Josué Enrique Luna Palafox

Ingeniero en Sistemas Computacionales

Conocimiento		
Lenguajes & Tecnologías	Librerias & Frameworks	Programas & Herramientas
∘ Java ∘ HTML, CSS	○ Spring Boot○ React JS	Jira, Confluence & BitbucketVS Code & IntelliJ IDEA
∘ Javascript ∘ SQL	∘ NodeJS	 Git / Github / Bitbucket Postman & insomnia
		o Docker

Experiencia

Empresa: TechMahindra Mexico Cloud Services | Sep 2021 - Actualidad

Mid Software Engineer

- ▶ Jun 2024 Actualidad
 - o Mismo cliente y básicamente mismas responsabilidades de mi puesto anterior.
 - o Trabaje del lado del Frontend (micro-frontends), haciendo uso de React y NodeJS para desarrollar nuevas funcionalidades básicas como consumir API's y arreglar bugs.
 - Ayude en generar la documentación necesaria (como escaneos de seguridad) para despliegue de versión release.
 - o Ser proactivo en ayudar a compañeros de equipo, como QA, Devs, otros equipos, etc...
 - o Dar reuniones de onboarding a nuevos devs y explicar procesos técnicos de microservicios.

Associate Software Engineer

- Mar 2022 May 2024
 - o Trabaje en un proyecto de un cliente bancario.
 - o Trabaje como desarrollador Backend (nivel entrante). Haciendo uso de Java con Spring Boot para desarrollar nuevas funcionalidades y arreglar bugs en Microservicios existentes.
 - o Creación de tests unitarios con la ayuda de librerias como JUnit y Mockito.
 - o Uso de tecnologías como Redis para implementar mejor seguridad en consumo de API's.
 - o Arreglo de bugs prioritarios y dar soporte en despliegues de versiones a producción.

Software Developer Intern

- ► Sep 2021 Feb 2022
 - o Trabaje en un proyecto interno para automatizar procesos en la creación del CV de los empleados.
 - Desarrollar API REST e implementar lógica de negocio en el Backend usando Java con el framework de Spring Boot con una arquitectura de Microservicios.
 - o Ayude en la creación de la documentación de dicho proyecto mencionado.

Escuela: Instituto Tecnológico de Ciudad Guzmán | 2017 - 2022

o Estudios en Ingeniera en Sistemas Computacionales completados.

Reconocimientos & Participaciones

- Mejor promedio de la generación universitaria
- o VMEdu Certificado en Scrum Fundamentals
- o Concurso nacional de Programación Coding Cup TecNM 2020 y 2019
- Google Hashcode 2019
- o XIX Concurso Estatal de **Prototipos** DGETI 2017
- AEM DGETI Space Bootcamp zona norte 2016

github.com/JosueELP

☑ josuee.lnap@gmail.com

% 341-158-2689

Resumen **Habilidades**

- O Trabajo en equipo proactivo
- Análisis eficiente de bugs
- O Disposición para aprender
- O Adaptabilidad tecnológica
- Oisciplina y gestión de prioridades
- O Habilidad para diseño de interfaces

Idiomas



