UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS - ESPE

Nombre: Josue Gualotuña

Asignatura: Programación Orientada a Objetos

NRC: 1939

Fecha: 15 de diciembre de 2024

Tema: relaciones de clase

Clase principal "PRYzoologico"

```
package pryzoologico;
import java.util.Scanner;
public class PRYzoologico {
public static void main(String[] args) {
Scanner sanimal = new Scanner(System.in);
Scanner snombre = new Scanner(System.in);
Scanner scaracteristica = new Scanner(System.in);
String nombre, caracteristica;
double envergadura;
String animal ="";
do{
  System.out.println("INGRESE EL TIPO DE ANIMAL: ");
  System.out.println("mamifero");
     System.out.println("ave");
  System.out.println("reptil");
  System.out.println("TERMINAR EL PROGRAMA: \nsalir");
  System.out.print("ENTRADA: ");
   animal = sanimal.nextLine();
```

```
if (animal.equals("salir")){
  System.out.println("\nUsted salio del programa");
break;
}
switch(animal){
  case "mamifero":
    System.out.print("\nIngrese el nombre del mamifero: ");
nombre = snombre.nextLine();
System.out.print("Ingrese el tipo de pelaje: ");
caracteristica = scaracteristica.nextLine();
Mamifero mamifero1 = new Mamifero(caracteristica,nombre);
    System.out.println("\n");
mamifero1.comer();
mamifero1.amamantarCrias();
mamifero1.dormir();
    System.out.println("\n");
  break;
  case "ave":
    System.out.print("\nIngrese el nombre del ave: ");
  nombre= snombre.nextLine();
  System.out.print("Ingrese el tamano de la envergadura (en metros): ");
envergadura = scaracteristica.nextDouble();
Ave ave1 = new Ave(envergadura,nombre);
    System.out.println("\n");
ave1.comer();
ave1.volar();
ave1.dormir();
    System.out.println("\n");
```

```
break;
  case "reptil":
    System.out.print("\nIngrese el nombre del reptil: ");
nombre = snombre.nextLine();
    System.out.print("Ingrese el tipo de escamas: ");
caracteristica = scaracteristica.nextLine();
Reptil reptil1 = new Reptil(caracteristica,nombre);
    System.out.println("\n");
reptil1.comer();
reptil1.arrastrarse();
reptil1.dormir();
    System.out.println("\n");
break;
  default: System.out.println("\nTipo de animal no registrado, ingrese nuevamente");
}
}
while(!animal.equals("salir"));
}
}
Subclase "Animal"
package pryzoologico;
public class Animal {
public String nombre;
public Animal(String nombre) {
this.nombre = nombre;
}
```

```
public void setNombre(String nombre) {
    this.nombre = nombre;
  }
  public String getNombre() {
    return nombre;
  }
public void comer(){
System.out.println(getNombre()+" esta comiendo.");
}
public void dormir(){
System.out.println(getNombre()+" esta durmiendo.");
}
}
Subclase "Mamifero"
package pryzoologico;
public class Mamifero extends Animal {
public String tipoPelaje;
public Mamifero(String tipoPelaje, String nombre) {
super(nombre);
this.tipoPelaje = tipoPelaje;
}
public void amamantarCrias(){
System.out.println(getNombre()+" tiene un pelaje "+tipoPelaje+" y esta amamantando a sus
crias.");
}
```

```
}
Subclase "Ave"
package pryzoologico;
public class Ave extends Animal {
public double envergaduraAlas;
public Ave(double envergaduraAlas, String nombre) {
super(nombre);
this.envergaduraAlas = envergaduraAlas;
}
public void volar(){
System.out.println(getNombre()+" esta volando con una envergadura de "+envergaduraAlas+"
metros.");
}
}
Subclase "Reptil"
package pryzoologico;
public class Reptil extends Animal {
public String tipoEscamas;
public Reptil(String tipoEscamas, String nombre) {
super(nombre);
this.tipoEscamas = tipoEscamas;
}
public void arrastrarse(){
System.out.println(getNombre()+" se esta arrastrando con sus escamas de tipo "
+tipoEscamas);
}
}
```

Código en funcionamiento

```
Output - Run (PRYzoologico) × Check Regular Expression
   - Nothing to compile - all classes are up to date.
D --- exec:3.1.0:exec (default-cli) @ PRYzoologico ---
     INGRESE EL TIPO DE ANIMAL:
     mamifero
O,
     ave
reptil
<u>@</u>%
     TERMINAR EL PROGRAMA:
     salir
     ENTRADA: mamifero
     Ingrese el nombre del mamifero: tigre
     Ingrese el tipo de pelaje: rayado
     tigre esta comiendo.
     tigre tiene un pelaje rayado y esta amamantando a sus crias.
     tigre esta durmiendo.
     INGRESE EL TIPO DE ANIMAL:
     mamifero
     ave
     reptil
     TERMINAR EL PROGRAMA:
     ENTRADA: salir
    L Usted salio del programa
     BUILD SUCCESS
     Total time: 35.183 s
     Finished at: 2024-12-15T10:28:21-05:00
```