

ST0244-032

Clase 18

J.F. Cardona

Universidad EAFIT

18 de septiembre de 2015

Agenda

Programación orientada a objetos con C++

Tipos definidos por usuario - Estructuras

- En este caso se utiliza el concepto de producto algebraico para producir un nuevo tipo de dato.
- Las estructuras es una colección de elementos todos cada uno de ellos llamado campo.

```
1 struct Estudiante {  
    char nombre[256];  
3    long id;  
    short semestre;  
5    float promedio;  
};
```

Programación orientada a objeto con C++

Tipos de datos definidos por el usuario - Enumeraciones

- Los tipos enumerados son conjuntos cuyos valores son denominados y definidos de manera explícita:

```
2 enum DiaSemana { Domingo, Lunes, Martes, Miercoles,  
                  Jueves, Viernes, Sabado };
```

- En C++ las enumeraciones se definen en una declaración de tipo y son nuevos tipos que se añaden al sistema de tipos.
- Las enumeraciones están ordenadas, considerando el orden en que se listan es importante.
- En C++ las enumeraciones son números enteros.
- El primer valor es cero, a no ser que se indique lo contrario.

```
enum Elem { Primero, Segundo = 1000, Tercero = 2000 };
```