaño de la lista es: 2
PS C:\Users\JOSUE\Documents\UNSA\5to SEMESTRE\EDA\EDA Lab>
```





Forma:o: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2022/03/01 Código: GUIA-PRLD-001 Página: 16

• **Ejercicio 12:** Mostrar un programa en java que utilice la librería java.util y muestre el uso del método removeFirst().

#### Resultados:

```
PS C:\Users\JOSUE\Documents\UNSA\5to SEMESTRE\EDA\EDA Lab>
256cafc1e53eea1597da9\redhat.java\jdt_ws\EDA Lab_4ccd2262\bi
LinkedList:[10, 20, 30]
El primer elemento removido es: 10
Final LinkedList:[20, 30]
PS C:\Users\JOSUE\Documents\UNSA\5to SEMESTRE\EDA\EDA Lab>
```

• Ejercicio 13:

```
Laboratorio4 > 👤 GFG8.java > ( ) Laboratorio4
 1 package Laboratorio4;
      public class GFG8 {
          public static void main(String[] args) {
              LinkedList<Integer> list = new LinkedList<Integer>();
              list.add(e:10):
              list.add(e:20);
              list.add(e:30);
              System.out.println("LinkedList:" + list);
                Remueve la cola usando removeLast(
              System.out.println("The last element is removed: " + list.removeLast());
              // Muestra la lista final
              System.out.println("Final LinkedList:" + list);
              System.out.println("The last element is removed: " + list.removeLast());
              // Mostrando la lista final
              System.out.println("Final LinkedList:" + list);
```

```
PS C:\Users\JOSUE\Documents\UNSA\Sto SEMESTRE\EDA\EDA Lab>
256cafc1e53eea1597da9\redhat.java\jdt_ws\EDA Lab_4ccd2262\
LinkedList:[10, 20, 30]
The last element is removed: 30
Final LinkedList:[10, 20]
The last element is removed: 20
Final LinkedList:[10]
PS C:\Users\JOSUE\Documents\UNSA\Sto SEMESTRE\EDA\EDA Lab>
```





Forma:o: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2022/03/01 Código: GUIA-PRLD-001 Página: 17

• **Ejercicio 14:** Mostrar un programa en java que utilice la librería java.util y muestre el uso del método addFirst() y addLast().

#### Resultados:

```
PS C:\Users\JOSUE\Documents\UNSA\5to SEMESTRE\EDA\EDA Lab>
256cafc1e53eea1597da9\redhat.java\jdt_ws\EDA Lab_4ccd2262\bi
0
1
2
3
4
PS C:\Users\JOSUE\Documents\UNSA\5to SEMESTRE\EDA\EDA Lab>
```

### III. EJERCICIOS/PROBLEMAS PROPUESTOS

De acuerdo a los ejercicios propuestos desarrollar los algoritmos y mostrar las siguientes indicaciones:

- Enunciado del ejercicio.
- Código en java desarrollado.
- Resultados obtenidos.
- Explicación breve y concreta del código implementado.

Referencia: https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/util/LinkedList.html

Usando la clase genérica: public class <u>LinkedList<E></u> usar métodos genéricos public E <u>Metodo()</u>

1. Implementar una lista doblemente enlazada que tenga los elementos del 1 al 10, usando la clase nodo en java.





Forma :o: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

```
Laboratorio4 > ProblemasPropuestos > 👤 Ejercicio1,java > ધ Ejercicio1 > ધ LinkedList<E>
      package Laboratorio4.ProblemasPropuestos;
      public class Ejercicio1 {
         static class NodoDoble<E> {
             E dato;
             NodoDoble<E> anterior;
             NodoDoble<E> siguiente;
             public NodoDoble(E dato) {
              this.dato = dato;
                  this.anterior = null;
                 this.siguiente = null;
         // Clase LinkedList genérica
      💡 static class LinkedList<E> 🛛
             private NodoDoble<E> cabeza;
              private NodoDoble<E> cola;
              public void insertar(E valor) {
                 NodoDoble<E> nuevo = new NodoDoble<>(valor);
                  if (cabeza == null) {
                     cabeza = cola = nuevo;
                  } else {
                     cola.siguiente = nuevo;
                     nuevo.anterior = cola;
                     cola = nuevo;
              public void imprimir() {
                 NodoDoble<E> actual = cabeza;
                  while (actual != null) {
                     System.out.print(actual.dato + " ");
                     actual = actual.siguiente;
                  System.out.println();
```

