

# ST0244-032

## Clase 5

J.F. Cardona

Universidad EAFIT

5 de agosto de 2015

# Agenda

- 1 Capítulo 2. Sintaxis
  - El lenguaje EWE

### Escribir programas en EWE

- Escriba un programa en pseudo-código.
- Convierta el pseudo-código en un diagrama de flujo que describe el programa.
- Cada expresión condicional se reescribe en lógica negativa y se expande sus conectivos (disyunción  $\vee$  y conjunción  $\wedge$ ).
- Asigne a cada salida de bifurcación o llegada de bifurcación una etiqueta única.
- Prefiera la lógica negativa sobre la lógica positiva para escribir ciclos o condiciones.

# Sintaxis

## El lenguaje EWE

### Convertir programa a EWE

Considere el siguiente programa en C++:

```
int a=0;  
int b=5;  
int c=b+1;  
a=b*c;  
cout << a;
```

# Sintaxis

## El lenguaje EWE

### Ejemplo

Escriba un programa que lea tres números enteros y muestre cuál es el menor de los tres.