ST0244-032 Clase 6

J.F. Cardona

Universidad EAFIT

10 de agosto de 2015

Agenda

- Capítulo 2. Sintaxis
 - El lenguaje EWE

El lenguaje EWE

Practica 2.1

El siguiente programa no es un programa válido EWE. Utilizando el BNF para EWE liste los problemas de este programa:

```
readln(A);
readln(B);
if A-B < 0 then
  writeln(A)
else
  writeln(B)</pre>
```

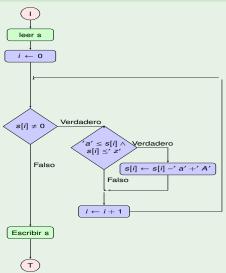
Practica 2.2

Escriba un programa que lea un número del teclado e imprima la suma de todos los números desde 1 hasta ese número.

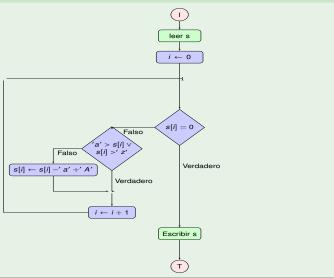
El lenguaje EWE

```
s = input();
i = 0;
while s[i] != 0 {
  if ('a' <= s[i] && s[i] <= 'z')
      s[i] = s[i] - 'a' + 'A';
    i++
}
write(s);</pre>
```

El lenguaje EWE



El lenguaje EWE



El lenguaje EWE

