



# UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE HONDURAS

# Facultad de Ingeniería DEPARTAMENTO DE INGENIERÍA EN SISTEMAS

Ingeniería de Software sección IS-802 1100

Proyecto de Ingeniería de Software Ing. José Manuel Inestroza Murillo

Presentado por Grupo A:

Josué Daniel Mejía Izaguirre 20211031684

Mauricio Alberto Velásquez Díaz 20181008085

Saul Eduardo Torres Vega 20201004758

Dustin Adrian Barahona Lainez 20211020011





Introduccion	3
Requerimientos Funcionales	4
Biblioteca Virtual	4
Admisiones	4
Estudiantes	4
Música	4
Docentes	5
Jefes de Departamento	5
Coordinadores	5
Administración	5
Requerimientos No Funcionales	6
Modelos del Sistema UML	7
Biblioteca Virtual	7
Diagramas de flujo Biblioteca	9
Estudiantes	14
Música	16
Docentes	19
Diagrama de uso de Docente	19
Diagrama Entidad Relación	21
Mockups	25
Glosario	29
División de Tareas	31
Paletas de Colores	32
Backlog	32





# Introducción

En el marco del curso IS-802 Ingeniería de Software, se nos ha dado el reto de diseñar y desarrollar el **Sistema de Registro Académico** para la Universidad Nacional Autónoma de Honduras (UNAH). Simulamos una contratación profesional que exige la aplicación rigurosa de principios, metodologías y buenas prácticas propias de la ingeniería de software, con el objetivo de ofrecer una solución tecnológica robusta, eficiente y confiable.

La propuesta contempla el desarrollo de múltiples módulos funcionales, entre ellos: Biblioteca Virtual, Admisiones, Matrícula, Estudiantes, Carrera de Música, Docentes y Administración. Cada uno de ellos está diseñado bajo estándares de calidad que priorizan la mantenibilidad, seguridad, eficiencia y aceptabilidad del usuario final, integrando enfoques éticos y técnicos propios de nuestra formación profesional.

Nuestro equipo de trabajo ha adoptado la metodología ágil **Scrum** para la planificación, ejecución y entrega incremental del proyecto, desempeñando los distintos roles y entregables definidos por el marco metodológico (Ing. José Inestroza). Asimismo, se ha empleado el **patrón de diseño MVC** en conjunto con una **arquitectura orientada a microservicios**, facilitando la escalabilidad y modularidad del sistema.

El desarrollo contempla tecnologías como **PHP** para el backend, **MySQL** como sistema gestor de base de datos, RESTful APIs y lógica asíncrona mediante JavaScript. Se han incluido mecanismos de autenticación con gestión de roles y privilegios, validaciones por medio de expresiones regulares, pruebas en al menos dos módulos, mecanismos de cifrado y procedimientos almacenados que refuerzan la seguridad y la integridad de los datos del sistema.

Este documento presenta la planificación y el diseño del sistema, evidenciando la aplicación real de los conocimientos adquiridos a lo largo de nuestra carrera universitaria y del curso presente.





# **Requerimientos Funcionales**

#### Biblioteca Virtual

- Asignación de permisos a coordinadores y jefes de departamento para subir recursos.
- Visualización de los recursos por parte de estudiantes según sus cursos actuales.
- Registro de metadatos de los recursos: autor(es), título, tags y archivo PDF.
- Visualización de PDF en la pantalla sin opción de descarga
- Acceso controlado por roles

#### Admisiones

- Formulario de inscripción con validación de tipo, peso y dimensiones del certificado.
- Asignación automática de solicitudes a revisores y carga balanceada.
- Corrección de datos por parte del estudiante tras rechazo.
- Carga automática de notas desde CSV
- Evaluación automatizada de admisión con base en resultados.
- Envío automático de resultados por correo.
- Generación de archivo CSV para el sistema de registro.
- Soporte para nuevos tipos de exámenes y reglas de clasificación.

#### **Estudiantes**

- Creación automática de usuarios desde CSV generado por Administración.
- Envío de credenciales por correo.
- Recuperación de contraseña.
- Matrícula condicionada a requisitos y materias pendientes.
- Portal exclusivo del estudiante con:
  - Descarga de certificado Académico.
  - Evaluación obligatoria del docente antes de ver notas.
  - > Chat con solicitudes, contactos, estados en línea.
  - > Solicitudes: cambio de carrera, cancelaciones, reposición, matrícula.
  - Visualización del perfil de los docentes.
  - Cancelación de secciones durante el periodo de matrícula.

