

ST0244-033

Clase 17

J.F. Cardona

Universidad EAFIT

16 de septiembre de 2015

Agenda

- 1 Capítulo 3. Programación orientada a objeto con C++
 - Tipos de datos definidos por el usuario
 - Arreglos
 - Uniones
 - Estructuras

Programación orientada a objetos con C++

Tipos definidos por usuario - Arreglos

- Ejemplos de inicialización de arreglos.

Programación orientada a objetos con C++

Tipos definidos por usuario - Uniones

- Como los arreglos también se utilizan conceptos de la matemática para definir tipos de datos definidos por usuario.
- Las uniones utilizan el concepto del unión de la teoría de conjuntos.
- En una unión se puede tener elementos de diferentes conjuntos, pero solamente se puede tener uno de ellos al tiempo.

```
1 union varios {  
    int i;  
3    char c;  
    double d;  
5 };
```