## Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas Lógica de Programação Professor Vinícius Fritzen Machado



## Lista de Exercícios 03

Desenvolva os exercícios abaixo utilizando somente o que foi visto em sala de aula. Novas soluções são encorajadas, no entanto, é necessário que os alunos demonstrem domínio sobre as técnicas apresentadas em sala de aula.

- 1. Ler um valor e escrever se é positivo, negativo ou zero.
- Ler três valores (considere que não serão informados valores iguais) e escrever o maior deles.
- 3. Ler três valores (considere que não serão informados valores iguais) e escrever a soma dos dois maiores.
- 4. Ler três valores (considere que não serão informados valores iguais) e escrevê-los em ordem crescente.
- 5. Ler três valores (A, B e C) representando as medidas dos lados de um triângulo e escrever se formam ou não um triângulo. Observação: para formar um triângulo, o valor de cada lado deve ser menor que a soma dos outros dois lados.
- 6. Ler o nome de dois times e o número de gols marcados na partida (para cada time). Escrever o nome do vencedor. Caso não haja vencedor deverá ser impressa a palavra EMPATE.
- 7. Um posto está vendendo combustíveis com a seguinte tabela de descontos:

Álcool	até 20 litros, desconto de 3% por litro
	acima de 20 litros, desconto de 5% por litro
Gasolina	até 20 litros, desconto de 4% por litro
	acima de 20 litros, desconto de 6% por litro

Escreva um algoritmo que leia o número de litros vendidos e o tipo de combustível (codificado da seguinte forma: A-álcool, G-gasolina), calcule e imprima o valor a ser pago pelo cliente sabendo-se que o preço do litro da gasolina é R\$ 4.30 e o preço do litro do álcool é R\$ 3.90.

8. Faça um algoritmo para ler um número que é um código de usuário. Caso este código seja diferente de um código armazenado internamente no algoritmo (igual a

1234) deve ser apresentada a mensagem "Usuário inválido!". Caso o Código seja correto, deve ser lido outro valor que é a senha. Se esta senha estiver incorreta (a certa é 9999) deve ser mostrada a mensagem 'senha incorreta'. Caso a senha esteja correta, deve ser mostrada a mensagem "Acesso permitido".

9. Escreva um algoritmo que leia as notas das duas avaliações normais e a nota da avaliação optativa. Caso o aluno não tenha feito a optativa deve ser fornecido o valor –1. Calcular a média do semestre considerando que a prova optativa substitui a nota mais baixa entre as duas primeiras avaliações. Escrever a média e mensagens que indiquem se o aluno foi aprovado, reprovado ou está em exame, de acordo com as informações abaixo:

Aprovado: media >= 6.0 Reprovado: media < 3.0 Exame: media >= 3.0 e < 6.0

10. Tendo como entrada a altura e o sexo (codificado da seguinte forma: 1:feminino 2:masculino) de uma pessoa, construa um algoritmo que calcule e imprima seu peso ideal, utilizando as seguintes fórmulas:

para homens : (72.7 \* h) – 58
para mulheres : (62.1 \* h) – 44.7
Observação: Altura = h (na fórmula acima).

- 11. Escreva um algoritmo para ler o número de lados de um polígono regular e a medida do lado (em cm). Calcular e imprimir o seguinte:
  - Se o número de lados for igual a 3 escrever TRIÂNGULO e o valor do seu perímetro.
  - Se o número de lados for igual a 4 escrever QUADRADO e o valor da sua área.
  - Se o número de lados for igual a 5 escrever PENTÁGONO.

Observação: Considere que o usuário só informará os valores 3, 4 ou 5.

- 12. Acrescente as seguintes mensagens à solução do exercício anterior conforme o caso
  - Caso o número de lados seja inferior a 3 escrever NÃO É UM POLÍGONO.
  - Caso o número de lados seja superior a 5 escrever POLÍGONO NÃO IDENTIFICADO.

Observação: Considere que o usuário poderá informar qualquer valor para o número de lados.

- 13. Faça um algoritmo para ler: a descrição do produto (nome), a quantidade adquirida e o preço unitário. Calcular e escrever o total (total = quantidade adquirida \* preço unitário), o desconto e o total a pagar (total a pagar = total desconto), sabendo-se que:
  - Se quantidade <= 5 o desconto será de 2%
  - Se quantidade > 5 e quantidade <=10 o desconto será de 3%
  - Se quantidade > 10 o desconto será de 5

14. Faça um programa que receba os valores de 3 notas de um aluno e apresenta um conceito baseado na tabela abaixo:

Média de Aproveitamento	Conceito
>= 9.0	A
>= 7.5 e < 9.0	В
>= 6.0 e < 7.5	C
< 6.0	D

15. Considere o algoritmo abaixo

```
Algoritmo TipoDeTriangulo
       int a, b, c;
       texto mensagem;
Inicio
       leia(a, b, c);
       se (a<b+c) e (b<a+c) e (c<a+b) então
              se (a==b) e (b==c) então
                     mensagem = "Triângulo Equilátero"
              senão
                     se (a==b) ou (b==c) ou (a==c) então
                            mensagem = "Triângulo Isósceles";
                     senão
                            mensagem = "Triângulo Escaleno";
                     fim-se
              fim-se
       senão
              mensagem = "Não é possível formar um triângulo";
       fim-se
       escreva(mensagem);
```

Fim

Faça um teste de mesa e complete o quadro a seguir para os seguintes valores das variáveis: Experimente implementar o mesmo algoritmo em JAVA e verificar se seu teste de mesa foi correto.

Variáveis			
A	В	C	Mensagem
1	2	3	Não forma Triangulo
3	4	5	Triangulo Escaleno
2	2	4	Não forma Triangulo
4	4	4	Triangulo Equilátero
5	3	3	Triangulo Isósceles