

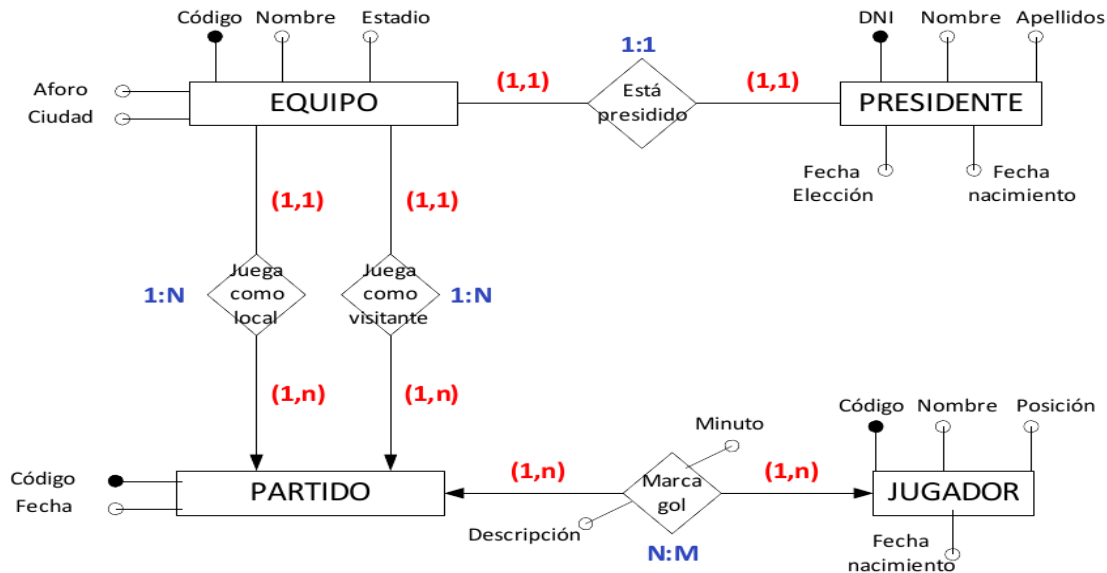
BASE DE DATOS

GUIA DE LABORATORIO NO. 2

PLANTEAMIENTO DEL EJERCICIO No. 1

OBJETIVO: Realizar el diseño físico de bases de datos utilizando asistentes, herramientas gráficas y el lenguaje de definición de datos.

ENUNCIADO: Dado el siguiente esquema E/R:



- Obtén el esquema relacional correspondiente.
- Comprueba que está en 3FN.
- Crea las tablas en ORACLE procurando que las columnas tengan el tipo y tamaño adecuado y con las siguientes restricciones:

- Todas las claves primarias, ajenas y candidatas.
- No hay partidos en verano (desde el 21/06 al 21/09)
- Los partidos no pueden durar más de 100 minutos incluyendo el descuento.
- La posición de un jugador puede ser Portero, Defensa, Centrocampista o Delantero.
- Los jugadores han de tener como mínimo 16 años en el momento en que se dan de alta en la base de datos.
- Si no se sabe el aforo de un estadio, se guardará un 0 por defecto.
- La fecha de un partido es un campo obligatorio.
- Un partido se juega entre un EquipoLocal y EquipoVisitante (no pueden ser el mismo equipo).

- Una vez creadas las tablas:

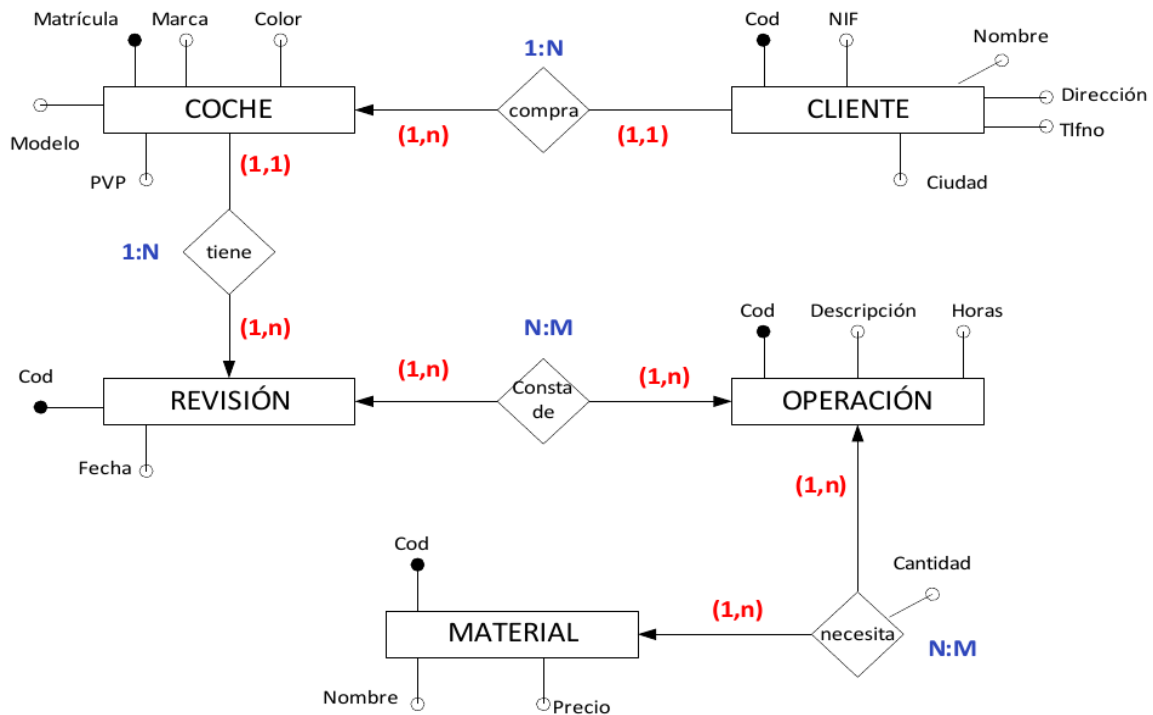
- Añade una columna NumTítulos a la tabla Equipos.
- Elimina la columna Ciudad.
- Añade la restricción: Todos los equipos se han fundado después del año 1890.

4. Añade la restricción: La hora de comienzo de los partidos estará entre las 12:00 y las 22:00 horas.

PLANTEAMIENTO EJERCICIO No. 2

OBJETIVOS: Realizar el diseño físico de bases de datos utilizando asistentes, herramientas gráficas y el lenguaje de definición de datos.

ENUNCIADO: Dado el siguiente esquema E/R:



- Obtén el esquema relacional correspondiente.
- Comprueba que está en 3FN.
- Crea las tablas en ORACLE procurando que las columnas tengan el tipo y tamaño adecuado y con las siguientes restricciones:
 - El Color de los coches es verde, rojo o azul.
 - La matrícula está formada por cuatro números y tres letras.
 - Los DNI terminan en letra.
 - Las Horas de mano de obra de una operación nunca pasan de 10.
 - Señala todas las claves primarias, ajenas y candidatas.
 - La cantidad de Piezas por Operación por defecto es 1.
 - La marca y modelo del coche no pueden dejarse en blanco.
 - Los teléfonos empiezan por 6 o por 9.
 - El precio de un coche está entre 10000 y 40000.