TERCER_CUATRI-2018_PROGRAMACION AVANZADA EN WEB G1

<u>Página Principal</u> / Mis cursos / <u>TERCER_CUATRI-2018_PROGRAMACION AVANZADA EN WEB G1</u> / 20 de noviembre - 26 de noviembre / <u>Proyecto No.2</u>

Proyecto No.2

Proyecto No. 2

Valor:25%

Dar continuación al proyecto 1, utilizando el patrón de diseño MVC. Puede utilizar como modelo para este proyecto el WCF que vincula con la capa de lógica de negocios.

Debe incluir los siguientes componentes:

- Se deberá rediseñar la capa de presentación para la utilización de Razor, html o AdminLT.
- Deben utilizarse al menos dos componentes razor o equivalente, tales como DropDownList, GridView, datePicker, entre otros (investigar)
- Necesariamente la capa de presentación deberá ser responsive, mediante el uso de un front end como Ul Kit, bootstrap o una técnica propia.
- incluirá dinámica de aplicación mediante la utilización de JQuery o Javascript.
- Deberá incluir reportes, tanto de registros de un archivo maestro como de registros de un archivo de detalle.

Implementación del aplicativo en alguna plataforma (https://somee.com/default.aspx, https://www.smarterasp.net/ o cualquier otro) para ser revisado funcionalmente por el tutor.

Se debe presentar:

- 1. Código fuente completo en un archivo comprimido (Zip o Rar).
- 2. Video explicativo de la funcionalidad del proyecto: este puede ser compartido a través de youtube o similar, también podrían crear el video usando algún aplicativo y compartirlo mediante alguna nube tales como Google drive, OneDrive, Dropbox, entre otros; el video deberá de tener audio explicativo con su voz. Asimismo uso de cámara web para comprobar su autoría.
- 3. Manual técnico del sistema.

Nota: Tomar en consideración el tamaño del entregable, si supera los 10MB se debe subir todo a la nube (Google drive, DropBox,One drive entre otros) y compartir el link en la plataforma donde se subiría el proyecto.

Especificaciones el proyecto: 20%								
Criterio	Cumplimiento							
	Totalment	e	Parcia	almente		No se prese	enta(n)	
Se muestra en el video las tablas y otros objetos de la base de datos del proyecto.	1		0,7			0		
Se muestra en el video la lógica de datos (DAL) utilizada en el proyecto.	1		0,7			0		
Se muestran en el video los controladores y sus respectivas vistas, creadas para el proyecto.	2		1,4			0		
Se demuestra en el video la funcionalidad del proyecto en el equipo de desarrollo del estudiante.	3	2,1			0			
Se demuestra en el video la capacidad responsive del proyecto web.	3	3 2,1		1		0		
Se muestra en el video la implementación de un formulario de acceso que valida el usuario a nivel de cliente y de	2		1,4		0			
servidor Se muestran en el video los reportes de archivos maestros y maestro detalle.	3		2,1		0			
Se demuestra en el video el uso de formularios modales para el mantenimiento de datos	3		2,1			0		
Se demuestra en el video la forma de implementación del proyecto web en una plataforma de uso libre	3		2,1					
El tutor verifica la funcionalidad del proyecto web en la plataforma utilizada para implementar el proyecto web	1		0,7		0			
Total	22		15,4		0			
Calidad del video: 3%								
Criterio	Excelente	Muy buer	I	Regular	Defic	ciente	No presenta	
Calidad del audio	1	0,8	C	0,7 0,5			0	
Calidad del video	1	0,8	0,7 0,5		0,5),5 0		
Utiliza la cámara web mientras explica el código	1	0,8	C	0,7 0,5			0	
Total	3	2,4	2,1		1,5		0	
NOTA: El video debe tener una duración entre 15 y 20 minus	tos de duraci	ón.						

Estado de la entrega

Esta tarea aceptará entregas desde el martes, 27 de noviembre de 2018, 00:00

Estado de la entrega	No entregado				
Estado de la calificación	Sin calificar				
Fecha de entrega	lunes, 3 de diciembre de 2018, 23:55				
Tiempo restante	21 días 12 horas				
Criterio de calificación					
	Se muestra en el video las tablas y otros objetos de la base de datos del proyecto.	No se presenta 0 puntos	Parcialmente 0.7 puntos	Totalmente 1 puntos	

Se muestra en el video la lógica de datos (DAL) utilizada en el proyecto.	No se presenta 0 puntos	Parcialmente 0.7 puntos	Totalmente 1 puntos
Se muestran en el video los controladores y sus respectivas vistas, creadas para el proyecto.	No se presenta 0 puntos	Parcialmente 1.4 puntos	Totalmente 2 puntos
Se demuestra en el video la funcionalidad del proyecto en el equipo de desarrollo del estudiante.	No se presenta 0 puntos	Parcialmente 2.1 puntos	Totalmente 3 puntos
Se demuestra en el video la capacidad responsive del proyecto web.	No se presenta 0 puntos	Parcialmente 2.1 puntos	Totalmente 3 puntos
Se muestra en el video la implementación de un formulario de acceso que valida el usuario a nivel de cliente y de servidor	No se presenta 0 puntos	Parcialmente 2.1 puntos	Totalmente 3 puntos
Se muestran en el video los reportes de archivos maestros y maestro detalle.	No se presenta 0 puntos	Parcialmente 2.1 puntos	Totalmente 3 puntos
Se demuestra en el video el uso de formularios modales para el mantenimiento de datos	No se presenta 0 puntos	Parcialmente 2.1 puntos	Totalmente 3 puntos
Se demuestra en el video la forma de implementación del proyecto web en una plataforma de uso libre	No se presenta 0 puntos	Parcialmente 2.1 puntos	Totalmente 3 puntos
El tutor verifica la funcionalidad del proyecto web en la plataforma utilizada para implementar el proyecto web	No se presenta 0 puntos	Totalmente 1 puntos	Parcialmente 1.7 puntos

Calidad del audio	No presenta 0 puntos	Deficiente 0.5 puntos	Regular 0.7 puntos	Muy bueno 0.8 puntos	Excelente 1 puntos
Calidad del video	No presenta 0 puntos	Deficiente 0.5 puntos	Regular 0.7 puntos	Muy bueno 0.8 puntos	Excelente 1 puntos
Utiliza la cámara web mientras explica el código	No presenta 0 puntos	Defienciente 0.5 puntos	Regular 0.7 puntos	Muy bueno 0.8 puntos	Excelente 1 puntos

Última modificación

Comentarios de la entrega

Comentarios (0)

Prueba Corta No2

Ir a...

Prueba Corta No.3 ▶

Descargar la app para dispositivos móviles

Para consultas técnicas sobre Moodle, comuníquese:

Teléfono: 2234-3236 ext. 3545, 3546

Horario de atención: lunes a viernes de 7:00 a.m a 4:30 p.m.

Correo electrónico: aprendizajeenlinea@uned.ac.cr

Redes sociales

UNED 2018 PAL - DTIC