#### Música

- Plataforma específica con recursos virtuales organizados por formato (PDF, MP3, partituras)
- Visualización en pantalla para PDF y MP3, sin descarga.
- Ingreso de contenido por parte de jefes o coordinadores automáticamente asignados.





#### **Docentes**

- Creación de usuarios por administrador con datos básicos y foto.
- Acceso a sus clases y descarga de listados.
- Carga de materiales introductorios por clase.

#### Jefes de Departamento

- Planificación de clases sin traslape de horarios ni aulas.
- Control de cupos, cancelación de secciones con justificación.
- Acceso a:
  - Listas de espera.
  - > Historial académico de cualquier estudiante.
  - > Evaluaciones docentes.
  - Notas ingresadas por docentes.
  - > Estadísticas propuestas por el equipo.
  - Listado de estudiantes matriculados.
  - Reinicio de claves docentes (enlace único con tiempo limitado).
- Gestión de planificación interdepartamental.

#### Coordinadores

- Descarga del resumen de carga académica por periodo (PDF o Excel).
- Aprobación/rechazo de cambios de carrera y cancelaciones excepcionales.
- Revisión del historial de los estudiantes.

#### Administración

- Alta de nuevos docentes.
- Configuración de fechas y procesos: planificación, matrícula, cancelaciones.





# **Requerimientos No Funcionales**

# Seguridad:

- Autenticación con roles y privilegios
- El sistema debe garantizar que solo usuarios autorizados puedan subir o modificar los recursos de la biblioteca.
- Los libros en PDF deben estar protegidos contra descargas no autorizadas.
- Los datos de los estudiantes deben almacenarse de manera segura y cumplir con normativas de protección de datos.
- Cifrado obligatorio de campos sensibles (ej. identidades, contraseñas)

#### **Usabilidad:**

- Interfaz responsive compatible con Chrome, Firefox y Edge.
- La interfaz del sistema debe ser intuitiva y fácil de usar tanto para administradores como para estudiantes.
- La búsqueda de libros debe ser rápida y eficiente mediante el uso de filtros por asignatura o palabras clave.

#### Rendimiento:

- El sistema debe permitir múltiples accesos simultáneos sin afectar su desempeño.
- La carga y visualización de archivos PDF debe ser rápida y sin demoras.

#### Compatibilidad:

- El sistema debe ser accesible desde distintos dispositivos (PC, tabletas y móviles).
- Debe ser compatible con navegadores modernos (Chrome, Firefox, Edge, etc.).

#### Mantenimiento y escalabilidad:





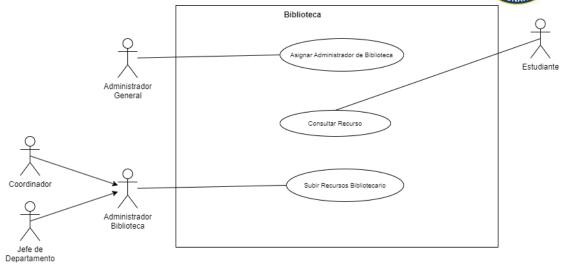
- El sistema debe permitir futuras mejoras y actualizaciones sin afectar la funcionalidad existente.
- Debe poder ampliarse para admitir más estudiantes y libros sin comprometer el rendimiento.

# Modelos del Sistema UML

**Biblioteca Virtual** 

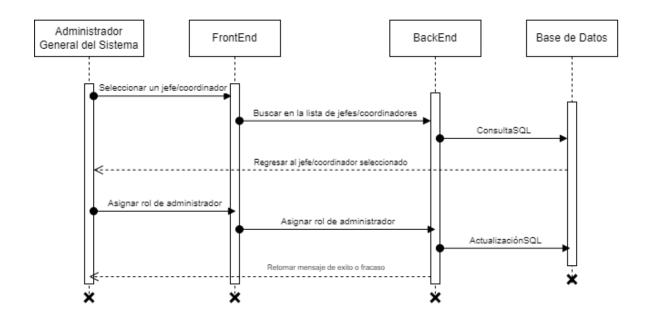
Caso de uso Módulo Biblioteca





Diagramas de Secuencia Módulo Biblioteca

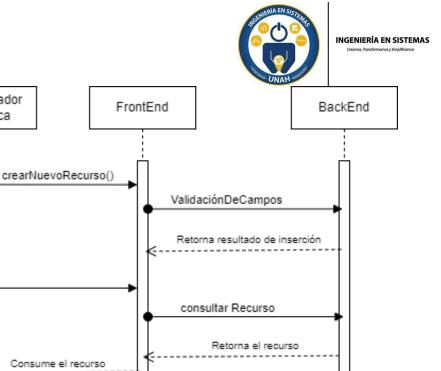
#### Asignar Administrador de Biblioteca





