



CI-0126 Ingeniería de Software Grupo 01 - I-2023

Prof. Dr. Allan Berrocal Rojas allan.berrocal@ucr.ac.cr

Laboratorio 4¹ Aprendiendo HTML y CSS

Contenidos

1
1
1
2
3

¹ Basado en material previamente desarrollado en cursos de Gustavo López y Rebeca Obando en la Universidad de Costa Rica





CI-0126 Ingeniería de Software Grupo 01 - I-2023 Prof. Dr. Allan Berrocal Rojas allan.berrocal@ucr.ac.cr

Requisitos

- 1. Microsoft Visual studio 2019 o mayor instalado (cualquier versión eg. *Community*, *Enterprise*)
- 2. Dependencias de ASP.NET instaladas en Visual Studio
- 3. Cuenta en GitHub

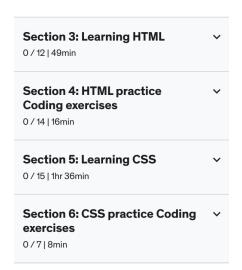
2. Objetivos

- 1. Conocer los principios básicos del lenguaje HTML
- 2. Conocer los principios básicos de hojas de estilo (CSS)
- 3. Crear una página web básica aplicando los conceptos aprendidos

3. Seguir parte de un curso en *Udemy*

Este laboratorio se basa en material de un recurso externo disponible gratuitamente en el sitio <u>Udemy</u>. Lo primero que debe hacer es registrarse en caso de que no tenga aún una cuenta. Para ello solo necesita un correo electrónico.

Posteriormente, diríjase al curso llamado <u>Web Developer Course HTML CSS JavaScript</u> <u>Learn Web Design</u>. Esta primera parte del laboratorio consiste en realizar las secciones 3 y 5 del curso.



Tome notas durante las lecciones ya que deberá entregar un pequeño resumen de este tutorial al final de este laboratorio.

Se recomienda que realice los ejercicios de las secciones 4 y 6 como práctica personal.



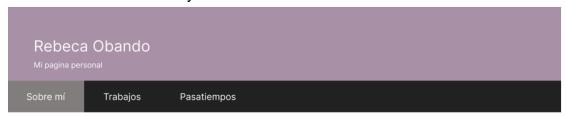


CI-0126 Ingeniería de Software Grupo 01 - I-2023 Prof. Dr. Allan Berrocal Rojas allan.berrocal@ucr.ac.cr

4. Construcción de un sitio web básico

Utilizado los conocimientos obtenidos en el curso de *Udemy*, cree un archivo *index.html* donde se muestre una página web similar al mockup de la imagen siguiente. También cree un archivo *style.css* el cual será utilizado por *index.html* para darle estilo a la página web.

No se permite utilizar ninguna librería **CSS** que no sea desarrollada por el mismo estudiante. Sin embargo, puede utilizar como base los archivos de ejemplos y recursos que obtuvo del curso de *Udemy*.



Mi mascota



Lorem Ipsum is simply dummy text of the printing and typesetting industry.Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an unknown printer took a galley of type and scrambled it to make a type specimen book. It has survived not only five centuries, but also the leap into electronic typesetting, remaining essentially unchanged. It was popularised in the 1960s with the release of Letraset sheets containing Lorem

© Rebeca Obando 2022

Restricciones:

- 1. La página debe tener su propio nombre.
- 2. Tiene libertad de usar los colores que desee.
- 3. Solo es necesario que la primera sección (Sobre mí) tenga contenido. No es necesario que las otras secciones lo tengan.
- 4. Elija una imagen a su propio gusto y asegúrese de incluirla en el archivo comprimido que entregará en este laboratorio.
- 5. Agregue el *copyright* en el *footer*.
- 6. Limítese a utilizar solo CSS y HTML puro como lo aprendió en el curso de Udemy.



Escuela de
Ciencias de la
Computación e
Informática

CI-0126 Ingeniería de Software Grupo 01 - I-2023 Prof. Dr. Allan Berrocal Rojas allan.berrocal@ucr.ac.cr

5. E	intregables del laboratorio
0.5%	Todos los entregables de este laboratorio deben estar en su repositorio de GitHub en un directorio con nombre laboratorio4 .
0.5%	Cree un documento ordenado con su nombre y número de carné. Utilice el nombre ReporteLab4_CARNE.pdf (su número de carné). No entregue archivos en Word o en ningún otro formato editable. Utilice PDF.
16%	Resumen de al menos 400 y no más de 500 palabras explicando los cuatro aspectos que le parecieron más relevantes del tutorial de la sección 3 (HTML) .
16%	Resumen de al menos 400 y no más de 500 palabras explicando los cuatro aspectos que le parecieron más relevantes del tutorial de la sección 3 (CSS).
16%	Resumen de al menos 400 y no más de 500 palabras indicando qué es un formulario (<i>form</i>) en HTML. Agregue un ejemplo de código que muestre un form y algunos elementos html que puede utilizar en un form.
1%	Agregue al reporte el enlace a su repositorio de GitHub.
45%	Cree un archivo comprimido con el nombre ReporteLab4_CARNE que contenta: • El archivo con el reporte ReporteLab4_CARNE.pdf • El archivo index.html • El archivo style.css • La imagen que utilizó en el sitio web

- 5% Agregue un pequeño resumen, no más de 200 palabras indicando claramente
 - 1. Dos cosas que no sabía y aprendió en el laboratorio
 - 2. Una cosa que se le hizo difícil de realizar y explique por qué fue difícil.
 - 3. Una cosa que se le hizo fácil de realizar y explique por qué fue fácil.
 - 4. Indique cuánto tiempo tardó en realizar el laboratorio.