```
// Método genérico de ejemplo

public E obtenerPrimero() {
    return cabeza != null ? cabeza.dato : null;
}

// Clase principal

Run | Debug
public static void main(String[] args) {
    LinkedList<Integer> lista = new LinkedList<>();
    for (int i = 1; i <= 10; i++) {
        lista.insertar(i);
    }

System.out.println(x:"Lista doblemente enlazada (1 al 10):");

lista.imprimir();

System.out.println("Primer elemento (método genérico): " + lista.obtenerPrimero());

System.out.println("Primer elemento (método genérico): " + lista.obtenerPrimero());

Additional contents of the printle of the primero of the primero
```





Forma:o: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2022/03/01 Código: GUIA-PRLD-001 Página: 19

- NodoDoble: es la clase nodo para lista doblemente enlazada. Tiene referencias al nodo anterior y siguiente.
- LinkedList: clase genérica que permite operaciones sobre listas dobles.
- insertar: agrega elementos al final de la lista, actualizando las referencias de anterior y siguiente.
- imprimir: recorre desde el nodo cabeza hasta el cola, mostrando los elementos.
- obtenerPrimero: método genérico que devuelve el primer dato de la lista.
- Principal: prueba la implementación creando una lista del 1 al 10.

#### Resultados:

```
PS C:\Users\JOSUE\Documents\UNSA\5to SEMESTRE\EDA\EDA Lab>
es' '-cp' 'C:\Users\JOSUE\AppData\Roaming\Code\User\workspa
Lista doblemente enlazada (1 al 10):
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
Primer elemento (método genérico): 1
PS C:\Users\JOSUE\Documents\UNSA\5to SEMESTRE\EDA\EDA Lab>
```

2. Implementar una lista circular que tenga los elementos del 1 al 12 utilizando la clase nodo en java.





Forma:o: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

```
static class LinkedList<E> {
     private Nodo<E> cabeza;
      public void insertar(E valor) {
         Nodo<E> nuevo = new Nodo<>(valor);
          if (cabeza == null) {
             cabeza = nuevo;
              cabeza.siguiente = cabeza; // Enlaza a sí misma
          } else {
             Nodo<E> actual = cabeza;
             while (actual.siguiente != cabeza) {
                  actual = actual.siguiente;
              actual.siguiente = nuevo;
              nuevo.siguiente = cabeza;
     public void imprimir() {
          if (cabeza == null)
              System.out.println(x:"Lista vacía");
              return;
         Nodo<E> actual = cabeza;
              System.out.print(actual.dato + " ");
              actual = actual.siguiente;
          } while (actual != cabeza);
          System.out.println();
      // Método genérico: obtener cabeza
      public E obtenerPrimero() {
         return cabeza != null ? cabeza.dato : null;
public static void main(String[] args) {
```

```
// Método principal
Run|Debug
public static void main(String[] args) {
    LinkedList<Integer> lista = new LinkedList<>();
    for (int i = 1; i <= 12; i++) {
        lista.insertar(i);
    }

System.out.println(x:"Lista circular (1 al 12):");
    lista.imprimir();

System.out.println("Primer elemento (método genérico): " + lista.obtenerPrimero());
}

System.out.println("Primer elemento (método genérico): " + lista.obtenerPrimero());
}</pre>
```

- Nodo: contiene el dato y el puntero al siguiente nodo.
- LinkedList:
  - La inserción al final encuentra el último nodo y lo enlaza con el nuevo nodo, que apunta a la cabeza.
  - La lista es circular, así que último.siguiente = cabeza.
- imprimir(): usa un bucle do-while para imprimir todos los elementos una vez.





Forma:o: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2022/03/01 Código: GUIA-PRLD-001 Página: 21

- obtenerPrimero(): devuelve el valor del primer nodo, usando un método genérico.
- main: crea la lista con los números del 1 al 12 y prueba los métodos.

#### Resultados:

```
PS C:\Users\JOSUE\Documents\UNSA\5to SEMESTRE\EDA\EDA Lab>
es' '-cp' 'C:\Users\JOSUE\AppData\Roaming\Code\User\workspa
Lista circular (1 al 12):
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
Primer elemento (método genérico): 1
PS C:\Users\JOSUE\Documents\UNSA\5to SEMESTRE\EDA\EDA Lab>
```

**3.** Implementar una **lista doblemente** enlazada que tenga los elementos del 1 al 10, usando la librería java.util.

- Usamos java.util.LinkedList, que es una lista doblemente enlazada por defecto.
- En el método main se insertan los números del 1 al 10 con .add().
- El bucle for-each imprime todos los elementos.
- Se define un método genérico obtenerPrimero que devuelve el primer elemento de cualquier LinkedList<E>.

