

UNIVERSIDAD DE COSTA RICA

Ingeniería de Software

CI-0126

Laboratorios

Reporte Lab. 2

ELABORADO POR

Josué Retana Rodríguez C06440

PROFESOR ASESOR

Allan Berrocal Rojas

2023

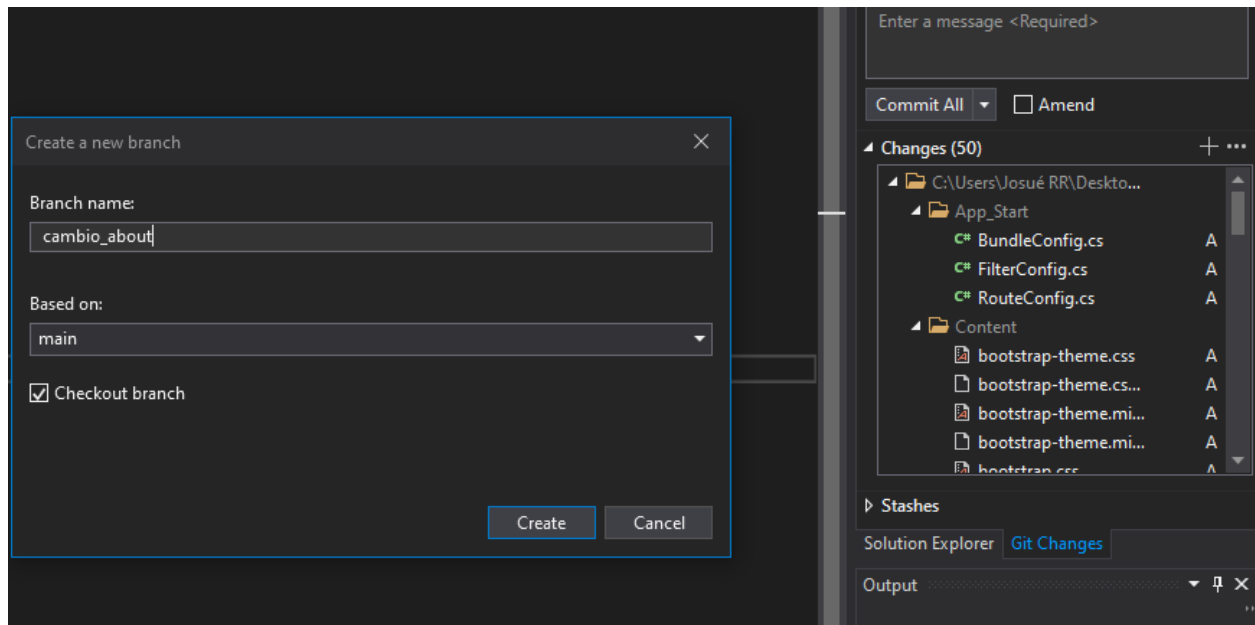
Reporte Laboratorio 1

Repositorio

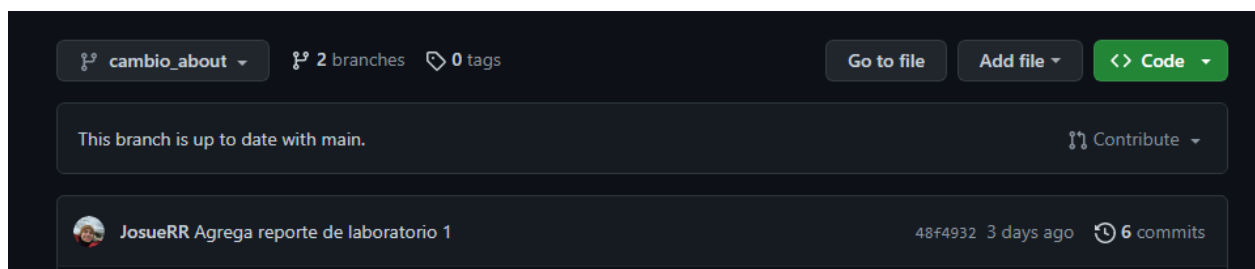
https://github.com/JosueRR/IngenieriaSoftware_23a