Estudiante

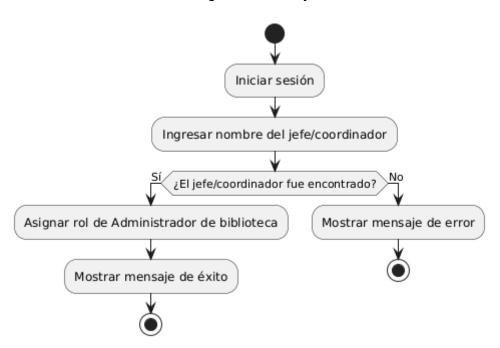
buscarRecursoPorNombre()



# Diagramas de flujo Biblioteca

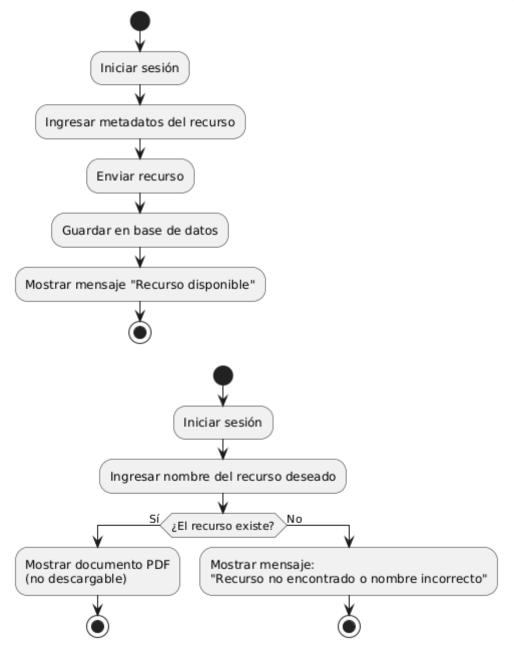
Administrador

Biblioteca







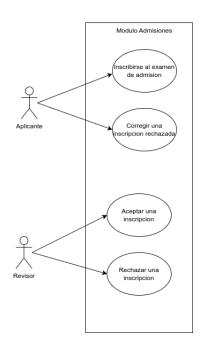






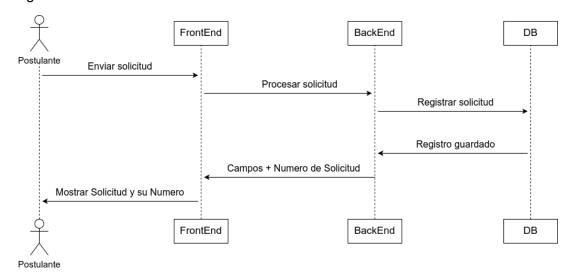
# **Admisiones**

# Diagrama Caso de Uso



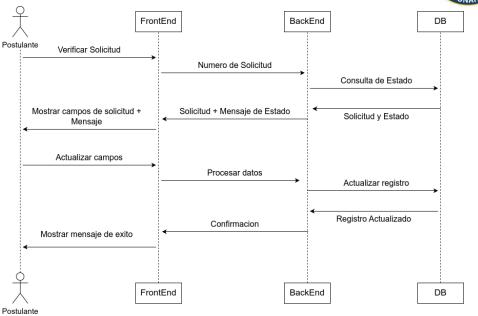
# Diagrama de secuencia

# Diagrama de Secuencia - Postulante - Enviar Solicitud

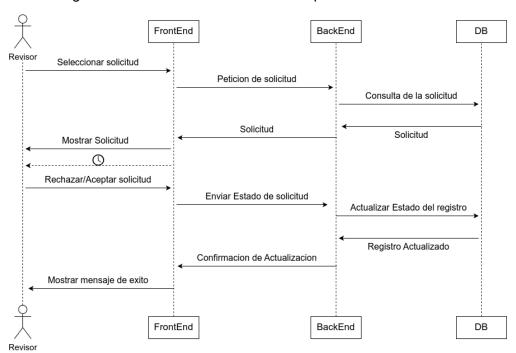






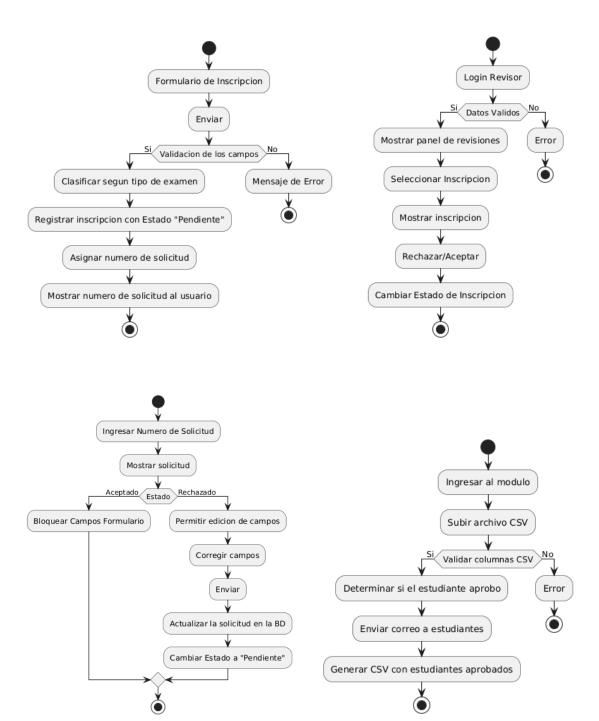


# Diagrama de Secuencia – Revisor – Aceptar/Rechazar Solicitud







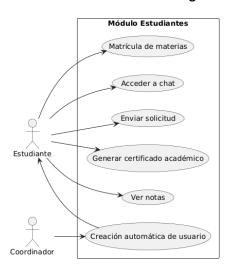






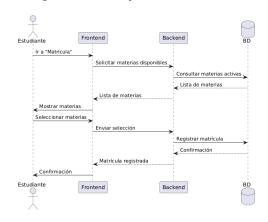