```
PS C:\Users\JOSUE\Documents\UNSA\5to SEMESTRE\EDA\EDA Lab> c:; c
sers\JOSUE\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\f6daf3d90ac
Lista doblemente enlazada (1 al 10) usando java.util.LinkedList:
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
Primer elemento (método genérico): 1
PS C:\Users\JOSUE\Documents\UNSA\5to SEMESTRE\EDA\EDA Lab>
```





Forma :o: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2022/03/01 Código: GUIA-PRLD-001 Página: 22

4. Implementar una lista circular que tenga los elementos del 1 al 12 utilizando la librería java.util.

```
Laboratorio4 > ProblemasPropuestos > 💆 Ejercicio4.java > ધ Ejercicio4 > 🕅 main(String[])
      package Laboratorio4.ProblemasPropuestos;
      import java.util.LinkedList;
      public class Ejercicio4 {
          public static <E> E obtenerPrimero(LinkedList<E> lista) {
               return lista.isEmpty() ? null : lista.getFirst();
          public static <E> void imprimirCircular(LinkedList<E> lista, int repeticiones) {
               if (lista.isEmpty()) {
                   System.out.println(x:"Lista vacía");
                   return;
               int size = lista.size();
               for (int i = 0; i < repeticiones; i++) {</pre>
                   System.out.print(lista.get(i % size) + " ");
               System.out.println();
           public static void main(String[] args) {
               LinkedList<Integer> lista = new LinkedList<>();
               for (int i = 1; i <= 12; i++) {
                   lista.add(i);
               System.out.println(x:"Lista circular simulada (1 al 12, dos vueltas):");
               imprimirCircular(lista, repeticiones:24);
 33
               System.out.println("Primer elemento (método genérico): " + obtenerPrimero(lista));
```

- Usamos java.util.LinkedList para almacenar los números del 1 al 12.
- La función imprimirCircular() imprime los elementos en modo circular accediendo con i % size, repitiéndolos tantas veces como se indique.
- Se imprime la lista dos veces (24 elementos).
- obtenerPrimero() es un método genérico que devuelve el primer elemento de cualquier lista.

```
PS C:\Users\JOSUE\Documents\UNSA\5to SEMESTRE\EDA\EDA Lab>
256cafc1e53eea1597da9\redhat.java\jdt_ws\EDA Lab_4ccd2262\bi
Lista circular simulada (1 al 12, dos vueltas):
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
Primer elemento (método genérico): 1
PS C:\Users\JOSUE\Documents\UNSA\5to SEMESTRE\EDA\EDA Lab>
```





Forma:o: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2022/03/01 Código: GUIA-PRLD-001 Página: 23

5. Implementar una lista enlazada simple que tenga los elementos del 1 al 10, usando la clase nodo en java y los métodos vistos en los ejercicios propuestos (insert, printList, deleteByKey, deleteAtPosition, size, removeFirst, removelast, addFirst y addLast) y probar una clase Principal con un menú de opciones para probar los métodos.

```
Laboratorio4 > ProblemasPropuestos > 星 Ejercicio5.java > ધ Ejercicio5 > 😚 main(String[])
      package Laboratorio4.ProblemasPropuestos;
      public class Ejercicio5 {
              E dato;
              Nodo<E> siguiente;
             public Nodo(E dato) {
                  this.dato = dato;
                  this.siguiente = null;
             private Nodo<E> cabeza;
              public void insert(E dato) {
                  Nodo<E> nuevo = new Nodo<>(dato);
                  if (cabeza == null) {
                      cabeza = nuevo:
                  } else {
                     Nodo<E> actual = cabeza;
                      while (actual.siguiente != null) {
                        actual = actual.siguiente;
                      actual.siguiente = nuevo;
              public void addFirst(E dato) {
                  Nodo<E> nuevo = new Nodo<>(dato);
                  nuevo.siguiente = cabeza;
                  cabeza = nuevo;
              public void addLast(E dato) {
                  insert(dato);
```

```
public void deleteByKey(E key) {
    if (cabeza == null) return;

if (cabeza.dato.equals(key)) {
        cabeza = cabeza.siguiente;
        return;