Evidencias

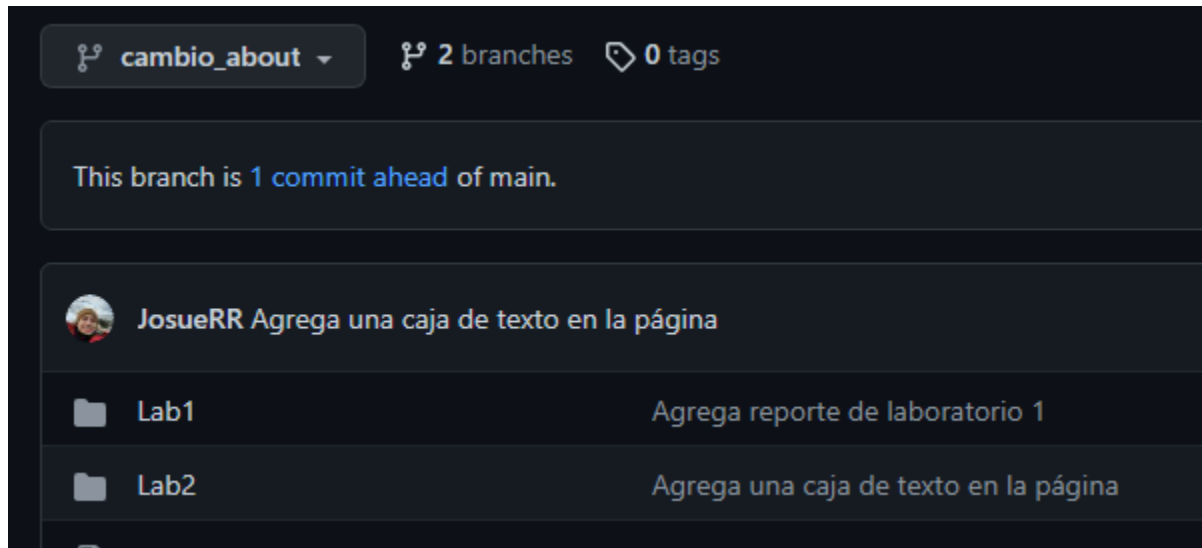
Creación de la nueva rama con Visual Studio.



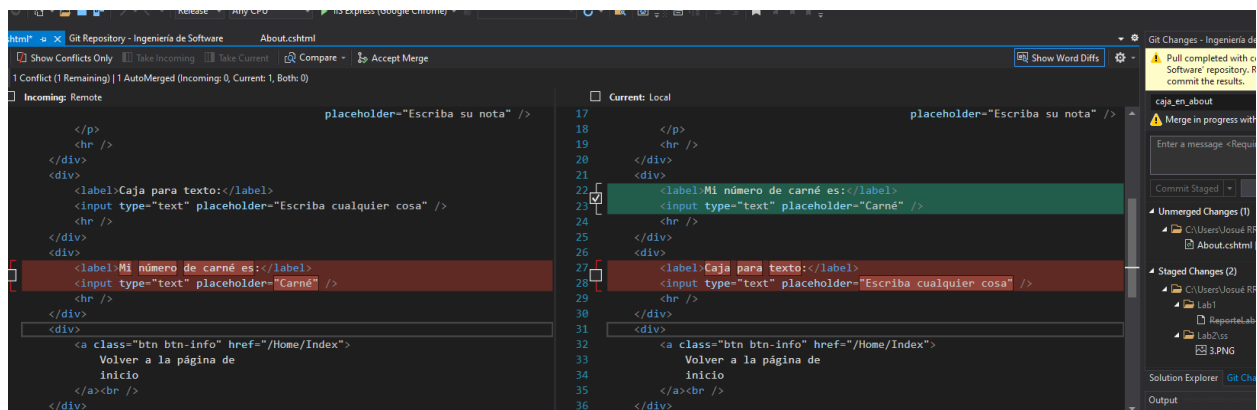
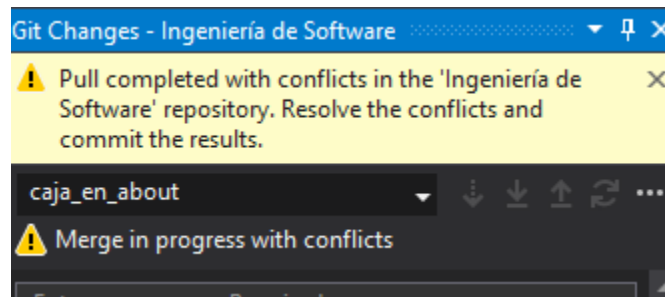
Visualización de la nueva rama en el repositorio en GitHub.