# **Estudiantes**

# Diagrama Caso de Uso Estudiantes

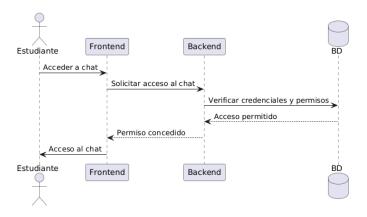


# Diagramas de Secuencia

# Diagrama de flujo de Matricula



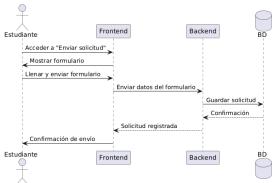
#### Acceder al chat



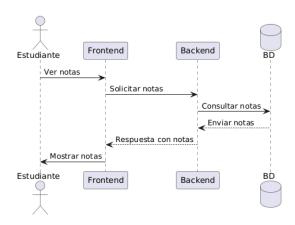
**Enviar Solicitud** 



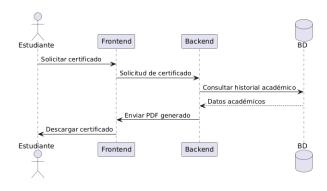




#### Ver Notas



# Generar Certificado



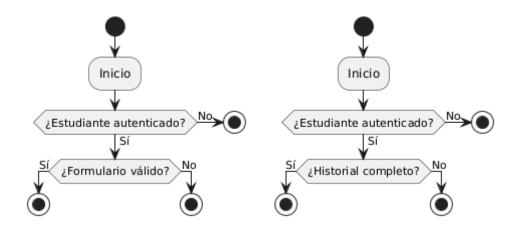




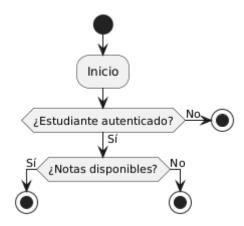
# Matricula Chat Inicio Lestudiante autenticado? Lestudiante autenticado? Selecciona materias Confirma selección Confirma selección Chat Inicio Lestudiante autenticado? Si Confirma selección Si Confirma selección