}

Nodo<E> actual = cabeza;
while (actual.siguiente != null && !actual.siguiente.dato.equals(key)) {
        actual = actual.siguiente;
    }

if (actual.siguiente != null) {
        actual.siguiente = actual.siguiente.siguiente;
    }

public void deleteAtPosition(int posicion) {
    if (posicion < 0 || cabeza == null) return;

if (posicion == 0) {
        cabeza = cabeza.siguiente;
        return;
}
</pre>
```





Forma :o: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

```
Nodo<E> actual = cabeza;
                for (int i = 0; actual != null && i < posicion - 1; i++) {
                    actual = actual.siguiente;
                if (actual != null && actual.siguiente != null) {
                    actual.siguiente = actual.siguiente.siguiente;
             public void removeFirst() {
                if (cabeza != null) {
                    cabeza = cabeza.siguiente;
             public void removeLast() {
                if (cabeza == null || cabeza.siguiente == null) {
                    cabeza = null;
                Nodo<E> actual = cabeza;
                while (actual.siguiente.siguiente != null) {
                    actual = actual.siguiente;
                actual.siguiente = null;
             public void printList() {
                Nodo<E> actual = cabeza;
                while (actual != null) {
                    System.out.print(actual.dato + " ");
                    actual = actual.siguiente;
                System.out.println();
             public int size() {
                  int count = 0;
                  Nodo<E> actual = cabeza;
                  while (actual != null) {
                      count++;
                      actual = actual.siguiente;
                  return count;
           public static void main(String[] args) {
               LinkedList<Integer> lista = new LinkedList<>();
               Scanner scanner = new Scanner(System.in);
                int opcion;
                for (int i = 1; i <= 10; i++) {
123
                    lista.insert(i);
```





Forma:o: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2022/03/01 Código: GUIA-PRLD-001 Página: 25

```
System.out.println(x:"\n--- Menú Lista Enlazada Simple ---");
   System.out.println(x:"1. Mostrar lista");
  System.out.println(x:"2. Insertar al inicio");
   System.out.println(x:"3. Insertar al final");
  System.out.println(x:"4. Eliminar por valor");
  System.out.println(x:"5. Eliminar por posición");
   System.out.println(x:"6. Eliminar primero");
   System.out.println(x:"7. Eliminar último");
  System.out.println(x:"8. Tamaño de la lista");
   System.out.println(x:"9. Salir");
   System.out.print(s:"Elige una opción: ");
   opcion = scanner.nextInt();
   switch (opcion) {
      case 1 -> lista.printList();
           System.out.print(s:"Dato a insertar al inicio: ");
           int valor = scanner.nextInt();
           lista.addFirst(valor);
           System.out.print(s:"Dato a insertar al final: ");
           int valor = scanner.nextInt();
           lista.addLast(valor);
          System.out.print(s:"Valor a eliminar: ");
           int valor = scanner.nextInt();
           lista.deleteByKey(valor);
           System.out.print(s:"Posición a eliminar: ");
           int pos = scanner.nextInt();
           lista.deleteAtPosition(pos);
       case 6 -> lista.removeFirst();
       case 7 -> lista.removeLast();
       case 8 -> System.out.println("Tamaño: " + lista.size());
       case 9 -> System.out.println(x:"Saliendo...");
       default -> System.out.println(x:"Opción inválida.");
} while (opcion != 9);
scanner.close();
```

- Se define un nodo genérico con un campo dato y siguiente.
- La lista tiene todos los métodos pedidos para modificar la lista simple.
- El menú permite:
  - Ver la lista
  - Insertar al inicio o final
  - Eliminar por valor o por posición
  - o Remover primero o último
  - Ver el tamaño
- Inicializa la lista con los números del 1 al 10.





Forma:o: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2022/03/01 Código: GUIA-PRLD-001 Página: 26

```
    Menú Lista Enlazada Simple --

 1. Mostrar lista
 Insertar al inicio
 Insertar al final
4. Eliminar por valor
 5. Eliminar por posición
6. Eliminar primero
 7. Eliminar último
 Tamaño de la lista
 9. Salir
Elige una opción:
Elige una opción: 1
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
Elige una opción: 2
Dato a insertar al inicio: -1
                              -1 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
Elige una opción: 3
                              Elige una opción: 1
Dato a insertar al final: 13
                              -1 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 13
                     Elige una opción: 1
Elige una opción: 4
                     1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 13
Valor a eliminar: -1
                       Elige una opción: 1
Elige una opción: 5
                       1 2 3 4 5 7 8 9 10 13
Posición a eliminar: 5
                    Elige una opción: 1
Elige una opción: 6
                    2 3 4 5 7 8 9 10 13
                    Elige una opción: 1
Elige una opción: 7 2 3 4 5 7 8 9 10
Elige una opción: 8
Tamaño: 8
Elige una opción: 9
Saliendo...
PS C:\Users\JOSUE\Documents\UNSA\5to SEMESTRE\EDA\EDA Lab>
```

**6.** Implementar una **lista doblemente enlazada** que tenga los elementos del 1 al 10, usando la clase nodo en java y modificar los **métodos** vistos en los **ejercicios propuestos (**insert, printList, deleteByKey,

deleteAtPosition, size, removeFirst, removelast, addFirst y addLast) y probar una clase **Principal** con un menú de opciones para probar los métodos.

