

# C# tarea inicial

Josué Hernández, 2024-0235, Viernes.

1. Declarar variable de los diferentes tipos, asignarles valor e imprimir el valor.

```
Program.cs
1 // Declaración y asignación de variables de diferentes tipos.
2 int integerNumber = 10;
3 float decimalNumber = 20.5f;
4 string texto = "Hola Mundo";
5 bool esVerdadero = true;
6
7 // Imprimir valores de las variables.
8 Console.WriteLine("Valor de numeroInteger: " + integerNumber);
9 Console.WriteLine("Valor de numeroDecimal: " + decimalNumber);
10 Console.WriteLine("Valor de texto: " + texto);
11 Console.WriteLine("Valor de esVerdadero: " + esVerdadero);
12
```

2. Buscar cómo se declara una constante en C# e imprimir el valor. Probar de cambiar su valor luego y ver que es lo que pasa.

```
// Declarar una constante
const int numeroConstante = 100;
Console.WriteLine("Valor de la constante: " + numeroConstante);

numeroConstante = 200; // Esto dará un error de compilación porque no se puede cambiar el valor de una constante.
```

3. Declara un entero, incrementarlo, decrementarlo, hacer operaciones con el.

```
// Operaciones con un integer.
int integer = 50;
Console.WriteLine("Valor inicial de integer: " + integer);

// Incrementar
integer++;
Console.WriteLine("Después de incrementar: " + integer);

// Decrementar
integer--;
Console.WriteLine("Después de decrementar: " + integer);

// Operaciones
integer += 20; // Sumar 20
Console.WriteLine("Después de sumar 20: " + integer);
```

4. Declarar un float con valor=10152466.25. Declara un byte que es igual a 5 + el float.

```
// Declarar un float
float myFloat = 10152466.25f;
Console.WriteLine("Valor de miFloat: " + myFloat);

// Declarar un byte
byte myByte = (byte)(5 + myFloat); // Casting necesario ya que float no cabe en byte sin truncar.
Console.WriteLine("Valor de miByte (5 + miFloat): " + myByte); // Esto podría dar un valor truncado.
```

5. Adjuntar comentario de una y de varias líneas un su código. Imprimir la fecha y hora del sistema.

```
/*
 * A continuación imprimimos la fecha y hora del sistema usando DateTime.
 * Esto nos da la fecha y la hora actual del sistema al ejecutar el código.
 */
DateTime currentDateTime = DateTime.Now;
Console.WriteLine("Fecha y hora actual del sistema: " + currentDateTime);
```