Actualización de la nueva rama con código fuente y código agregado a la nueva rama del proyecto ASP.NET



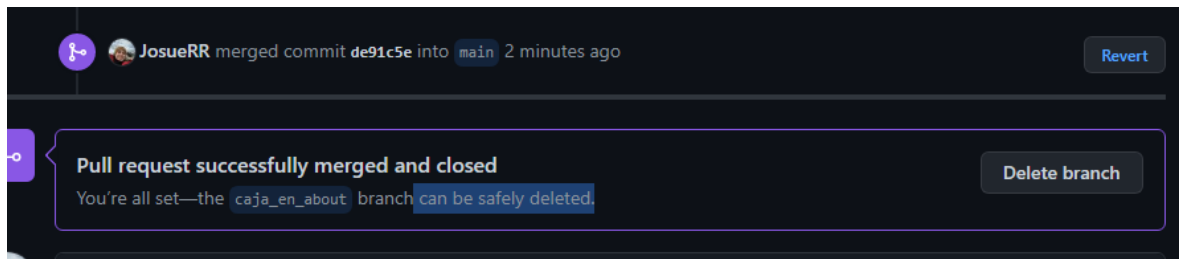
Identificación del conflicto generado al hacer el merge .



Evidencia de la resolución del conflicto.

```
Result: Lab2/laboratorio2/Views/Home/About.cshtml
</div>
<div>
  <label>Mi número de carné es:</label>
  <input type="text" placeholder="Carné" />
  <hr />
</div>
<div>
  <label>Mi color favorito es:</label>
  <input type="text" placeholder="color" />
  <hr />
</div>
<div>
  <label>Caja para texto:</label>
  <input type="text" placeholder="Escriba cualquier cosa" />
  <hr />
</div>
<div>
```

Página desplegada con la versión de código de la nueva rama.



Mi primeva vista

Hola Mundo

Yo soy: Josué R.

Mi nota del laboratorio es:

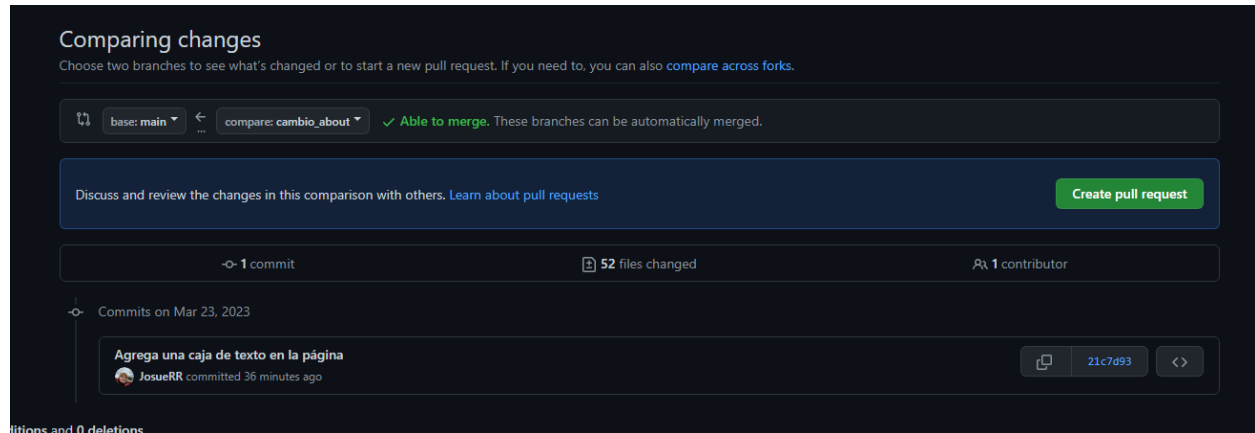
Caja para texto:

Mi color favorito es:

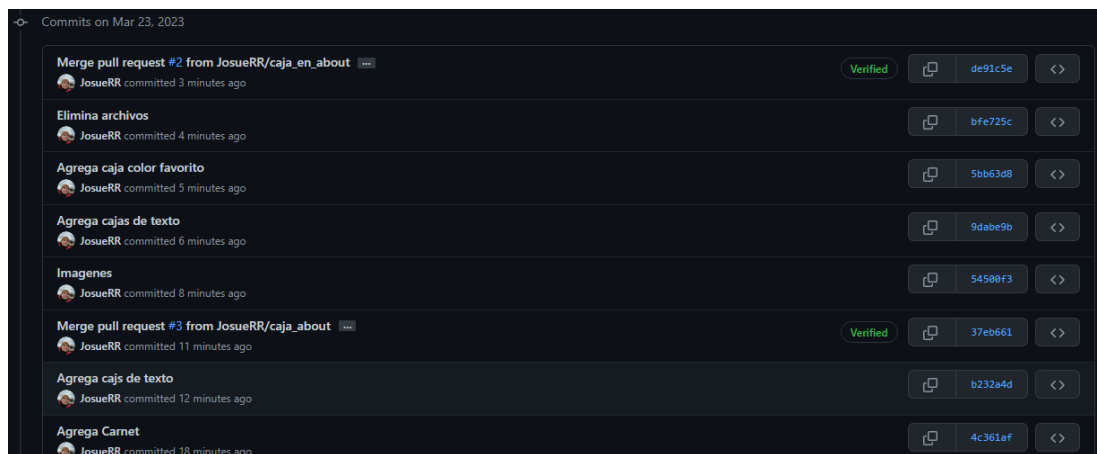
Mi número de carné es:

[Volver a la página de inicio](#)

Evidencia de la creación del pull request.



Visualización de la actividad del proyecto en GitHub.



Resumen

Dos cosas que no sabía y aprendió sobre el uso de Git

Aprendí que se pueden resolver conflictos por medio de una interfaz, ya que anteriormente lo había hecho pero por consola. En general me pareció algo bastante útil ya que en la mayoría de proyectos como desarrollador, se trabajará en grupos y esto permite que exista orden y en caso de que dos o más realicen un cambio en el mismo archivo permite ver específicamente quién, cómo y qué. Otra cosa que aprendí fue a cómo crear nuevas ramas y hacer cambios entre ellas, esto es útil para cuando se trabajen sobre distintas features, y más si es en grupo.

Dos cosas que no sabía y aprendió sobre el uso de Visual Studio

Aprendí que permite visualizar en modo de comparación las diferencias cuando existe un conflicto de código, ver de esta forma las diferencias es muy útil y permite mantener la integridad del commit que se está realizando. Otra cosa que aprendí sobre Visual Studio es en general el sistema de control de versiones integrado que tiene, permite ver todas las opciones que típicamente se hacen por línea de comando, y en principio es intuitivo.

Una cosa que se le hizo difícil de realizar y explique por qué fue difícil.

Lo más difícil fue la gran cantidad de pequeños fallos que provoca al utilizar el control de versiones integrado a Visual Studio. En principio parece sencillo e intuitivo, pero conforme se realizan cosas aparecen pequeños fallos que toman mucho tiempo en solucionarse, esto también puede deberse a la falta de costumbre de utilizar la herramienta. Pero en general prefiero utilizar la terminal como lo he hecho siempre.

Una cosa que se le hizo fácil de realizar y explique por qué fue fácil.

Lo más sencillo fue crear una nueva rama porque solo se tenían que dar un par de clicks. Además de que estaba bastante explícito en las instrucciones.

Indique cuánto tiempo tardó en realizar el laboratorio.

Aproximadamente 2 horas y media.

Conceptos

Rebase and merge

Es un comando de Git que fusiona ramas. En general si se tiene una rama principal y una secundaria, el comando reorganiza los commits de la rama secundaria en función de la principal, y después las fusiona. La diferencia es que no se fusionan directamente, primero ocurre lo descrito.

Squash and merge.

Es un comando que permite combinar varios commits en uno solo antes de fusionarse con otra rama. De esa forma cuando se realiza la fusión de ramas solo se tiene un único commit.

Git reset

Es un comando que permite volver a un estado anterior del control de versiones. Funciona por medio del “historial” del repositorio y elimina todos los cambios hechos posteriormente con respecto a ese punto del historial.

Git revert

Es un comando que permite deshacer cambios hechos en un commit en específico. La diferencia con Git reset es que este revert no elimina todo, igual quedan rastros de los cambios del repositorio.

Referencias

R. (2021, 11 marzo). Inclusión de aportes mediante las diferentes estrategias de Merge en Git. Mascando Bits.

<https://mascandobits.es/programacion/inclusion-de-aportes-mediante-las-diferentes-estrategias-de-merge-en-git/>

Casas Perea, M. C. P. (2018, 18 mayo). DIFERENCIA ENTRE GIT REBASE Y GIT MERGE , WORKSHOP DE GIT . Medium.

<https://medium.com/@MiguelCasas/diferencia-entre-git-rebase-y-git-merge-workshop-de-git-8622dedde2d7>

Atlassian. (s. f.). git reset | Atlassian Git Tutorial.

<https://www.atlassian.com/es/git/tutorials/undoing-changes/git-reset>

Atlassian. (s. f.-b). git revert | Atlassian Git Tutorial.

<https://www.atlassian.com/es/git/tutorials/undoing-changes/git-revert>