UNIVERSIDAD DE COSTA RICA

Ingeniería de Software CI-0126

Laboratorios
Reporte Lab. 3

ELABORADO POR

Josué Retana Rodríguez C06440

PROFESOR ASESOR

Allan Berrocal Rojas

2023

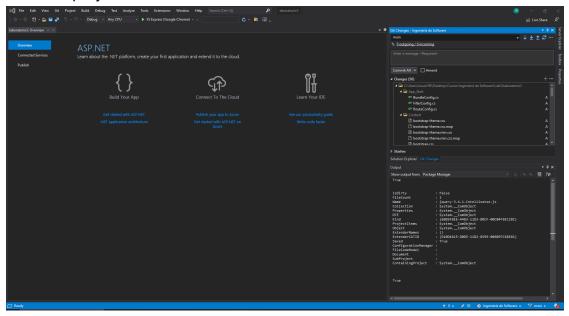
Reporte Laboratorio 3

Repositorio

https://github.com/JosueRR/IngenieriaSoftware_23a

Evidencias

Creación proyecto web



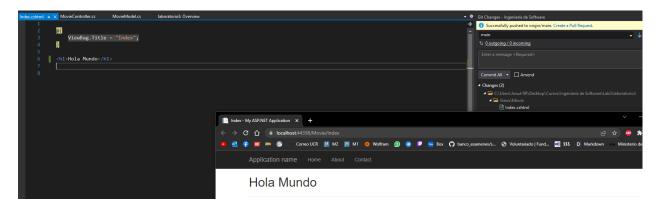
Creación del primer modelo

```
MoviMedicis : | Movimental Converses | Movime
```

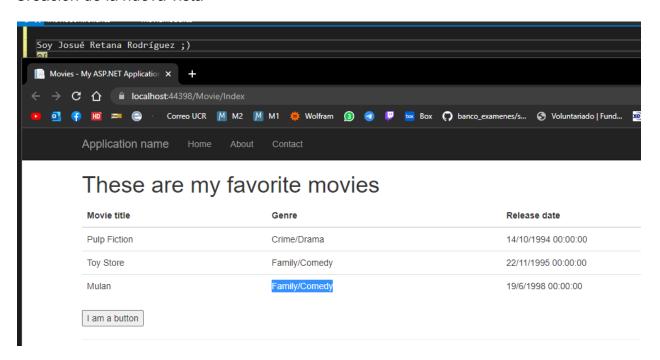
Creación del primer controlador



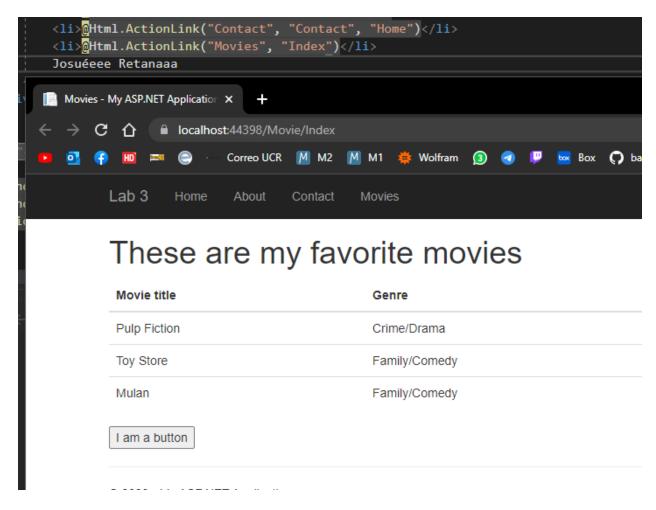
Creación de la primera vista



Creación de la nueva vista



Modificación del layout



Modelo de la nueva funcionalidad que usted agregó

```
Index.cshtml
               SongController.cs
                                  SongModel.cs* -> X _Layout.cshtml
                                                                                     MovieCo
                                                                     Index.cshtml
                                                        🕶 🍂 laboratorio3.Models.SongModel
■ laboratorio3
            ⊟using System;
              using System.Collections.Generic;
             using System.Linq;
             using System.Web;
            □namespace laboratorio3.Models
            \dot{\Box}
                  public class SongModel
                       1 reference
                       public string SongName { get; set; }
                       public string Artists { get; set; }
                       1 reference
                       public string Genre { get; set; }
                       1 reference
                       public string Album { get; set; }
                       1 reference
                       public string ReleaseDate { get; set; }
             HOLA SOY JOSUE RETANA
```

Controlador de la nueva funcionalidad que usted agregó

```
SongController.cs* +> X SongModel.cs*
Index.cshtml
                                                                _Layout.cshtml | Index.cshtml
                                                                                                         MovieController.cs
                                                                                                                                 MovieModel.cs
                                                                   🗸 🔩 laboratorio3.Controllers.SongController
aboratorio3
                 using System.Web;
using System.Web.Mvc;
              using laboratorio3.Models;
               □namespace laboratorio3.Controllers
                      Oreferences public class SongController : Controller
                           public ActionResult Index()
                                 var song = GetSongInfo();
                                 ViewBag.MainTitle = "A Very Good Song :)";
                                 return View(song);
                            private SongModel GetSongInfo()
                                SongModel song = new SongModel();
song.SongName = "Sale el Sol";
song.Artists = "Young Miko";
song.Genre = "HipHop/Trap";
song.Album = "None";
song.ReleaseDate = "2022, 12, 5";
                                  return song;
       32 % HOLA SOY JOSUE RETANA
```

