



Nombre (s)

Daniel Ezequiel Cuevas Tejeda ~ 2024-0250

Ismarlin Martinez Mejia ~ 2024-0229

Josué Ricardo Hernandez Montero ~ 2024-0235

Eduardo David Tejada Moreta ~ 2024-0276

Mirelys De La Rosa De La Rosa ~ 2024-1742

Grupo:

#3

Asignatura

Programación III

Docente:

Kelyn Tejada

Tema:

Calendario de reuniones Daily Stand-up

Fecha:

03/11/2025

Calendario de Reuniones Daily Stand-up – Sprint 1

Proyecto: BarberApp

Duración del Sprint: Del 23 de octubre al 3 de noviembre de 2025 (2 semanas)

Scrum Master: Danuel

Product Owner: Mirelys

Developers: Josué, Ismarlin, David

Frecuencia y Duración

Parámetro	Detalle
Frecuencia	Diaria (lunes a viernes)
Duración	Máximo 15 minutos
Hora	9:00 a.m.
Modalidad	Virtual
Plataforma	Google Meet / Microsoft Teams (según disponibilidad)

Calendario de Reuniones

Fecha	Día	Hora	Plataforma	Scrum Master Responsable
23/10/2025	Jueves	9:00 a.m.	Google Meet	Daniel
24/10/2025	Viernes	9:00 a.m.	Google Meet	Daniel
27/10/2025	Lunes	9:00 a.m.	Microsoft Teams	Daniel
28/10/2025	Martes	9:00 a.m.	Microsoft Teams	Daniel
29/10/2025	Miércoles	9:00 a.m.	Microsoft Teams	Daniel
30/10/2025	Jueves	9:00 a.m.	Microsoft Teams	Daniel
31/10/2025	Viernes	9:00 a.m.	Microsoft Teams	Daniel
03/11/2025	Lunes	9:00 a.m.	Google Meet	Daniel

***Nota:** El 1 y 2 de noviembre no se programaron reuniones por ser fin de semana.*

Estructura de Cada Daily Stand-up

Cada miembro del equipo responderá brevemente las siguientes preguntas:

1. ¿Qué hice ayer para contribuir al objetivo del Sprint?
2. ¿Qué haré hoy?
3. ¿Tengo algún impedimento que esté bloqueando mi trabajo?

Propósito de la Reunión

- Mantener la comunicación fluida entre los miembros del equipo
- Detectar obstáculos de manera temprana
- Coordinar esfuerzos y reforzar la colaboración
- Garantizar alineación con los objetivos del Sprint y preparación para el Sprint Review

Compromiso del Equipo

Todos los integrantes se comprometen a:

- Asistir y participar puntualmente
- Mantener las intervenciones breves, claras y enfocadas
- Reportar avances reales y bloqueos de forma transparente
- Contribuir al logro del objetivo del Sprint