### UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS - ESPE

Nombre: Josue Gualotuña

Asignatura: Programación Orientada a Objetos

NRC: 1939

Fecha de entrega: 13 de enero de 2025

# **CALCULADORA AVANZADA**

# Descripción del código usando el patrón MVC

# Modelo

En esta clase se encuentran los métodos que corresponden a las operaciones que realiza la calculadora, cada método retorna la respectiva operación como un valor de tipo double, además, para las operaciones de raíz cuadrada y potenciación se usa la clase predeterminada Math.

#### Vista

Se encuentran las restricciones o evaluaciones necesarias para que no surjan errores, respecto al ingreso de datos, usando principalmente bucles while, estructuras de control if-else.

#### **Evaluaciones:**

- Los valores ingresados deben ser siempre números
- El divisor debe ser siempre diferente de 0
- La raíz cuadrada no aplica en números negativos

## Controlador

Se realiza un menú con bucle do-while para acceder a las opciones, incluida la de terminar el programa, bucle while para verificar el tipo de dato de la entrada, switch para acceder a cada una de las operaciones y una estructura de control if-else para realizar otra operación o terminar el programa.

# Clase principal

Se inicializa el controlador, teniendo como parámetros instancias de modelo y vista respectivamente.

# Código en funcionamiento

## Menú, suma, comprobación: los valores ingresados deben ser números

```
MENU
 1) Suma
 2) Resta
 3) Multiplicacion
 4) Dividision
 5) Raiz cuadrada
 6) Potencia
 7) Salir
 ENTRADA: q
 El valor debe ser numerico, intente otra vez
 ENTRADA: 1
 SUMA
 Ingrese el primer numero: w
 El valor debe ser numerico, intente otra vez
 Ingrese el primer numero: 5
 Ingrese el segundo numero: e
 El valor debe ser numerico, intente otra vez
 Ingrese el segundo numero: 6
 El resultado de la suma es: 11.0
 Desea realizar otra operacion?
 1) Si
 2) No

    Gracias por usar el programa

 BUILD SUCCESS
 Total time: 28.468 s
 Finished at: 2025-01-12T21:10:40-05:00
Resta
RESTA
Ingrese el primer numero: 1
 Ingrese el segundo numero: 2
El resultado de la resta es: -1.0
Desea realizar otra operacion?
 1) Si
 2) No
Gracias por usar el programa
 BUILD SUCCESS
```

# Multiplicación

```
MULTIPLICACION
Ingrese el primer numero: 5
Ingrese el segundo numero: 2
El resultado de la multiplicacion es: 10.0

Desea realizar otra operacion?
1) Si
2) No
2
Gracias por usar el programa

BUILD SUCCESS

Total time: 34.026 s
Finished at: 2025-01-12T21:12:36-05:00
```

# División, comprobación: el divisor no puede ser 0

```
DIVISION
Ingrese el primer numero: 3
Ingrese el segundo numero: 0
El divisor no puede ser 0, intente otra vez
Ingrese el segundo numero: -3
El resultado de la division es: -1.0

Desea realizar otra operacion?
1) Si
2) No
2
Gracias por usar el programa

BUILD SUCCESS

Total time: 20.251 s
Finished at: 2025-01-12T21:13:26-05:00
```

# Raíz cuadrada, comprobación: no se aplica raíz cuadrada en números negativos

```
RAIZ CUADRADA
Ingrese el numero: -2
Debe ingresar un numero mayor o igual a 0
Ingrese el numero: 36
El resultado de la raiz cuadrada es: 6.0

Desea realizar otra operacion?
1) Si
2) No
2
Gracias por usar el programa

BUILD SUCCESS

Total time: 11.992 s
Finished at: 2025-01-12T21:14:52-05:00
```

# **Potencia**

```
POTENCIA
Ingrese la base: 2
Ingrese el exponente: 4
El resultado de la potencia es: 16.0

Desea realizar otra operacion?
1) Si
2) No
2
Gracias por usar el programa

BUILD SUCCESS

Total time: 20.758 s
Finished at: 2025-01-12T21:16:00-05:00
```

# **Funcionamiento continuo**

ENTRADA:

```
SUMA
Ingrese el primer numero: 2
Ingrese el segundo numero: 3
El resultado de la suma es: 5.0
Desea realizar otra operacion?
1) Si
2) No
1
           MENU
1) Suma
2) Resta
3) Multiplicacion
4) Dividision
5) Raiz cuadrada
6) Potencia
7) Salir
```

```
Código del programa:
Model
package model;
public class calculadoraModel {
public double suma(double a , double b ){
return a+b;
}
public double resta(double a, double b){
return a-b;
}
public double multiplicacion(double a, double b){
return a*b;
}
public double division(double a, double b){
return a/b;
public double raiz(double a){
  return Math.sqrt(a);
}
```

