

Ejemplo de: <https://www.gnu.org/software/gsl/doc/html/rng.html#examples>

Genera números aleatorios uniformemente en el rango $[0,1)$

La salida del programa es:

```
0.99974
0.16291
0.28262
0.94720
0.23166
0.48497
0.95748
0.74431
0.54004
0.73995
```