

UNIVERSIDAD DE COSTA RICA

Ingeniería de Software

CI-0126

Laboratorios

Reporte Lab. 1

ELABORADO POR

Josué Retana Rodríguez C06440

PROFESOR ASESOR

Allan Berrocal Rojas

2023

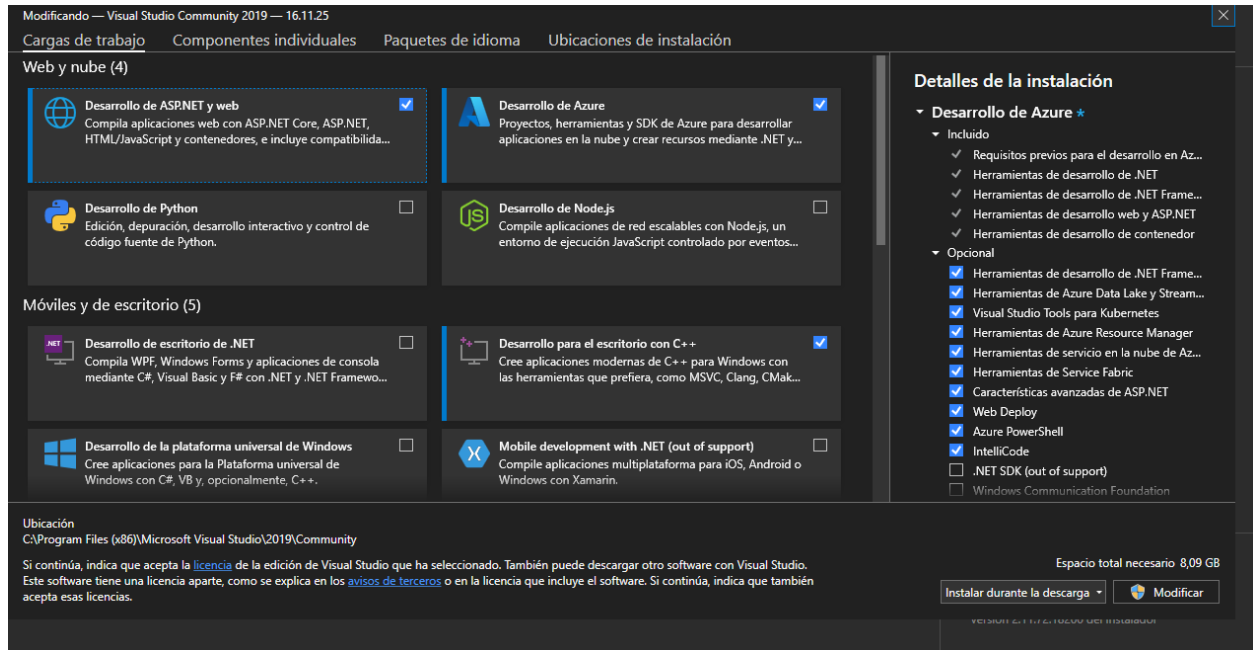
Reporte Laboratorio 1

Repositorio

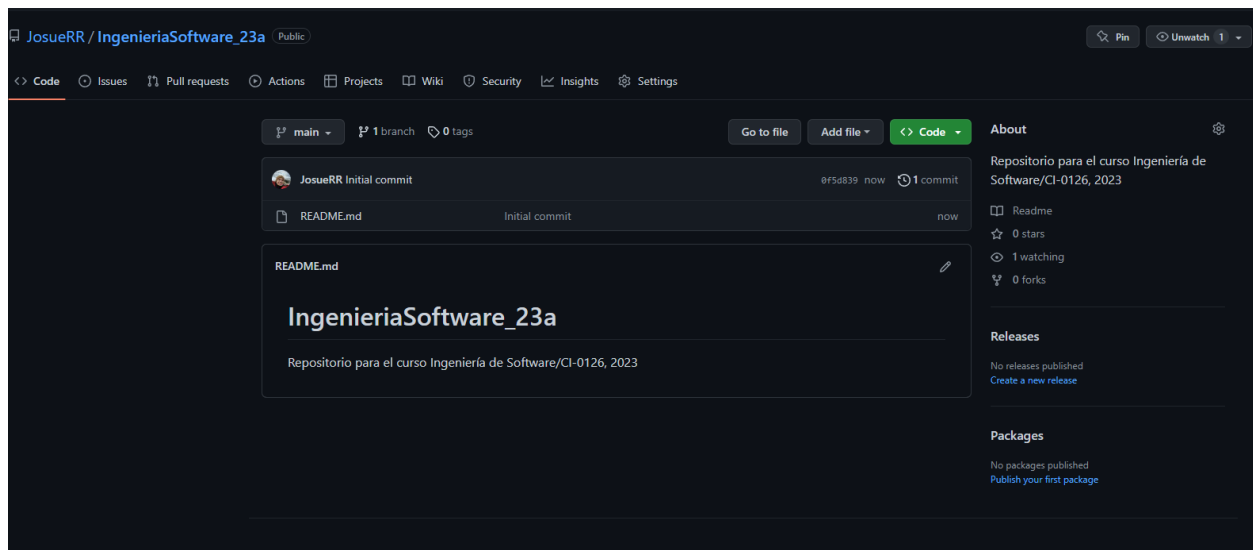
https://github.com/JosueRR/IngenieriaSoftware_23a

