

Manual de Usuario

Adivinator

Desarrollado por: Josue Esteban Cordero
Ruvalcaba

INSTRUCCIONES

¿Cómo jugar?

El juego consiste en elegir entre una lista de 16 a una banda o un musico, para luego posteriormente el sistema experto Adivinator sera capaz de saber cual fue su eleccion, la lista es la siguiente:

- Foo Figthers
- Avicii
- Red Hot Chilli Peppers
- Imagine Dragons
- Martin Garrix
- Eminem
- Calle 13
- Santana
- AC/DC
- The Chainsmokers
- Queen
- Black eye peas
- Disturbed
- Metallica
- Rage against the machine
- Nirvana

Para jugarlo es muy simple, solo ocupas tener git y python instalado!



```
git clone https://github.com/JosueCordero/Adivinator.git

#Windows
cd .\Adivinator\
python Adivinator.py

#Linux
cd Adivinator/
python3 Adivinator.py
```

En la parte arriba se encuentran los comandos necesarios para clonar el repositorio desde github y para comenzar a correr el juego, y a continuacion de se ve una corrida de juego, donde simplemente se debe responder yes (y) o no (n) a las preguntas que se realizan

```
josuecordero@DESKTOP-JQSIH31: /mnt/c/Users/Josue/Documents/Septimo Semestre/Sistemas expertos/Primer Parcial/Adivinator$ python3 Adivinator.py
Estas pensando en un banda musical?(y,n)y
Es tu banda de los estados unidos?(y,n)y
Tu banda toca rock?(y,n)n
Tu banda toca Hip Hop?(y,n)y
Pensabas en: Black eye peas
josuecordero@DESKTOP-JQSIH31: /mnt/c/Users/Josue/Documents/Septimo Semestre/Sistemas expertos/Primer Parcial/Adivinator$
```

¿Por qué funciona?

Esto es debido a los siguientes conceptos que son aplicados en los sistemas expertos: **teoría de reglas, casos y encadenamiento hacia adelante**

Teoría de reglas: Las reglas deterministas constituyen la más sencilla de las metodologías utilizadas en sistemas expertos. La base de conocimiento contiene las variables y el conjunto de reglas que definen el problema, y el motor de inferencia obtiene las conclusiones aplicando la lógica clásica a estas reglas.

Casos : es una herramienta usada en Inteligencia Artificial que permite resolver problemas nuevos a través de la búsqueda de problemas viejos documentados dentro de una base de datos o base de casos

Encadenamiento hacia adelante: Una cadena que realiza una búsqueda o camino desde el problema a la solución se llama una cadena hacia adelante. Este tipo de cadena va desde los hechos hasta las conclusiones que siguen a partir de los hechos.

