## UNIVERSIDAD DE COSTA RICA

Ingeniería de Software CI-0126

Laboratorios Reporte Lab. 6

ELABORADO POR

Josué Retana Rodríguez C06440

PROFESOR ASESOR

Allan Berrocal Rojas

2023

### Reporte Laboratorio 6

### Repositorio

https://github.com/JosueRR/IngenieriaSoftware 23a

#### **Evidencias**

# Explicaciones que se solicitan en la sección 1 sobre 8 elementos de formularios en HTML

Form elements: <input> ya que es algo muy básico pero a la vez muy útil, permite generar una estructura de control según el tipo de datos a ingresar por el usuario. <select> porque también es muy útil y frecuentemente usado , permite generar un menú en forma de lista para que el usuario seleccione alguna opción.

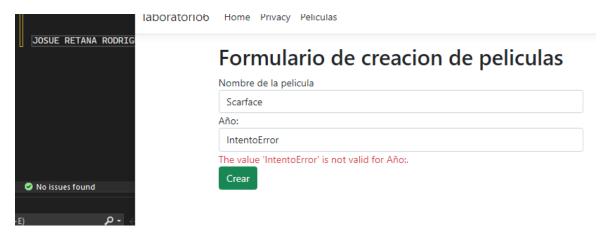
Input types: <input type="url"> me llama la atención porque permite validar el input de un email por parte del usuario. <input type="file"> otro elemento útil ya que permite al usuario subir archivos a la aplicación web, puede ser de ayuda en sitios como por ejemplo mediación virtual.

Input attributes: <type> ya que permite especificar el tipo de de input de control, algo bastante útil para las aplicaciones web. <disabled> es útil porque permite deshabilitar un elemento en específico, por ejemplo cuando se tiene un drop down y se quiere que la primera opción en aparecer sea solo una instrucción corta sin permitir seleccionarla.

Input form attributes: algo muy útil es el <method> ya que permite especificar el método HTTP que se va a utilizar cuando se complete el form, por ejemplo con GET o POST. <onsubmit> puede parecer sencillo pero es sumamente útil ya que permite especificar el código en JS que se va a ejecutar cuando se envíe el formulario.

#### **Screenshots**

1. 2 Screenshots del final de la sección 4.4, formulario para crear películas. Uno con mensajes de error y uno exitoso.

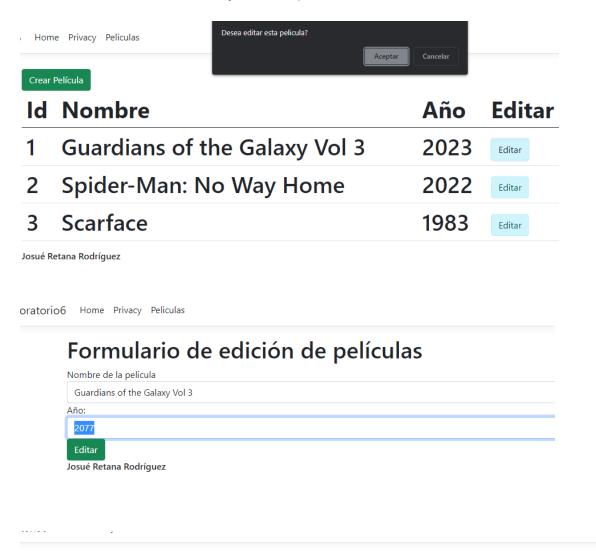






Título de la película	Año de salida	
Guardians of the Galaxy Vol 3	2023	
Spider-Man: No Way Home	2022	
Scarface	1983	