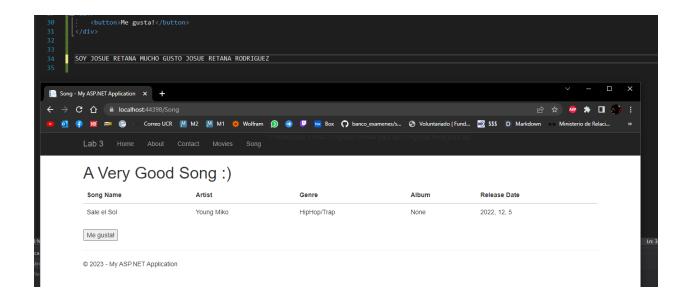
Vista de la nueva funcionalidad que usted agregó

```
ndex.cshtml* + X SongController.cs
                         SongModel.cs
                                      _Layout.cshtml
                                                   Index.cshtml
                                                               MovieController.cs
         @{
             ViewData["Title"] = "Song";
         }
         <h1>@ViewBag.MainTitle</h1>
        ⊟<div>
             Song Name 
                       Artist 
                       Genre
                       Album
                       Release Date
                       @Model.SongName
                       @Model.Artists
                       @Model.Genre
                       d>@Model.Album

@Model.ReleaseDate

             </div>
        ⊟<div>
             <button>Me gusta!</button>
         HOLA SOY JOSUE RETANA
```

Página web de la nueva funcionalidad que usted agregó



Resumen MVC

Implementada con frecuencia en la programación de computadoras, la arquitectura de software Model-View-Controller (MVC) facilita una asignación distinta de funciones en la estructura de codificación. El diseño de MVC consta de tres entidades principales: modelo, vista y controlador, todas las cuales trabajan en colaboración para construir una aplicación confiable y adaptable.

En este marco de trabajo, el modelo sirve como la representación esencial de los datos y la lógica comercial detrás de una aplicación al tiempo que permite la organización, el procesamiento y la ejecución de las operaciones necesarias en la información. Las responsabilidades entre las partes de una aplicación MVC se dividen en tres partes: Modelo, Vista y Control.

La capacidad de comunicarse con fuentes de datos externas, incluidas bases de datos y servicios web, se encuentra bajo responsabilidad del Modelo. Sirve como un puente utilizando interfaces adecuadas para manipular diferentes tipos de información relevante para nuestro dominio de destino mientras encapsula todas las reglas comerciales dentro de él.

La presentación de esta información en varios componentes gráficos como ventanas o botones se lleva a cabo por otra parte llamada Vista. Este se comunica con el controlador y recibe información por parte del modelo.

El componente intermediario crucial dentro de una arquitectura MVC es su capa de controlador: este elemento coordina la actividad entre los modelos y las vistas mientras centraliza la lógica utilizada para procesar las solicitudes de datos entrantes realizadas por los usuarios que interactúan con las aplicaciones de software diseñadas según los principios de MVC.

En MVC, el controlador administra las interacciones del usuario y organiza la comunicación entre el modelo y la vista, mientras que el modelo representa los datos y la lógica comercial y la vista sirve como interfaz de usuario.

En resumen como funciona es que el usuario interactúa con la vista a través del controlador, que luego actualiza el modelo y la vista en función de las acciones del usuario. Al final estos tres componentes funcionan en un proceso "cíclico". En general esta arquitectura es útil porque genera modularidad en el código, y esto siempre es bueno porque es más fácil de encontrar errores en el programa; y mantener y modificar a futuro el programa.

Resumen

Dos cosas que no sabía y aprendió

Aprendí a utilizar ASP.NET de forma general, nunca lo había utilizado y fue interesante intentar que todos los componentes funcionen de forma junta. Tampoco sabía cómo funcionaba C# ya que nunca lo había utilizado, aunque fue algo superficial fue interesante utilizar este nuevo lenguaje.

Una cosa que se le hizo difícil de realizar y explique por qué fue difícil.

Lo más difícil fue desplegar la información ya que no tengo experiencia con cshtml y esto es algo tan básico que inclusive me fue difícil encontrar un buen tutorial sobre esto.

Una cosa que se le hizo fácil de realizar y explique por qué fue fácil.

Lo más sencillo fue crear el esqueleto del modelo-vista-controlador, ya que era similar al ejemplo realizado en el laboratorio.

Indique cuánto tiempo tardó en realizar el laboratorio.

Aproximadamente 3 horas.

Referencias

Qué es MVC. (n.d.). Desarrollo Web.

https://desarrolloweb.com/articulos/que-es-mvc.html

Hernandez, R. D. (2021). El patrón modelo-vista-controlador: Arquitectura y frameworks explicados. *freeCodeCamp.org*.

https://www.freecodecamp.org/espanol/news/el-modelo-de-arquitectura-view-controller-pattern/

Rick-Anderson. (2022, September 21). ASP.NET. Microsoft Learn.

https://learn.microsoft.com/es-es/aspnet/mvc/overview/older-versions-1/overview/asp-net-mvc-overview