```
Laboratorio4 > ProblemasPropuestos > Ejercicio6java > Ejercicio6 > © n

1  package Laboratorio4.ProblemasPropuestos;

2  import java.util.Scanner;

3  public class Ejercicio6 {

5  static class Nodo<E> {

7  E dato;
 Nodo<E> anterior;
 Nodo<E> siguiente;

10  public Nodo(E dato) {
  this.dato = dato;
  this.anterior = null;
  this.siguiente = null;
  }

16  }
```





Forma :o: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

```
static class LinkedList<E>
   private Nodo<E> cabeza;
   private Nodo<E> cola;
   public void insert(E dato) {
      Nodo<E> nuevo = new Nodo<>(dato);
      if (cabeza == null) {
          cabeza = cola = nuevo;
      } else {
         cola.siguiente = nuevo;
         nuevo.anterior = cola;
          cola = nuevo;
   public void addFirst(E dato) {
      Nodo<E> nuevo = new Nodo<>(dato);
      if (cabeza == null) {
         cabeza = cola = nuevo;
      } else {
         nuevo.siguiente = cabeza;
         cabeza.anterior = nuevo;
          cabeza = nuevo;
   public void addLast(E dato) {
      insert(dato);
      public void deleteByKey(E key) {
          Nodo<E> actual = cabeza;
          while (actual != null && !actual.dato.equals(key)) {
               actual = actual.siguiente;
          if (actual == null) return;
          if (actual == cabeza) {
               cabeza = cabeza.siguiente;
               if (cabeza != null) cabeza.anterior = null;
           } else if (actual == cola) {
               cola = cola.anterior;
               if (cola != null) cola.siguiente = null;
           } else {
               actual.anterior.siguiente = actual.siguiente;
               actual.siguiente.anterior = actual.anterior;
```





Forma :o: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

```
public void deleteAtPosition(int pos) {
   if (pos < 0) return;
   Nodo<E> actual = cabeza;
   for (int i = 0; actual != null && i < pos; i++) {
       actual = actual.siguiente;
   if (actual == null) return;
   if (actual == cabeza) {
       cabeza = cabeza.siguiente;
       if (cabeza != null) cabeza.anterior = null;
   } else if (actual == cola) {
       cola = cola.anterior;
       if (cola != null) cola.siguiente = null;
       actual.anterior.siguiente = actual.siguiente;
       actual.siguiente.anterior = actual.anterior;
public void removeFirst() {
   if (cabeza != null) {
       cabeza = cabeza.siguiente;
       if (cabeza != null) cabeza.anterior = null;
       else cola = null;
public void removeLast() {
   if (cola != null) {
       cola = cola.anterior;
       if (cola != null) cola.siguiente = null;
       else cabeza = null;
 public int size() {
     int count = 0;
     Nodo<E> actual = cabeza;
     while (actual != null) {
         count++;
         actual = actual.siguiente;
     return count;
 public void printList() {
    Nodo<E> actual = cabeza;
     while (actual != null) {
         System.out.print(actual.dato + " ");
         actual = actual.siguiente;
     System.out.println();
```





Forma:o: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

