

#### **Lista de Exercícios 04**

Desenvolva os exercícios abaixo utilizando somente o que foi visto em sala de aula. Novas soluções são encorajadas, no entanto, é necessário que os alunos demonstrem domínio sobre as técnicas apresentadas em sala de aula.

1. Ler um número inteiro  $n$ . Escrever a soma de todos os números de 1 até  $n$ .
2. Ler um número inteiro  $n$ . Escrever a soma de todos os números pares de 2 até  $n$ .
3. Ler um número inteiro  $n$ . Decidir se  $n$  é um número primo e apresente o resultado.
4. Escreva um programa que apresente quatro opções: (a) consulta saldo, (b) saque e (c) depósito e (d) sair. O saldo deve iniciar em R\$ 0,00. A cada saque ou depósito o valor do saldo deve ser atualizado.
5. Faça um programa que receba a 5 notas de um aluno, através do comando while, e que apresente ao final a média dessas 5 notas. Você deverá ter apenas uma variável nota, e uma variável média.
6. Escreva um algoritmo para ler um valor entre 1 (inclusive) e 10 (inclusive). Se o valor lido não estiver entre 1 (inclusive) e 10 (inclusive), deve ser lido um novo valor. Após a leitura do valor, escrever o valor lido na tela.
7. Escreva um algoritmo para ler uma senha. Se o usuário não digitar a senha correta que é 12345, o algoritmo deve ler novamente, até que seja a senha correta. O algoritmo deve também contar quantas vezes o usuário tentou digitar a senha correta, ou seja, quantas tentativas de acerto aconteceram. Escrever essa informação na tela.
8. Uma loja está levantando o valor total de todas as mercadorias em estoque. Escreva um algoritmo que permita a entrada das seguintes informações:
  - a) o número total de mercadorias no estoque
  - b) o valor de cada mercadoria.Ao final imprimir o valor total em estoque e a média dos valores das mercadorias

9. Escreva um algoritmo para ler uma idade, mas o algoritmo deve aceitar somente idade válida, ou seja, o algoritmo deve “validar” a leitura da idade. Idade válida tem que ser maior que 0 e menor que 150. Escrever a idade lida.
10. Escreva um algoritmo para ler um salário. O algoritmo deve “validar” a leitura do salário para aceitar somente um “salário válido”. Você deve definir o que é um “salário válido”. Escrever o salário lido.
11. Escreva um algoritmo para ler 2 valores e, se o segundo valor informado for ZERO, deve ser lido um novo valor, ou seja, para o segundo valor lido não pode ser aceito o valor zero. Após ler os 2 valores, imprimir o resultado da divisão do primeiro valor lido pelo segundo valor lido.
12. Faça um programa que peça para o usuário digitar um valor qualquer (inteiro). Enquanto o valor digitado não for múltiplo 5, o programa continua solicitando ao usuário para digitar um valor. O programa somente irá encerrar quando o valor digitado for múltiplo de 5. Para isso, você precisa conhecer o operador utilizado para o resto da divisão: %. Ele deve ser utilizado da seguinte maneira, por exemplo:  
$$A = B \% C;$$

Essa operação deve ser lida como: a variável A recebe o resto da divisão de B por C. Ou seja, se B é 10 e C é 3, o resto da divisão é 1, pois 10 dividido por 3, quando consideramos apenas números inteiros, é 3. E 3 vezes o divisor corresponde ao número 9, tendo 1 como resto dessa divisão.
13. Faça um programa que receba 3 notas de um aluno, e escolha apenas as duas maiores notas para o cálculo da média. Apresente a média final, entre as duas maiores notas. Dica: utilize 3 comandos if.
14. Ler 10 valores e escrever quantos desses valores lidos estão compreendidos entre o intervalo de 1 até 10. Mostre a multiplicação entre valores digitados no intervalo de 0 e 10, e a soma dos valores fora deste intervalo.
15. Fazer um algoritmo que leia um número inteiro e escreva se ele é ou não um número primo. Um número é primo quando ele é divisível somente por um e por ele mesmo. Você utilizará uma combinação entre os comandos while e if.
16. Receba um número inteiro positivo, e o seu respectivo expoente inteiro positivo, e apresente o resultado da potência deste número. Faça isso utilizando o comando while. Tenha cuidado com as inicializações!
17. Desenvolva um programa em Java que determine o pagamento bruto de cada um de vários empregados. A companhia paga o valor de uma "hora normal" pelas primeiras 40 horas trabalhadas de cada empregado e paga o valor de uma "hora extra" (uma vez e meia a hora normal) para cada hora trabalhada depois de completadas as primeiras 40 horas. Seu programa deve primeiramente receber a informação de quantos empregados trabalharam durante a semana. Em seguida, receba cada uma

das informações acima descritas, para cada empregado, e mostre o pagamento bruto para cada um deles. O valor da hora de cada empregado deve ser também solicitado, pois pode ser diferente para cada empregado.