public double potencia(double a, double b){

```
return Math.pow(a, b);
}
}
View
package view;
import model.calculadoraModel;
import java.util.Scanner;
public class calculadoraView {
private calculadoraModel modelo;
Scanner entrada = new Scanner(System.in);
public double pedirNumero(String mensaje){
    double nueva=0;
while(true){
           System.out.print(mensaje);
if(entrada.hasNextDouble()){
nueva=entrada.nextDouble();
break;
}
else{
  System.out.println("El valor debe ser numerico, intente otra vez");
entrada.next();
}
}
  return nueva;
}
```

```
public double pedirDivisor(String mensaje){
double divisor =0;
  while(true){
      System.out.print(mensaje);
if(entrada.hasNextDouble()){
divisor = entrada.nextDouble();
  if(divisor!=0){
break;
}
  else{
    System.out.println("El divisor no puede ser 0, intente otra vez ");
  }
}
else{
  System.out.println("El valor debe ser numerico, intente otra vez");
  entrada.next();
}
}
  return divisor;
}
public double pedirRaiz(String mensaje){
double raiz =0;
while(true){
    System.out.print(mensaje);
if(entrada.hasNextDouble()){
  raiz= entrada.nextDouble();
if(raiz >= 0){
  break;
}else{
```

```
System.out.println("Debe ingresar un numero mayor o igual a 0");
}
}
else{
  System.out.println("El valor debe ser numerico, intente otra vez");
    entrada.next();
}
}
return raiz;
public void resultado(double resultado){
  System.out.println(resultado);
}
}
Controller
package controller;
import java.util.Scanner;
import model.calculadoraModel;
import view.calculadoraView;
public class calculadoraController {
private calculadoraModel model;
private calculadoraView view;
  public calculadoraController(calculadoraModel model, calculadoraView view) {
```

```
this.model = model;
    this.view = view;
  }
public void iniciar(){
double num1,num2,numResultado;
int opcion=0;
do{
  System.out.println("
                            MENU");
  System.out.println("1) Suma");
    System.out.println("2) Resta");
  System.out.println("3) Multiplicacion");
  System.out.println("4) Dividision");
  System.out.println("5) Raiz cuadrada");
  System.out.println("6) Potencia");
  System.out.println("7) Salir");
  System.out.print("ENTRADA: ");
  Scanner opcionEntrada = new Scanner(System.in);
  while(true){
    if(opcionEntrada.hasNextInt()){
opcion = opcionEntrada.nextInt();
if(opcion>0 && opcion<8){
break;
}
else{
  System.out.println("Debe ingresar un numero valido, intente de nuevo");
  System.out.print("ENTRADA: ");
}
    }
    else{
```

```
System.out.println("El valor debe ser numerico, intente otra vez");
        System.out.print("ENTRADA: ");
      opcionEntrada.next();
    }
  }
      System.out.println();
 if(opcion==7){
    System.out.println("Gracias por usar el programa");
  break;
  }
  switch(opcion){
    case 1:
    System.out.println("SUMA");
num1=view.pedirNumero("Ingrese el primer numero: ");
num2=view.pedirNumero("Ingrese el segundo numero: ");
numResultado= model.suma(num1, num2);
      System.out.print("El resultado de la suma es: ");
view.resultado(numResultado);
 System.out.println();
  break;
    case 2:
 System.out.println("RESTA");
num1=view.pedirNumero("Ingrese el primer numero: ");
  num2 = view.pedirNumero("Ingrese el segundo numero: ");
numResultado=model.resta(num1, num2);
      System.out.print("El resultado de la resta es: ");
 view.resultado(numResultado);
 System.out.println();
break;
```

```
case 3:
  System.out.println("MULTIPLICACION");
num1=view.pedirNumero("Ingrese el primer numero: ");
  num2 = view.pedirNumero("Ingrese el segundo numero: ");
numResultado=model.multiplicacion(num1, num2);
        System.out.print("El resultado de la multiplicacion es: ");
  view.resultado(numResultado);
    System.out.println();
break:
    case 4:
  System.out.println("DIVISION");
num1=view.pedirNumero("Ingrese el primer numero: ");
num2= view.pedirDivisor("Ingrese el segundo numero: ");
numResultado= model.division(num1, num2);
      System.out.print("El resultado de la division es: ");
view.resultado(numResultado);
  System.out.println();
break;
    case 5:
  System.out.println("RAIZ CUADRADA");
  num1=view.pedirRaiz("Ingrese el numero: ");
numResultado= model.raiz(num1);
      System.out.print("El resultado de la raiz cuadrada es: ");
view.resultado(numResultado);
 System.out.println();
 break;
    case 6:
 System.out.println("POTENCIA");
num1=view.pedirNumero("Ingrese la base: ");
```

```
num2=view.pedirNumero("Ingrese el exponente: ");
numResultado= model.potencia(num1,num2);
      System.out.print("El resultado de la potencia es: ");
view.resultado(numResultado);
  System.out.println();
break;
  }
      System.out.println("Desea realizar otra operacion?");
      System.out.println("1) Si");
      System.out.println("2) No");
    while(true){
      if(opcionEntrada.hasNextInt()){
opcion= opcionEntrada.nextInt();
if(opcion>0&&opcion<3){
break;
}
else{
  System.out.println("Opcion no valida, intente de nuevo");
  opcionEntrada.next();
      }
}
      else{
        System.out.println("El valor debe ser numerico, intente de nuevo");
opcionEntrada.next();
      }
    }
if(opcion==1){
}
else{
```

```
System.out.println("Gracias por usar el programa");
  break;
}
  }
while(opcion!=7);
}
Clase principal
package prycalculadoraavanzada;
import controller.calculadoraController;
import model.calculadoraModel;
import view.calculadoraView;
public class PryCalculadoraAvanzada {
  public static void main(String[] args) {
    calculadoraModel model = new calculadoraModel();
    calculadoraView view = new calculadoraView();
    calculadoraController main = new calculadoraController(model,view);
main.iniciar();
  }
}
```