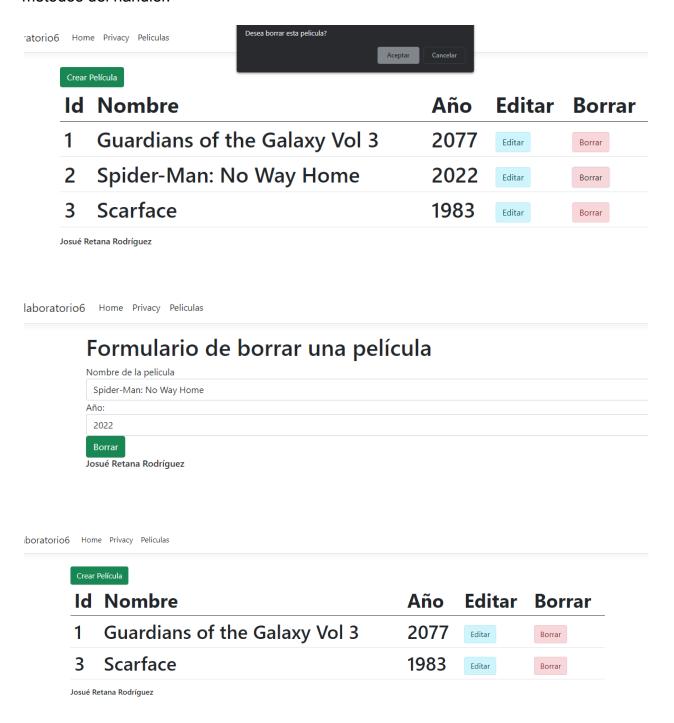
2. 3 Screenshots del final de la sección 5.3, formulario de edición de películas. Uno antes, uno durante la edición y uno después de la edición.



Crear Película		
Año	<b>Editar</b>	Borrar
2077	Editar	Borrar
2022	Editar	Borrar
1983	Editar	Borrar
	2077	2077 Editar 2022 Editar

Josué Retana Rodríguez

3. 4 Screenshots del final de la sección 5.4, formulario de borrar películas. Uno antes de borrar, uno después de borrar, uno de los métodos del controlador y uno de los métodos del handler.



```
[HttpGet]
O references
public ActionResult BorrarPelicula(int? identificador) // JOSUEEEEEEE
    ActionResult vista;
        var peliculasHandler = new PeliculasHandler();
var pelicula = peliculasHandler.ObtenerPeliculas().Find(model => model.Id == identificador);
         if (pelicula == null)
             vista = RedirectToAction("Index");
        else
             vista = View(pelicula);
    catch
        vista = RedirectToAction("Index");
    return vista;
[HttpPost]
Oreferences
public ActionResult BorrarPelicula(PeliculaModelo pelicula)
    try
        var peliculasHandler = new PeliculasHandler();
        peliculasHandler.BorrarPelicula(pelicula);
        return RedirectToAction("Index", "Peliculas");
        return View();
```

```
1 reference
public bool BorrarPelicula(PeliculaModelo pelicula)
{
    var consulta = @"DELETE [dbo].[Pelicula] WHERE Id=@Id";

    var cmdParaConsulta = new SqlCommand(consulta, conexion);
    cmdParaConsulta.Parameters.AddWithValue("@Id", pelicula.Id);

    conexion.Open();
    bool exito = cmdParaConsulta.ExecuteNonQuery() >= 1;
    conexion.Close();
    return exito;
}
```

# Agregue un pequeño resumen, no más de 200 palabras indicando claramente

1. Dos cosas que no sabía y aprendió en el laboratorio

No sabía cómo interactuar sobre los forms con ASP.NET de la forma que se hizo en este lab, ahora lo sé. No sabía que se podían entrelazar las vistas en MVC ASP.NET de la forma que se hizo en el lab, ahora sé que sí y el cómo.

2. Una cosa que se le hizo difícil de realizar y explique por qué fue difícil

En realidad nada se me hizo difícil de realizar, siento que el lab no tiene mucha complejidad pero sí longitud. El único obstáculo fue la extensión de este lab, ya que abarcó muchos temas.

3. Una cosa que se le hizo fácil de realizar y explique por qué fue fácil.

Hacer el módulo de borrar, ya que era muy similar al de edición.

4. Indique cuánto tiempo tardó en realizar el laboratorio.

Aproximadamente unas 4 horas y media.