```
public static void main(String[] args)
   LinkedList<Integer> lista = new LinkedList<>();
   Scanner scanner = new Scanner(System.in);
   int opcion;
   for (int i = 1; i <= 10; i++) {
       lista.insert(i);
       System.out.println(x:"\n--- Menú Lista Doblemente Enlazada ---");
       System.out.println(x:"1. Mostrar lista");
       System.out.println(x:"2. Insertar al inicio");
       System.out.println(x:"3. Insertar al final");
       System.out.println(x:"4. Eliminar por valor
       System.out.println(x:"5. Eliminar por posición");
       System.out.println(x:"6. Eliminar primero");
       System.out.println(x:"7. Eliminar último");
       System.out.println(x:"8. Tamaño de la lista");
       System.out.println(x:"9. Salir");
       System.out.print(s:"Elige una opción: ");
       opcion = scanner.nextInt();
       switch (opcion) {
           case 1 -> lista.printList();
           case 2 -> {
              System.out.print(s:"Dato a insertar al inicio: ");
               int valor = scanner.nextInt();
               lista.addFirst(valor);
               System.out.print(s:"Dato a insertar al final: ");
               int valor = scanner.nextInt();
               lista.addLast(valor);
               System.out.print(s:"Valor a eliminar: ");
               int valor = scanner.nextInt();
               lista.deleteByKey(valor);
                 System.out.print(s:"Valor a eliminar: ");
                 int valor = scanner.nextInt();
                 lista.deleteByKey(valor);
            case 5 -> {
                System.out.print(s:"Posición a eliminar: ");
                 int pos = scanner.nextInt();
                 lista.deleteAtPosition(pos);
             case 6 -> lista.removeFirst();
            case 7 -> lista.removeLast();
            case 8 -> System.out.println("Tamaño: " + lista.size());
            case 9 -> System.out.println(x:"Saliendo...");
            default -> System.out.println(x:"Opción inválida.");
    } while (opcion != 9);
    scanner.close();
```

- Implementa una lista doblemente enlazada con nodos que contienen referencia al nodo anterior y siguiente.
- Métodos como deleteByKey y deleteAtPosition manejan los enlaces en ambas direcciones.
- El menú permite probar cada una de las operaciones de forma interactiva. Resultados:





Forma:o: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2022/03/01 Código: GUIA-PRLD-001 Página: 30

```
-- Menú Lista Doblemente Enlazada --
1. Mostrar lista
2. Insertar al inicio
3. Insertar al final
4. Eliminar por valor
5. Eliminar por posición
6. Eliminar primero
7. Eliminar último
8. Tamaño de la lista
9. Salir
Elige una opción:
Elige una opción: 1
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
Elige una opción: 2
Dato a insertar al inicio: -1
                                -1 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
Elige una opción: 3
                                Elige una opción: 1
Dato a insertar al final: 13
                                -1 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 13
                      Elige una opción: 1
Elige una opción: 4
                      1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 13
Valor a eliminar: -1
                        Elige una opción: 1
Elige una opción: 5
                        1 2 3 4 5 7 8 9 10 13
Posición a eliminar: 5
                     Elige una opción: 1
Elige una opción: 6
                     2 3 4 5 7 8 9 10 13
                     Elige una opción: 1
Elige una opción: 7
                    2 3 4 5 7 8 9 10
Elige una opción: 8
Tamaño: 8
Elige una opción: 9
Saliendo...
PS C:\Users\JOSUE\Documents\UNSA\5to SEMESTRE\EDA\EDA Lab>
```

7. Implementar una lista circular que tenga los elementos del 1 al 12 utilizando la clase nodo en java y modificar los métodos vistos en los ejercicios propuestos (insert, printList, deleteByKey, deleteAtPosition, size, removeFirst, removelast, addFirst y addLast) y probar una clase Principal con un menú de opciones para probar los métodos.





Forma :o: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

```
public void addFirst(E dato)
               Nodo<E> nuevo = new Nodo<>(dato);
                if (ultimo == null) {
                    nuevo.siguiente = nuevo;
                   ultimo = nuevo;
                   nuevo.siguiente = ultimo.siguiente;
                   ultimo.siguiente = nuevo;
            public void addLast(E dato) {
                insert(dato);
           public void deleteByKey(E key) {
                if (ultimo == null) return;
                Nodo<E> actual = ultimo.siguiente;
                Nodo<E> anterior = ultimo;
                   if (actual.dato.equals(key)) {
   if (actual == ultimo && actual == ultimo.siguiente) {
                           ultimo = null;
                        } else {
                           anterior.siguiente = actual.siguiente;
                           if (actual == ultimo) {
                               ultimo = anterior;
                    anterior = actual;
                    actual = actual.siguiente;
                } while (actual != ultimo.siguiente);
             public void deleteAtPosition(int pos) {
                 if (ultimo == null || pos < 0) return;
                 Nodo<E> actual = ultimo.siguiente;
                 Nodo<E> anterior = ultimo;
                 for (int i = 0; i < pos; i++) {
                      anterior = actual;
                      actual = actual.siguiente;
                      if (actual == ultimo.siguiente) return;
                 if (actual == ultimo && actual == ultimo.siguiente) {
                     ultimo = null;
                  } else {
                     anterior.siguiente = actual.siguiente;
                      if (actual == ultimo) {
                          ultimo = anterior;
88
89
             public void removeFirst() {
                 if (ultimo == null) return;
                  Nodo<E> primero = ultimo.siguiente;
                  if (primero == ultimo) {
                      ultimo = null;
                  } else {
                      ultimo.siguiente = primero.siguiente;
```





Forma :o: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