Evidencias

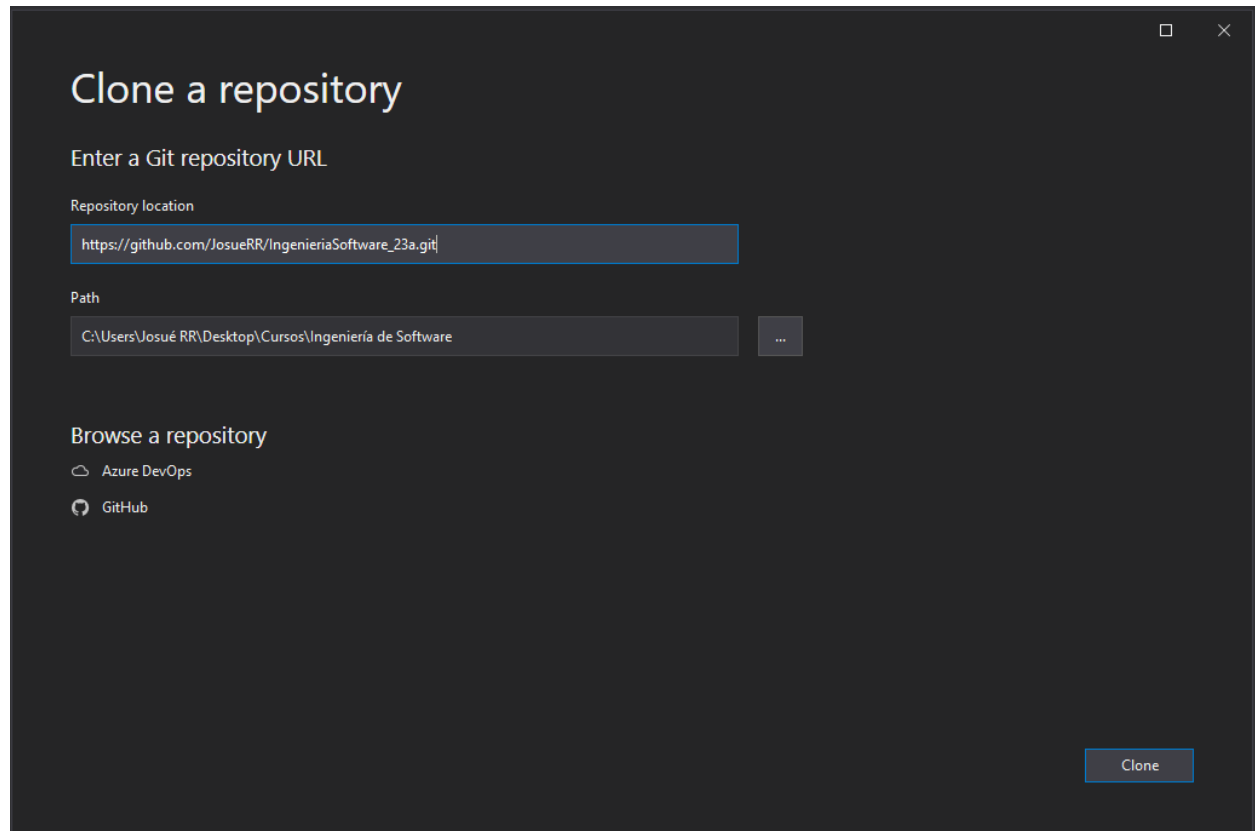
Instalación de Visual Studio y sus dependencias.