#### Solicitud

Generar Certificado



#### Ver notas

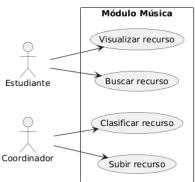


# Música

Diagrama Caso de Uso

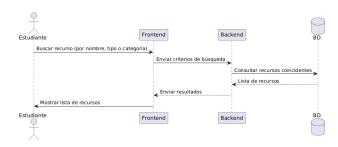




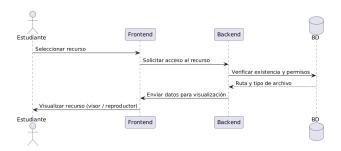


# Diagrama de Secuencia

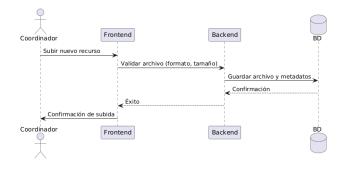
#### Buscar recursos



#### Visualizar Recursos



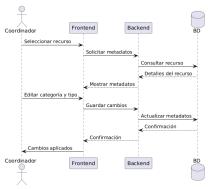
#### **Subir Recurso**



#### Clasificar



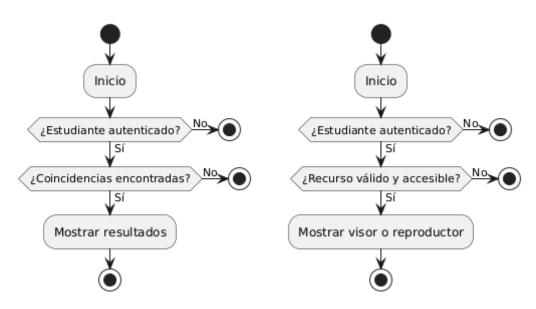




# Diagrama de Flujo

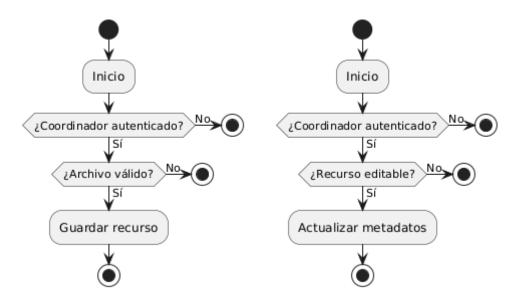
#### **Buscar recursos**

#### Visualizar Recurso



#### **Subir Recurso**

Clasificar

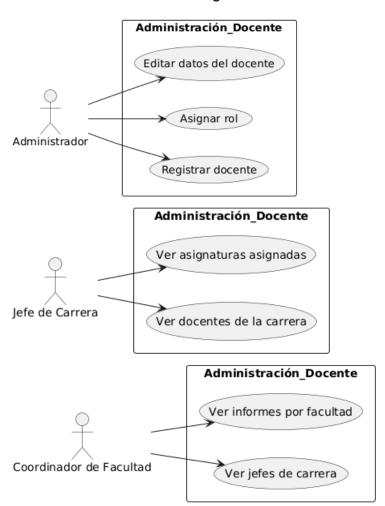




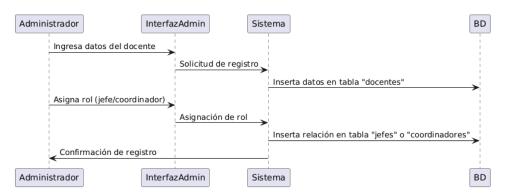


#### **Docentes**

#### Diagrama de uso de Docente



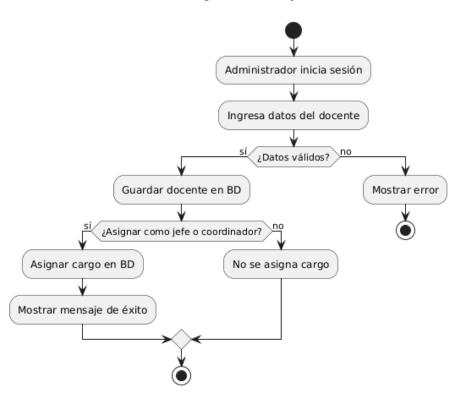
# Diagrama de Secuencia de Docentes







# Diagrama de flujo de Docente

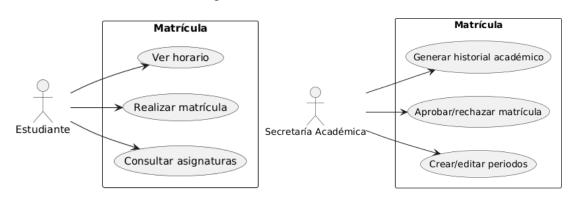


# Matricula

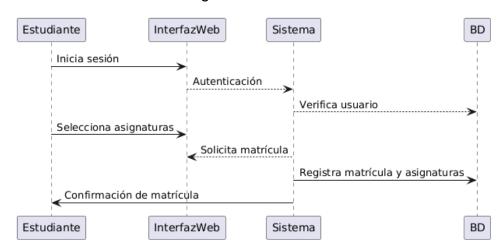




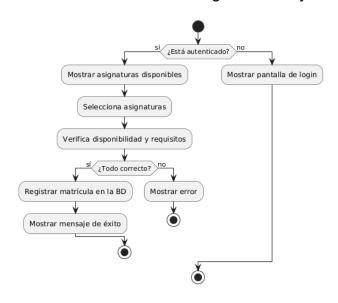
# Diagrama de uso de Matricula



#### Diagrama secuencial de Matricula



# Diagrama de flujo de Matricula



# Diagrama Entidad Relación

**Entidad: Usuario** 

21





**Descripción:** identificador para todo usuario del sistema desde aspirante hasta jefe de departamento

#### Atributos:

- UsuarioID (PK): Identificador único.
- PNombre: Primer nombre
- SNombre: Segundo nombre
- PApellido: Primer apellido
- Identidad: Número de identidad.
- CorreoPersonal: Email de contacto.
- Correolnstitucionl: Email proveido por el sistema
- Teléfono: Número de contacto.
- Contraseña: Contraseña del usuario
- NumerodeCuenta: Código de empleado del docente.
- Rol: Tipo de usuario (Aspirante, Estudiante, Docente, Administrador).

#### Relaciones:

- Usuario se relaciona con Admisión (1:1, solo si es un aspirante).
- Usuario se relaciona con Estudiante (1:1, solo si es admitido).
- Usuario se relaciona con Docente (1:1, si es profesor).
- Usuario se relaciona con Administrador (1:1, si tiene ese rol).

Entidad: Admisión

**Descripción:** Procura el registro de los aspirantes a estudiante **Atributos:** 

- AdmisiónID (PK): Identificador único.
- UsuarioID (FK): Referencia al usuario que solicita la admisión.
- FechaSolicitud: Fecha en que se envió la solicitud.
- Estado: Estado de la solicitud (Pendiente, Aprobada, Rechazada).
- CarreralD (FK): Carrera a la que aplica.