```
public void removeFirst() {
   if (ultimo == null) return;
   Nodo<E> primero = ultimo.siguiente;
    if (primero == ultimo) {
      ultimo = null;
   } else {
       ultimo.siguiente = primero.siguiente;
public void removeLast() {
   if (ultimo == null) return;
   Nodo<E> actual = ultimo.siguiente;
   Nodo<E> anterior = ultimo;
   if (actual == ultimo) {
      ultimo = null;
       return;
   while (actual.siguiente != ultimo.siguiente) {
      anterior = actual;
       actual = actual.siguiente;
   anterior.siguiente = ultimo.siguiente;
   ultimo = anterior;
public int size() {
   if (ultimo == null) return 0;
   int count = 1;
   Nodo<E> actual = ultimo.siguiente;
   while (actual != ultimo) {
      count++;
       actual = actual.siguiente;
   return count;
   public void printList() {
        if (ultimo == null) {
            System.out.println(x:"Lista vacía");
             return;
        Nodo<E> actual = ultimo.siguiente;
        do {
             System.out.print(actual.dato + " ");
             actual = actual.siguiente;
        } while (actual != ultimo.siguiente);
        System.out.println();
```





Forma:o: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

```
public static void main(String[] args) {
             LinkedList<Integer> lista = new LinkedList<>();
              Scanner scanner = new Scanner(System.in);
             int opcion;
              for (int i = 1; i <= 12; i++) {
                  lista.insert(i);
                 System.out.println(x:"\n--- Menú Lista Circular ---");
System.out.println(x:"1. Mostrar lista");
                 System.out.println(x:"2. Insertar al inicio");
                 System.out.println(x:"3. Insertar al final");
                 System.out.println(x:"4. Eliminar por valor");
                 System.out.println(x:"5. Eliminar por posición");
                  System.out.println(x:"6. Eliminar primero");
                  System.out.println(x:"7. Eliminar último");
                 System.out.println(x:"8. Tamaño de la lista");
                  System.out.println(x:"9. Salir");
                  System.out.print(s:"Elige una opción: ");
                  opcion = scanner.nextInt();
                  switch (opcion) {
                      case 1 -> lista.printList();
                          System.out.print(s:"Dato a insertar al inicio: ");
                          int valor = scanner.nextInt();
                          lista.addFirst(valor);
                          System.out.print(s:"Dato a insertar al final: ");
                          int valor = scanner.nextInt();
                          lista.addLast(valor);
                          System.out.print(s:"Valor a eliminar: ");
                          int valor = scanner.nextInt();
                          lista.deleteByKey(valor);
186
187
                      case 5 -> {
                          System.out.print(s:"Posición a eliminar: ");
                          int pos = scanner.nextInt();
                          lista.deleteAtPosition(pos);
                      case 6 -> lista.removeFirst();
                      case 7 -> lista.removeLast();
                      case 8 -> System.out.println("Tamaño: " + lista.size());
                      case 9 -> System.out.println(x:"Saliendo...");
                      default -> System.out.println(x:"Opción inválida.");
              } while (opcion != 9);
              scanner.close();
```

- La lista es circular, es decir, el último nodo apunta nuevamente al primero.
- El nodo ultimo es la clave para controlar el ciclo.
- Se puede recorrer y modificar sin romper el ciclo.
- El menú permite probar todos los métodos.
   Resultados:





Forma :o: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2022/03/01 Código: GUIA-PRLD-001 Página: 34