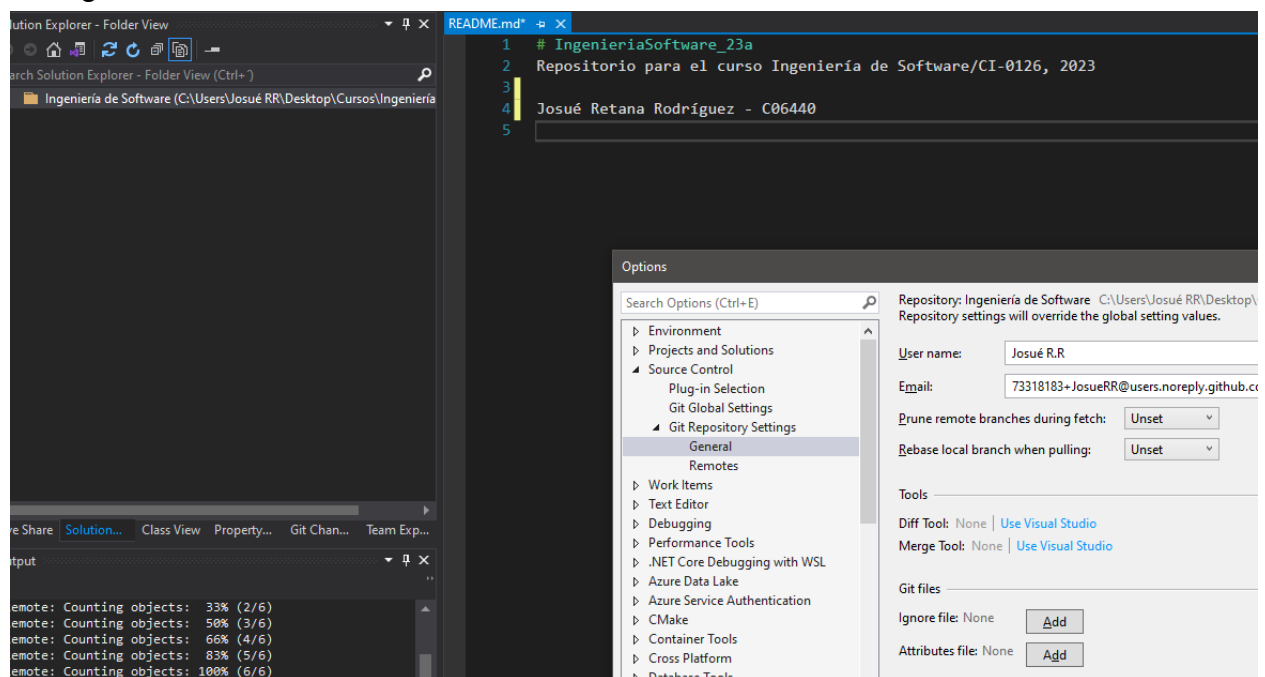
Creación de repositorio en GitHub.



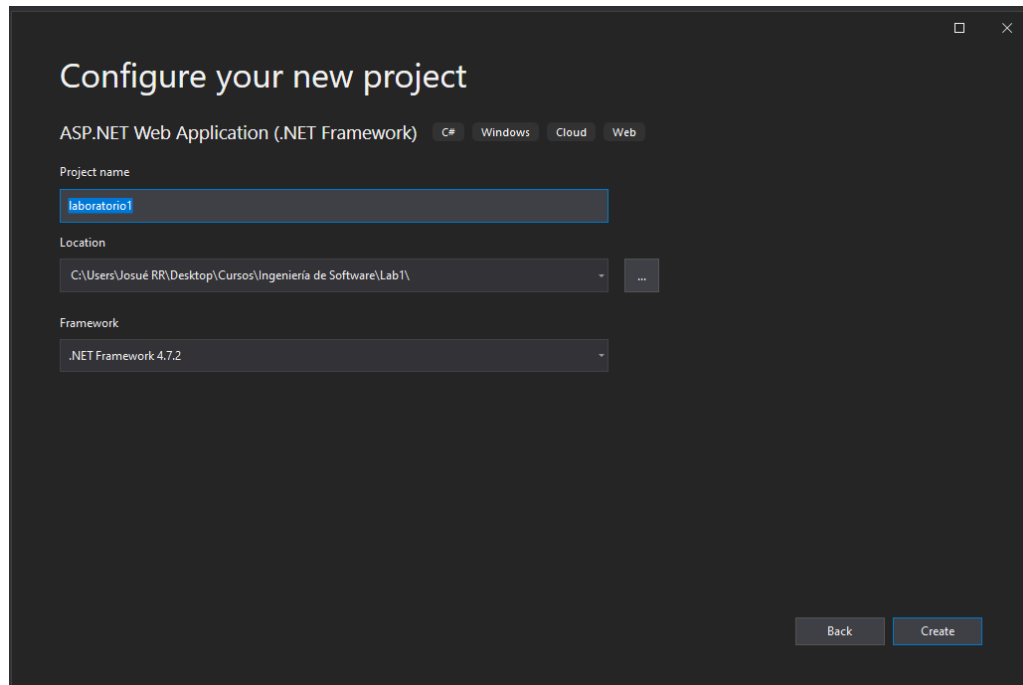
Clonación de repositorio creado por medio de Visual Studio.