- CarreraAlternativaID (FK): Segunda opción en caso de no ser admitido en la primera.
- Certificado Secundaria: Archivo con el certificado de estudios.
- Observaciones: Comentarios sobre la solicitud.

#### Relaciones:

- Admisión se relaciona con Usuario (1:1).
- Admisión se relaciona con Carrera (N:1, En ambos campos, CarreralD y CarreraAlternativaID).





**Entidad: Carrera** 

**Descripción:** Representa todas las carreras disponibles dentro de los centros regionales

#### Atributos:

CarreralD(PK): identificador de cada carrera

NombreCarrera: nombre de la carrera

**Entidad: Centro Regional** 

**Descripción:** Representa todos los centros regionales disponibles

#### Atributos:

• CentroID(PK): identificador único para los centros

NombreCentro: nombre del centro regional

**Entidad: Secciones** 

Descripción: Representa todas las clases y seccion de la misma

#### **Atributos:**

SeccionID(PK): identificador único para cada clase

• Asignatura: nombre de la clase

Aula: Numero de aula

Edificio: número de edificio

**Entidad: Docente** 

**Descripción:** Representa a todos los docentes, jefes de departamento y coordinadores

#### Atributos:

• DocenteID(PK): Identificador único

• UsuarioID(FK): Referencia al usuario que es docente

• CnetroID: Centro al que pertenece

• DepartamentoID(FK): Referencia al id de los departamentos

**Entidad: Departamento** 

Descripción: Se representa a cada uno de los departamentos que existen





#### Atributos:

DepartamentoID(PK): Identificador único

• NombreDepartamento: nombre del departamento

**Entidad: Edificio** 

Descripción: Representa edificio en el cual se dera las clases

# **Atributos:**

EdificioID(PK): identificador único

Edificio

**Entidad: Matricula** 

Descripción: Representa la matricula que realiza el estudiante

#### **Atributos:**

MatriculaID(PK): identificador único

• EstudianteID(FK): Referencia al estudiante

• DocentesID(FK): Referencia al docente

SeccionID((FK): Referencia a la asignatura

EdificioID(FK): Referencia a los edificios

• Aula: número de aula donde se imparte la clase

Horario: hora en la que se imparte la clase

• CupoMaximo: número máximo de cupos

#### Relaciones:

- Matricula se relaciona con Docente (N:1)
- Matricula se relaciona con Secciones(1:N)
- Matricula se relaciona con Estudiante(1:N)
- Matricula se relaciona con Edificio(1:N)

**Entidad: Notas** 

Descripción: Registra las calificaciones de los estudiantes.