18. Faça um programa que, para um número indeterminado de pessoas: leia a idade de cada uma, sendo que a idade 0 (zero) indica o fim da leitura e não deve ser considerada. A seguir calcule:
  - o número de pessoas;
  - a idade média do grupo;
  - a menor idade e a maior idade.
19. Faça um programa que mostre n primeiros valores da sequência de Fibonacci, a sequência é feita da seguinte maneira: 1 1 2 3 5 8 13 21 34 55 ...
20. Escreva um programa que lê o tamanho do lado de um quadrado e imprime um quadrado daquele tamanho com asteriscos. Seu programa deve funcionar para quadrados com lados de todos os tamanhos entre 1 e 20.
21. Escreva um programa em JAVA para calcular a média de valores PARES e ÍMPARES, que serão digitados pelo usuário. Ao final o algoritmo deve mostrar estas duas médias. O algoritmo deve mostrar também o maior número PAR digitado e o menor número ÍMPAR digitado. Para finalizar o usuário irá digitar um valor negativo.
22. Dado um país A, com X habitantes e uma taxa de natalidade de 3% ao ano, e um país B com Y habitantes e uma taxa de natalidade de 2% ao ano, escrever um algoritmo em JAVa que seja capaz de calcular e no fim imprimir o tempo necessário para que a população do país A ultrapasse a população do país B. Considere que  $X < Y$ .
23. Na usina de Angra dos Reis, os técnicos analisam a perda de massa de um material radioativo. Sabendo-se que este perde 25% de sua massa a cada 30 segundos. Escrever um algoritmo em Java que calcule iterativamente e imprima o tempo necessário para que a massa deste material se torne menor que 0,10 grama.
24. Criar um algoritmo em Java que leia um conjunto de informações (nome, sexo, idade, peso e altura) dos atletas que participaram de uma olimpíada, e informar:
  - O atleta do sexo masculino mais alto;
  - A atleta do sexo feminino mais pesada;
  - A média de idade dos atletas.Deverão ser lidos dados dos atletas até que seja digitado o nome @ para um atleta.
25. Escreva um algoritmo em Java que receba vários números e verifique se eles são ou não quadrados perfeitos. O algoritmo termina a execução quando for digitado um número menor ou igual a 0. (Um número é quadrado perfeito quando tem um

número inteiro como raiz quadrada.). Obs: não deve ser utilizado métodos da classe Math.

26. Existem três candidatos a uma vaga no Senado. Feita a eleição, os votos são registrados em disco. O voto de cada eleitor foi codificado da seguinte forma:

Deseja-se saber:

- O número do candidato vencedor;
- O número de votos em branco;
- O número de votos nulos;
- O número de eleitores que compareceram às urnas.

Admite-se que não são possíveis empates. Então, construa um algoritmo em Java que execute esta tarefa, sabendo que o voto de cada eleitor é lido pelo Scanner. O voto finalizador tem código -1, e não deve ser computado.

27. Faça um programa que receba um valor inteiro, e imprima na tela o dobro dele, ao lado da soma com seu antecessor. Faça isso consecutivamente, imprimindo sempre o dobro do valor que apareceu na tela e a soma com o antecessor, por N vezes. O valor de N é fornecido pelo usuário. Por exemplo: Recebe o valor inteiro 2, e N = 3, então imprime:

Dobro = 4	Soma com Antecessor = 4
Dobro = 8	Soma com Antecessor = 12
Dobro = 16	Soma com Antecessor = 24
Dobro = 32	Soma com Antecessor = 48

O limite de execução é quando atingir o valor de N, ou quando o dobro ou a soma atingirem o valor inteiro de 100.000.

28. Crie um programa para informar quais e quantas notas são necessárias para entregar o mínimo de cédulas para um determinado valor informado pelo usuário considerando notas de R\$ 100, R\$ 50, R\$ 10 e R\$ 5 e R\$ 1. Seu programa deve mostrar apenas as notas utilizadas. Por exemplo, ao solicitar R\$18, o programa deve informar apenas a seguinte informação (note que não foram exibidas informações sobre as demais cédulas):

1 nota(s) de R\$ 10.  
1 nota(s) de R\$ 5.  
3 nota(s) de R\$ 1.

O programa deve ficar perguntando qual o próximo valor a ser sacado até que seja informado o número 0.

29. HARD - Escreva um programa que conte de 100 a 999 (inclusive) e exiba, um por linha, o produto dos três dígitos dos números.

- a. Desafio 1 - Faça seu programa dar uma pausa a cada 20 linhas para que seja possível ver todos os números pouco a pouco. Solicite que seja pressionada alguma tecla para ver a próxima sequência de números. Por exemplo, inicialmente o programa irá exibir:

```
100 (1*0*0)
101 (1*0*1)
102 (1*0*2)
(...)
110 (1*1*0)
111 (1*1*1)
112 (1*1*2)
...
999 (9*9*9) = 729
```

30. HARD - Faça um programa que mostre os n termos da Série a seguir:

$$S = 1/1! + 2/3! + 3/5! + 4/7! + 5/9! + \dots + n/m!$$

Imprima no final a soma da série. O fatorial é calculado da seguinte maneira:

$$5! = 5 * 4 * 3 * 2 * 1$$

$$9! = 9 * 8 * 7 * 6 * 5 * 4 * 3 * 2 * 1$$