```
Menú Lista Circular
  Mostrar lista
   Insertar al inicio
  Insertar al final
  Eliminar por valor
  Eliminar por posición
  Eliminar primero
   Eliminar último
  Tamaño de la lista
9. Salir
Elige una opción:
Elige una opción: 1
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
Elige una opción: 2
Dato a insertar al inicio: -1
                                -1 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
Elige una opción: 3
                               Elige una opción: 1
Dato a insertar al final: 13
                               -1 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 13
                      Elige una opción: 1
Elige una opción: 4
                      1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 13
Valor a eliminar: -1
                        Elige una opción: 1
Elige una opción: 5
                        1 2 3 4 5 7 8 9 10 13
Posición a eliminar: 5
                     Elige una opción: 1
Elige una opción: 6
                    2 3 4 5 7 8 9 10 13
                     Elige una opción: 1
Elige una opción: 7 2 3 4 5 7 8 9 10
Elige una opción: 8
Tamaño: 8
Elige una opción: 9
Saliendo...
PS C:\Users\JOSUE\Documents\UNSA\5to SEMESTRE\EDA\EDA Lab>
```

#### **IV. CUESTIONARIO**

1. ¿Cuáles fueron las dificultades que encontraste al desarrollar los ejercicios propuestos? por ejemplo, poca documentación, complejidad del lenguaje, etc.

Una de las dificultades fue asegurarse de manejar correctamente los enlaces entre nodos, especialmente en listas doblemente enlazadas y listas circulares, ya que un error puede romper la estructura completa. Otra complicación fue mantener el código limpio y reutilizable al implementar una clase genérica. Además, aunque Java tiene una amplia documentación, puede resultar confuso encontrar ejemplos específicamente orientados a estructuras de datos genéricas sin el uso de java.util, lo que puede representar un reto adicional para estudiantes o desarrolladores que recién inician en programación con estructuras personalizadas.

2. ¿Es posible reutilizar la clase nodo para otras estructuras de datos?

Sí, la clase nodo puede ser reutilizada para otras estructuras de datos como pilas, colas, árboles, grafos, o incluso tablas hash, dependiendo del diseño. Su flexibilidad radica en que simplemente representa un contenedor de datos con referencias a otros nodos, por lo tanto, con pequeñas modificaciones (como





Forma :o: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación

Aprobación: 2022/03/01 Código: GUIA-PRLD-001 Página: 35

incluir más referencias o campos adicionales), se puede adaptar fácilmente a diferentes estructuras. Usar una clase nodo genérica también facilita su integración con distintos tipos de datos sin tener que crear una nueva clase para cada caso.

- 3. ¿Qué tipo de dato es NULL en java?
  - En Java, null no es un tipo de dato, sino un literal que representa la ausencia de valor o de referencia a un objeto en memoria. Es utilizado para indicar que una variable de tipo objeto no apunta a ninguna instancia. No puede asignarse a tipos primitivos como int o boolean, pero sí a cualquier variable de tipo referencia, como String, Nodo, List, etc. Intentar acceder a métodos o atributos de una variable que tiene el valor null generará una excepción NullPointerException.
- 4. ¿Cuáles son los beneficios de utilizar tipos genéricos en las listas enlazadas?

  El uso de tipos genéricos en listas enlazadas permite que la estructura de datos sea más flexible y reutilizable, ya que se puede trabajar con cualquier tipo de objeto sin necesidad de duplicar código para cada tipo. Esto mejora la mantenibilidad del código y reduce errores, ya que el compilador puede detectar incompatibilidades de tipo en tiempo de compilación. Además, mejora la legibilidad y evita conversiones innecesarias o el uso excesivo de casting, lo cual hace que el desarrollo sea más seguro y eficiente.

#### V. REFERENCIAS Y BIBLIOGRÁFIA RECOMENDADAS:

- Weiss M., Data Structures & Problem Solving Using Java, 2010, Addison-Wesley.
- Weiss M., Data Structures and Algorithms Analysis in Java, 2012, Addison-Wesley.
- Cormen T., Leiserson C., Rivest R., Stein C., Introduction to Algorithms, 2022, The MIT Press
- The Java™ Tutorials <a href="https://docs.oracle.com/javase/tutorial/">https://docs.oracle.com/javase/tutorial/</a>
- Sedgewick, R., Algorithms in Java, Parts 1-4: Fundamentals, Data Structures, Sorting, Searching, Part 5:
- · Graph Algorithms, Addison-Wesley.
- Malik D., Data Structures Usign C++, 2003, Thomson Learning.
- Knuth D., The Art of Computer Programming, Vol. 1 y 3, Addison Wesley.

TÉCNICAS E INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN			
TÉCNICAS:	INSTRUMENTOS:		
Actividades Resueltas	Rubricas		
Ejercicios Propuestos			

### **CRITERIOS DE EVALUACIÓN**

Los criterios de evaluación se encuentran en el silabo DUFA ANEXO en la sección EVOLUCIÓN CONTINUA