SILING THEMPS		UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE EL SALVADOR			
	F#	FACULTAD DE INFORMATICA Y CIENCIAS APLICADAS			
ESCUELA DE INFORMATICA					
CATEDRA DE DESARROLLO DE SISTEMAS(a)					
ASIGNATURA: Electiva Técnica III SEC.			C. CICLO	NOTA FINAL	
PROFESOR : Ing. Jos	é Orlando Girón				
INSTRUCTOR:					
EVALUACION: 1ra.	2da 3ra 4	lta 5ta			
EVALUACION	ORDINARIA	DIFERIDA	No. DE LISTA:	No. DE LISTA:	
ALUMNO:			CARNET:	CARNET:	
CARRERA:			FECHA:	FECHA:	
NOTA: Los instructores tienen la suficiente autoridad para velar por el buen resultado de esta prueba cualquier consulta debe usted realizarla durante los primeros treinta minutos después de iniciarse el examen.					
ASISTENCIA	TRABAJO	ACTIVIDADES	CASO DE ESTUDIO	PARCIAL	
0.0%	0.0%	PRACTICAS 0.0%	40.0%	60.0%	
COMPETENCIA: Crear una pantalla flutter.					

INSTRUCCIONES:

- **a.-)** Lea cuidadosamente el examen, desarróllelo con bolígrafo, escriba claramente su nombre, carné y número de lista.
- b.-) Responda primero los puntos que considere más fáciles y deje los que considera que le costaran más.
- c.-) En las hojas adjuntas de respuestas, identifique cada una de las preguntas con su respectivo nombre
- **d.-)** Sea ordenado en el desarrollo de la prueba, evitando las tachaduras y enmendaduras **que dejen duda de sus respuestas.**

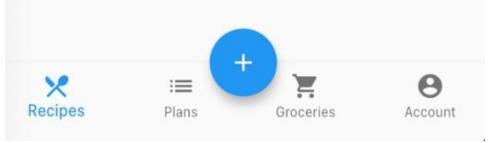
PARTE I 20%

Indicación: Conteste las siguientes interrogantes

1. Contestar el cuestionario que se encuentra en el aula virtual

<u>PARTE II 80%</u>

Indicación: Desarrolle la siguiente pantalla utilizando Flutter



Empresas SA de CV necesita crear su aplicación y se le contrata para el desarrollo de esta contiene lo siguiente:

<u>La pantalla contiene lo siguiente menú inferior en los cuales se necesita cambiar las propiedades del menu:</u>

- Slide Recipes(cocina) mostrar una lista con imagenes de venta de productos de comidas, en shape de esquinas redondeadas
- Slide Plans solictara registro de tarjeta de crédito, crear el formulario
- Slide Groceries(comestibles) productos de comida ordenados por categorías
 Account Datos personales de quien construye el aplicativo

Desarrollar la pantalla anterior tomando como ejemplo

- Ajustar la plantilla según las medidas
- La cabecera deberá contener un icono
- El fondo por colocar es de su preferencia
- La pantalla tiene que ser responsiva
- Se evaluará creatividad
- Generar un Json para los slide de cada categoría según se solicita
- Se tomará en cuenta como evaluación los fondos, colores respectivos para la pantalla

Cristian Alexander Palma Molina 2508782019 Bryan Josue Hernandez Flores 2501762019

https://github.com/JosueFlores777/ParcialEva2App

