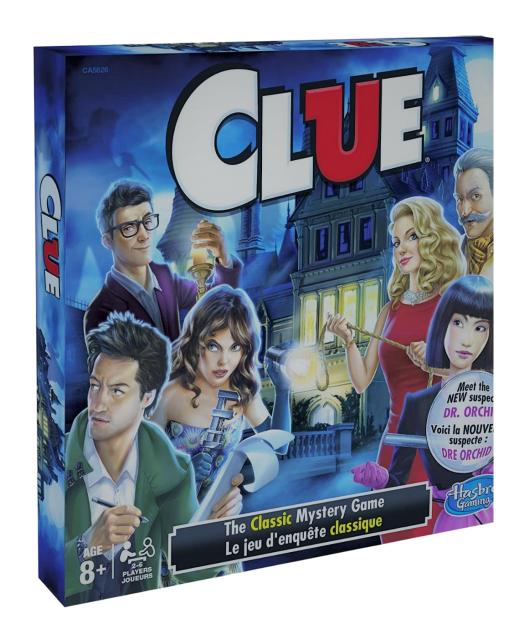
MANUAL DE USUARIO CLUE: VERSIÓN PARA TERMINAL



PROGRAMA

INTRODUCCIÓN

INSTALACIÓN

INSTRUCCIONES DEL JUEGO

DISEÑO DE INTERFAZ

INFORMACIÓN DEL DESARROLLADOR

INTRO-DUCCIÓN



Clue es un juego ampliamente conocido y popular en el mundo de los juegos de mesa, siendo un juego apto para toda la familia, donde lo principal es lograr una buena estrategia para deducir quien es el culpable del asesinato. Este trabajo de deducción termina siendo similar a como se comportan ciertos sistemas expertos, por lo que nos preguntamos como seria llevar este juego a un ámbito computacional, como seria la programación de este?, así nació CLUE: versión para terminal

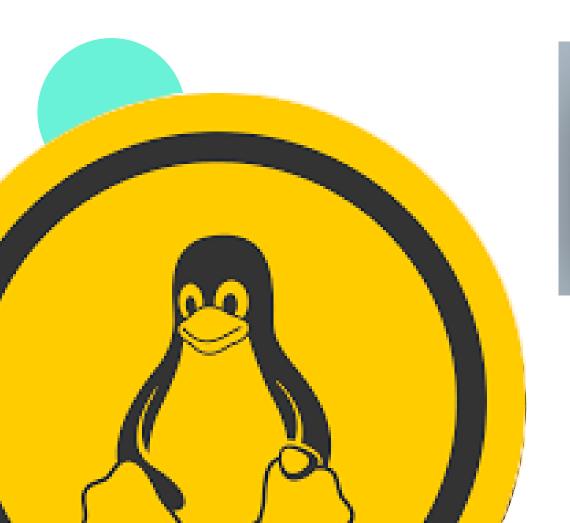


WINDOWS





LINUX



git clone https://github.com/JosueCordero/clue-escolar.git
python3 clue.py



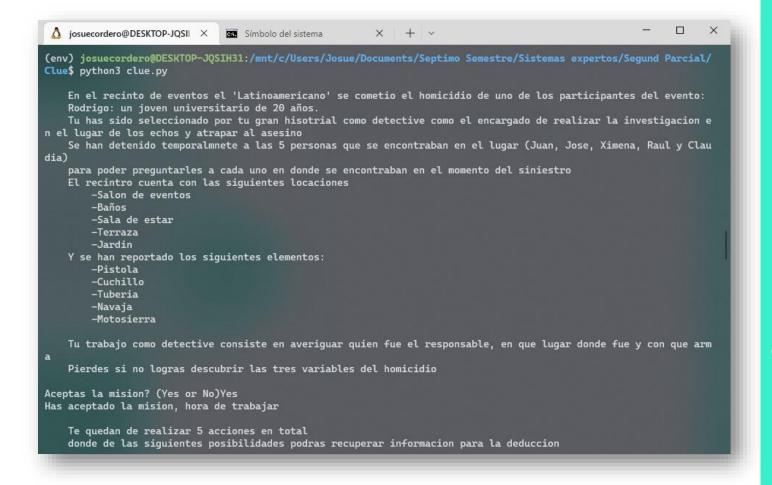
En el recinto de eventos el 'Latinoamericano' se cometió el homicidio de uno de los participantes del evento: Rodrigo: un joven universitario de 20 años. Tu has sido seleccionado por tu gran historial como detective como el encargado de realizar la investigación en el lugar de los hechos y atrapar al asesino. Se han detenido temporalmente a las 5 personas que se encontraban en el lugar (Juan, Jose, Ximena, Raul y Claudia). Tu trabajo como detective consiste en averiguar quien fue el responsable, en que lugar donde fue y con que arma.

Pierdes si no logras descubrir las tres variables del homicidio



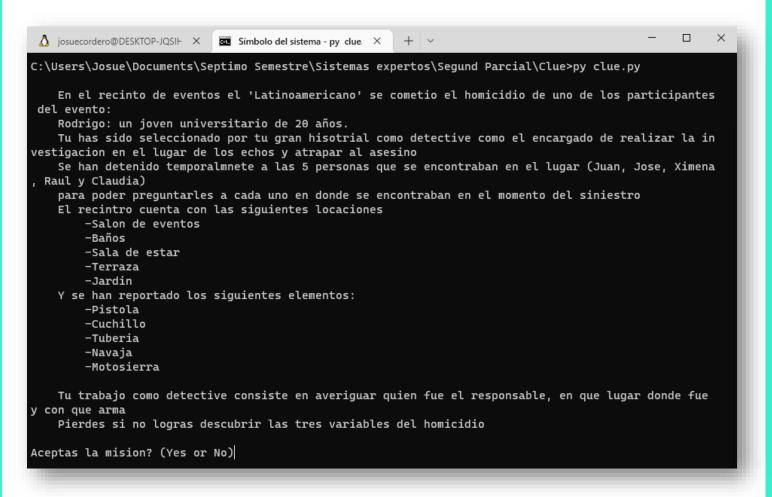
DISEÑO INTERFAZ





DISEÑO INTERFAZ







DATOS DEL DESARROLLADOR

Josue Esteban Cordero Ruvalcaba

a19310395@ceti.mx

Ingeniería Mecatrónica