

ST0244-032

Clase 10

J.F. Cardona

Universidad EAFIT

21 de agosto de 2015

Agenda

1 Capítulo 3. Programación orientada a objeto con C++

- Desarrollo de la aplicación
 - La calculadora
 - Compilando programas en C++
 - Ficheros de encabezados
 - Utilidad make

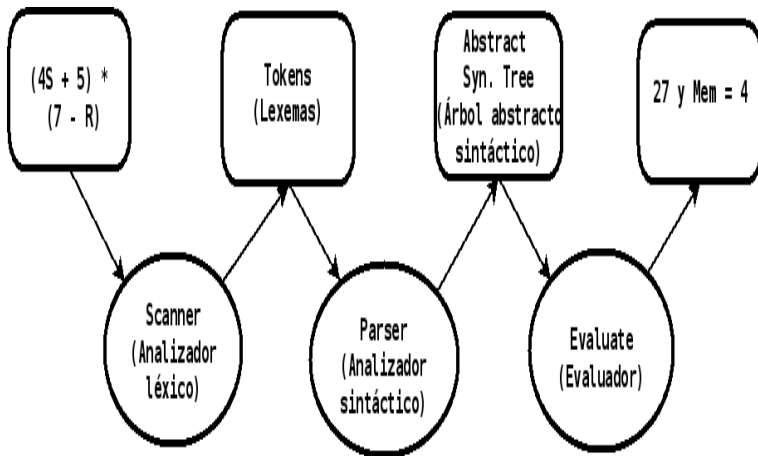
Programación orientada a objetos con C++

Desarrollo de la aplicación

- La calculadora.
- Compilando programas en C++
- Compilación separada
- Archivos de encabezados
- La utilidad Make

Programación orientada a objetos con C++

Desarrollo de aplicación - La calculadora



Programación orientada a objetos con C++

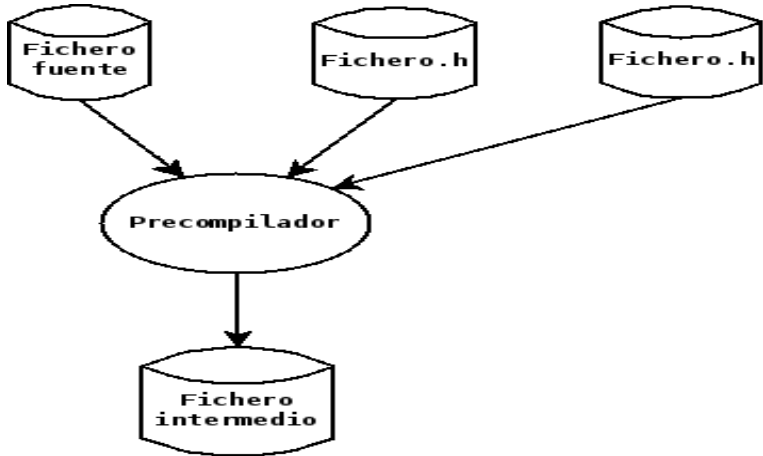
Desarrollo de aplicación - Compilando programas en C++

- Son varios los compiladores que se encuentra en el mercado.
- Muchos de ellos dependen de la plataforma.
- La compilación no se hace en un sola etapa sino que son varias etapas.
- Actualmente el compilador puede hacer varias de esas etapas en una sola instrucción.

```
$ gcc -o holamundo holamundo.c
```

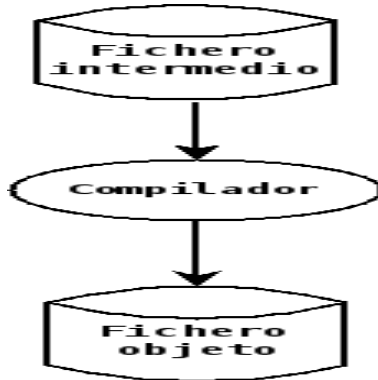
Programación orientada a objetos con C++

Desarrollo de aplicación - Compilando programas en C++



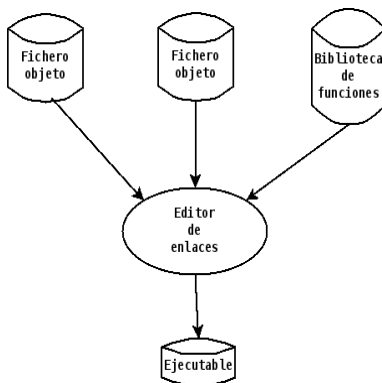
Programación orientada a objetos con C++

Desarrollo de aplicación - Compilando programas en C++



Programación orientada a objetos con C++

Desarrollo de aplicación - Compilando programas en C++



Programación orientada a objetos en C++

Ficheros de encabezados

- Los fichero de encabezados sirven para separar la interfaz de la implementación.
- La interfaz son todas las declaraciones de variables, constantes, tipos de datos (estructuras de datos, clase, enumeraciones) y módulos que son ofrecidos como un servicio para un propósito particular.
- Estos ficheros de encabezados serán incluidos dentro de una implementación a través de las directivas del compilador.

Programación orientada a objetos en C++

Utilidad `make`

- Un proyecto no puede contenerse en un solo fichero:
 - Se hace difícil para editar, documentar y mantener.
 - Un cambio pequeño a una parte del fichero requiere la compilación total.
- Compilación separada: es el mecanismo de permitir compilar partes de un proyecto independiente de todo el proyecto en general
- El objetivo de la utilidad `make` es suministrar.