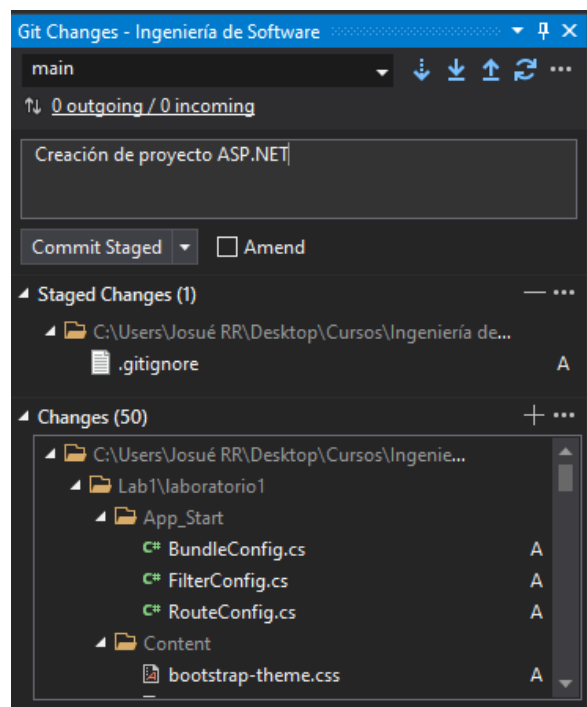
Configuración de cuenta GitHub.



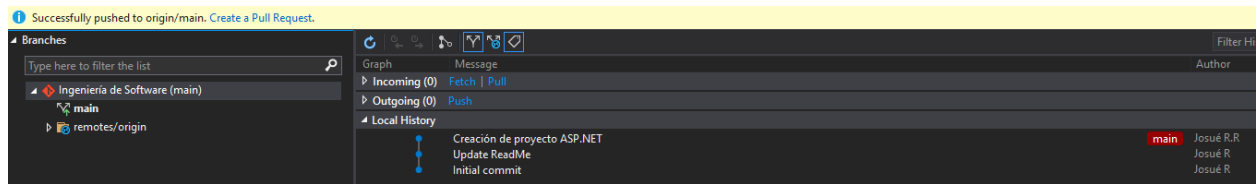
Creación de nuevo proyecto.



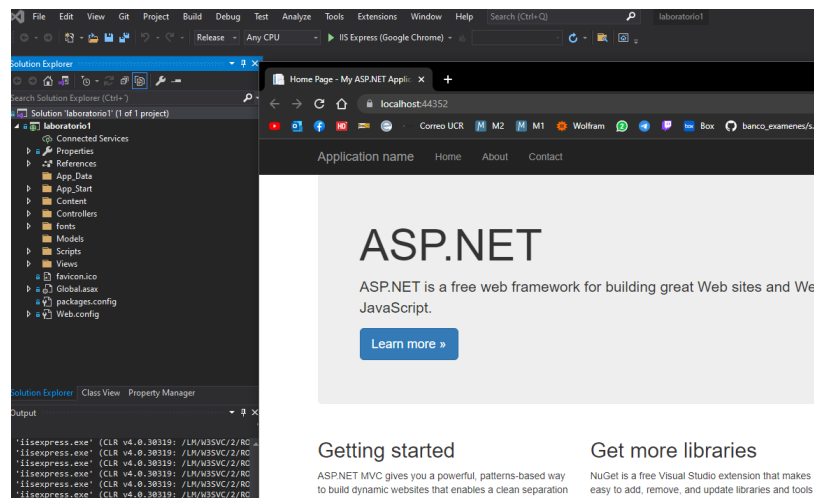
Commit local al repositorio desde Visual Studio.