#### **Atributos:**

• NotaID (PK): Identificador único.

• EstudianteID (FK): Relación con el estudiante.

• MatriculaID(FK): Relación con la sección.





Calificación: Puntuación obtenida.

#### Relaciones:

- Notas se relaciona con Estudiante (N:1).
- Notas se relaciona con Matricula(N:1)

**Entidad: Biblioteca** 

Descripción: Representara todo libro virtual que esté disponible en la

biblioteca

#### **Atributos:**

LibroID(PK)Identificador único

• Titulo: nombre del libro

Autor: autor del libro

• CategoriaLibroID: clasificación temática

• ArchivoPDF: URL o ubicación del archivo

**Entidad: Musica** 

Descripcion: Representara toda musica virtual que este disponible en la

biblioteca

#### Atributos:

MusicalD(PK)Identificador único

• Titulo: nombre del canción

Autor: autor del canción

· CategoriaCancionID: clasificación temática

ArchivoPDF: URL o ubicación del archivo

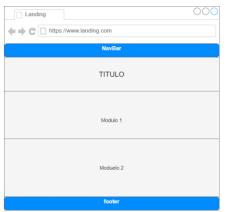
# **Mockups**

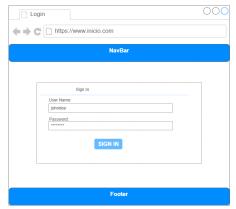
Landing page

Login





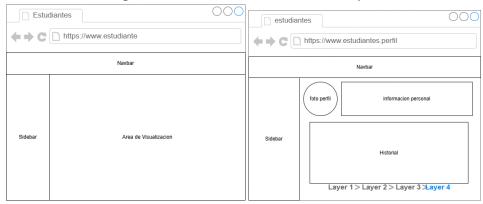




#### Estudiantes

# Estructura a nivel global

# Estructura mas especifica







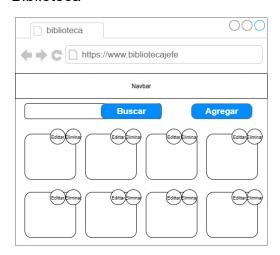
#### Música







# Biblioteca





# Admisiones





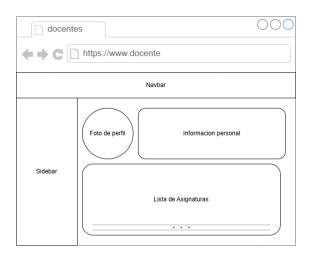


#### **Docentes**

# Concepto amplio



# Concepto enfocado







# Matricula





# Glosario

API (Interfaz de programación de aplicaciones)





Una API es un conjunto de reglas y definiciones que permite que diferentes aplicaciones o sistemas se comuniquen entre sí. Se usa para que los desarrolladores puedan integrar funciones de otros servicios sin necesidad de conocer su código interno.

#### Autenticación

Proceso mediante el cual un sistema verifica la identidad de un usuario antes de permitirle acceso a recursos protegidos.

#### Autorización

Proceso que define los permisos que tiene un usuario una vez autenticado.

#### **Actor**

Un actor es una entidad externa que interactúa con el sistema

#### **Backend**

Parte de una aplicación que maneja la lógica, las bases de datos u el procesamiento de información. Es la capa que el usuario no ve.

#### Base de datos

Un sistema que almacena organiza y gestiona información de manera estructurada para su consulta y manipulación eficiente.

#### CRUD (Create, Read, Update, Delete)

Conjunto de operaciones básicas que se realizan sobre una base de datos.

#### Caso de Uso

Representa una funcionalidad o acción específica que el sistema debe realizar en respuesta a una interacción con un actor.

#### CSV (Comma-Separated Values)

Formato de archivo utilizado para almacenar datos tabulares, como una hoja de cálculo, donde los valores están separados por comas.

#### **Escalabilidad**

Es la capacidad de un software para manejar un mayor número de usuarios o más datos a medida que crece, sin perder eficiencia.

