

## Data Manipulation Language

### Administración de Bases de Datos



# **Structured Query Language Data Manipulation Language**

- EXPLAIN: Comando SQL que describe la ejecución de una sentencia SQL.
- EXPLAIN ANALYZE: Agrega a la descripción información sobre el tiempo de planificación de la consulta y el de ejecución.

**Seq Scan:** menor esfuerzo de planificación, mayor esfuerzo de ejecución, recorrido total de la tabla en busca de resultados para ser devueltos/procesados.

**Index Scan:** mayor esfuerzo de planificación, menor esfuerzo de ejecución, recorrido a través de estructura de índice en busca de resultados para ser devueltos/procesados.

```
explain analyze select * from proyecto where codigo='00005';

explain analyze select * from proyecto where denominacion='aulavirt';

¡Más tiempo usando un índice!... ¿paradoja?: no tanto, depende del tamaño de la tabla de datos a consultar.
```

#### **Data Manipulation Language**

CREATE INDEX: Comando SQL que describe la ejecución de una sentencia SQL. Notas: cuando se crea un Primary Key automáticamente se genera un índice. Se usa DROP INDEX para eliminarlos.

```
explain analyze select * from muchosclientes where
  telefono='223664661973';
explain analyze select * from muchosclientes where id='81';
CREATE INDEX idx_muchosclientes telefono
ON muchosclientes(telefono);
explain analyze select * from muchosclientes where
  telefono='223664661973';
¡Las búsquedas son más eficientes! pero nada es gratis en la
  vida: cada insert, update o delete provocará tiempo de
  recálculo del índice, luego tendrá que valorarse el costo,
```

sobre todo si la tabla se actualiza con frecuencia.

## **Structured Query Language Data Manipulation Language**

- Tipos de índices: B-tree, Hash, GiST, SP-GiST, GIN y BRIN. Cada tipo de índice utiliza una estructura de almacenamiento y un algoritmo de búsqueda diferente para efectuar diferentes tipos (especializados) de consultas. Si no se especifica, se crea un B-tree. https://www.postgresql.org/docs/current/indexes-types.html
- **B-tree:** árbol de búsqueda balanceado. Se usa cuando la consulta utiliza operadores de comparación (<,>, <=, =, >=), BETWEEN, IN, IS NULL, IS NOT NULL y también LIKE si el patrón de búsqueda es constante en el inicio (p.e. 'Periqui%')
- **Hash:** solo se usa cuando la consulta se expresa con operador de igualdad (=), por lo que no son muchos casos. En estos casos funciona mejor que el B-tree si las columnas tienen restricción UNIQUE.
- **GIN:** índices generales invertidos. Son prácticos cuando en la columna se almacenan múltiples valores (rangos, arrays, jsonb)
- **BRIN:** se usan en tablas de tamaño inmenso (B-tree sería muy costoso), generalmente en columnas que están ordenadas linealmente (p.e. fechas)
- GIST: son útiles para indexar datos geoespaciales y búsquedas en full-text.
- **SP-GiST:** se utilizan para hacer más eficientes búsquedas en datos ya agrupados naturalmente en estructuras no balanceadas: p.e. tablas de enrutamiento.

#### **Data Manipulation Language**

Índices sobre expresiones: generalmente los índices se establecen sobre una columna, pero también se pueden utilizar expresiones sobre la columna. Veamos un ejemplo MUY común:

```
SELECT nombre, apellidos, email, telefono FROM muchosclientes WHERE nombre='Andrea';
```

- -- Hagamos EXPLAIN ANALYZE de la anterior consulta
- CREATE INDEX idx\_muchosclientes\_nombre ON muchosclientes(nombre);
- -- Veamos cuanto tarda ahora ¡bien! y... ¿será igual con la siguiente?
- SELECT nombre, apellidos, email, telefono FROM muchosclientes WHERE lower (nombre) = lower ('Andrea');
- -- Es un horror! Y no se usa el índice
- **DROP INDEX idx\_muchosclientes\_nombre**;
- CREATE INDEX idx\_muchosclientes\_nombre ON muchosclientes (lower(nombre));
- -- ¡Ahora sí!

#### **Data Manipulation Language**

Índices multicolumna: los índices se suelen establecer sobre una columna, pero también se pueden utilizar varias, y es MUY importante considerar el orden de ellas en la definición del índice. Veamos otro ejemplo:

```
SELECT nombre,apellidos,email,telefono FROM muchosclientes
WHERE lower(nombre)=lower('Andrea') and
lower(apellidos)=lower('Henderson');
```

- -- Hagamos EXPLAIN ANALYZE de la anterior consulta
- CREATE INDEX idx\_muchosclientes\_nombreapellidos ON muchosclientes (lower(nombre),lower(apellidos));
- -- Veamos cuanto tarda ahora ¡bien! y... ¿será igual con la siguiente?
- SELECT nombre, apellidos, email, telefono FROM muchosclientes WHERE lower (nombre) = lower ('Andrea');
- -- ¿Y con ésta?
- SELECT nombre, apellidos, email, telefono FROM muchosclientes WHERE lower (apellidos) = lower ('Henderson');
- -- Ojo: el índice se usa solo según el orden de las columnas

#### **Data Manipulation Language**

- Índices parciales: en algunas ocasiones podemos hacer más eficientes las consultas si consideramos el descarte de datos no muy consultados (utilizando índices de un tamaño más reducido). Probemos:
  - **EXPLAIN ANALYZE SELECT id, nombre, apellidos, email, telefono FROM muchosclientes WHERE activo = false;**
  - CREATE INDEX idx\_muchosclientes\_actividad ON muchosclientes (activo);
  - -- podemos hacerlo más eficiente excluyendo a los clientes activos (la mayoría)
  - CREATE INDEX idx\_muchosclientes\_actividad ON muchosclientes (activo) WHERE activo = false;
  - -- Ojo ¡puede que no se esté usando el índice!: este tipo de índice es útil en tablas grandes (el planificador de consultas evalúa si lo usa o no). Veamos con este otro caso:
  - create index idx\_muchosusuarios\_standard on muchosusuarios(id)
     where user\_type = 'Standard';
  - explain analyze select \* from muchosusuarios where user\_type =
     'Standard';

#### **Data Manipulation Language**

REINDEX: en ocasiones (raras) es necesario reconstruir algún índice (o todos). NO es lo mismo que hacer DROP y CREATE INDEX: REINDEX solo bloquea escrituras mientras se construye, DROP INDEX bloquea lecturas y escrituras y CREATE INDEX las escrituras (pero las lecturas pueden ser lentas mientras se crea el índice).

**REINDEX INDEX idx\_muchosclientes\_actividad**;

**REINDEX (VERBOSE) DATABASE ucasoft;** 

#### **Data Manipulation Language**

Transacciones: una transacción es un conjunto de sentencias que deben ejecutarse respetando el criterio ACID (atomicidad, consistencia, aislamiento, durabilidad). Ejemplo típico: transferencia de dinero entre cuentas.

```
BEGIN; (o BEGIN WORK, BEGIN TRANSACTION)
-- hacer consultas....
COMMIT; -- si todo está en orden
ROLLBACK; -- si hay que dar marcha atrás
```

También puede ser necesario agrupar sentencias en una transacción (y establecer algunas condiciones particulares a la aplicación de reglas de integridad dentro de la transacción) por situaciones especiales, por ejemplo al insertar datos en tablas con referencias circulares → Ver caso del labo 2.