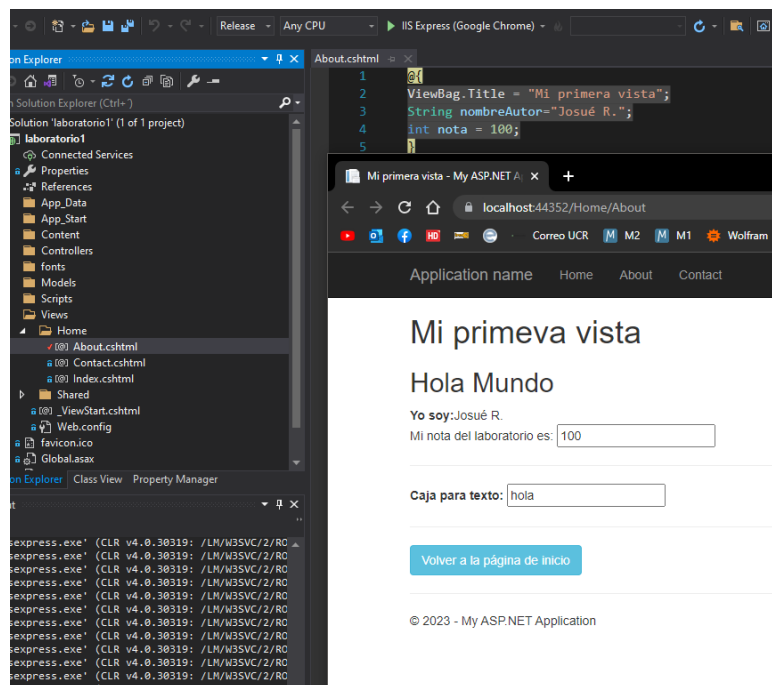
Commit a repositorio remoto.




Corriendo el programa.



Corriendo la aplicación modificada.




Cambios Subidos a GitHub.




JosueRR Modificación html

..




App_Start

Creación de proyecto ASP.NET




Content

Creación de proyecto ASP.NET




Controllers

Creación de proyecto ASP.NET




[Properties](#)

Creación de proyecto ASP.NET



Scripts

Creación de proyecto ASP.NET



Views

Modificación html

Resumen

Dos cosas que no sabía y aprendió sobre el uso de Git

Git no es una herramienta nueva para mí, ya que, en la carrera se utiliza de forma temprana para la entrega de laboratorios y proyectos, sin embargo, con este laboratorio, pude poner en práctica los conceptos básicos del mismo. Leyendo un poco la documentación, encontré la funcionalidad stash, la cual no conocía: esta permite guardar los cambios de forma temporal, sin necesidad de realizar un commit, algo muy útil cuando se está trabajando y se tiene bastante avance, pero no lo suficiente para un commit. **Otro** comando nuevo para mí es git bisect: el cual por medio de una búsqueda binaria permite encontrar un commit que haya generado un bug, algo muy útil para encontrar errores. Aunque aún así entender su funcionamiento y uso me pareció un poco complejo.

Dos cosas que no sabía y aprendió sobre el uso de Visual Studio

La principal y más sorprendente es la muy sencilla forma de depurar código: facilita mucho la creación de breakpoints y permite ver los estados de variables y memoria del sistema de forma muy digerible y sencilla de entender. Esto se puede realizar en otros editores, pero a mí percepción este editor ha sido el mejor en este apartado, ya que la

interfaz es muy amigable con el usuario, y es casi intuitivo el debuggear. Otro aspecto que no conocía en general es los múltiples módulos que tiene y todas las adaptaciones que estos tienen (Ejemplo el de ASP.NET y Azure), además de lo que se indica en el lab, al utilizar la herramienta por cuenta propia se nota que muchas funciones y todas estas facilitan el desarrollo de esas tecnologías. Finalmente cabe resaltar la muy buena integración que tiene este editor con Windows, aunque era de esperarse por ser desarrollado por Microsoft, me sorprendió lo sencillo que es crear, compilar y ejecutar código, de nuevo, por su muy intuitiva interfaz.

Una cosa que se le hizo difícil de realizar y explique por qué fue difícil.

Se me dificultó la vinculación del repositorio de Github con Visual Studio, esto debido a que me generó múltiples errores, y también la falta de costumbre de utilizar esta herramienta.

Una cosa que se le hizo fácil de realizar y explique por qué fue fácil.

Lo más sencillo fue crear el repositorio en GitHub, ya que, además de que es bastante intuitivo, se ha hecho muchas veces en el pasado para diferentes cursos.

Indique cuánto tiempo tardó en realizar el laboratorio.

En total tardé aproximadamente 2 horas.