#### **Entidad**

En un diagrama entidad-relación (ERD), una entidad representa un objeto o concepto del mundo real con datos almacenados en una base de datos.

#### Extensión:





Es una relación que indica que un caso de uso puede ser ampliado o modificado dependiendo de una condición especial.

**Escenario**: Situación específica en la que un usuario interactúa con el sistema para lograr un objetivo.

Evento: Acción o suceso que desencadena un cambio dentro de un sistema.

#### **Microservicios**

Arquitectura donde una aplicación se divide en pequeños servicios independientes que se comunican entre sí.

#### Modelo Relacional

Forma de organizar datos en bases de datos con tablas y relaciones.

#### **MVC**

(Modelo-Vista-Controlador) es un patrón de diseño de software que separa una aplicación en tres componentes interconectados para mejorar la organización y la capacidad de mantenimiento.

#### **Objeto**

Elemento del sistema que participa en la comunicación de mensajes dentro del diagrama.

#### Patrón de Diseño

Solución reutilizable a problemas comunes en el desarrollo de software.

#### Inclusión

Es una relación que indica que un caso de uso siempre incluirá otro caso de uso como parte de su ejecución.

#### Interfaz de usuario (UI)

Es la parte del software con la que los usuarios interactúan, como botones, menús, pantallas, etc. Se asegura de que el software sea fácil de usar.

#### División de Tareas

- Dustin Barahona

   Frontend Developer
- Mauricio Valesquez Backend Developer
- Saul Backend Developer
- Josué Mejía SCRUM MASTER Frontend Developer



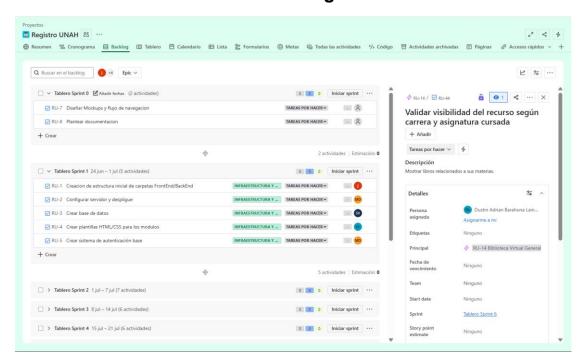


#### Paletas de Colores

#### Energética y Accesible

- ➤ Azul UNAH (#005F87) → (Cabeceras, botones clave)
- ➤ Amarillo vibrante (#FFC107) → (Para destacar acciones importantes)
- ➤ Blanco (#FFFFFF) → (Espacios limpios)
- ➤ Gris azulado (#E9ECEF) → (Fondos de formularios)
- Verde esmeralda (#28A745) → (Procesos exitosos)
- ➤ Rojo coral (#FF6B6B) → (Alertas críticas)

# **Backlog**



https://is-project-unah-i-pac-

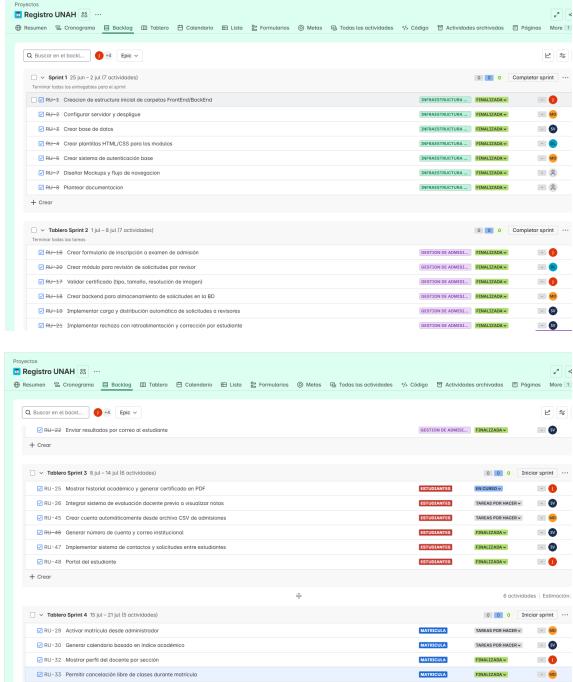
2025.atlassian.net/jira/software/projects/RU/boards/3/backlog?selectedlss ue=RU-44

Backlog Actualizado hasta 22 Julio









#### Link a pagina web

#### http://18.221.129.158/

#### Modulos en funconamiento

- Admisiones
- Revisores
- Estudiantes





• Biblioteca al 30%