

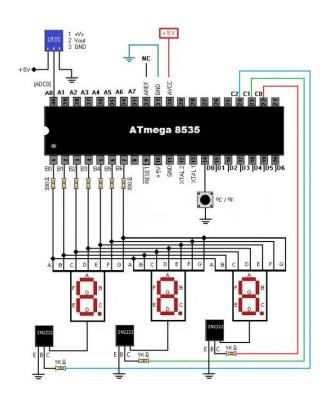


INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

SISTEMAS EN CHIP

PRACTICA No. 16

"Termómetro"



ALUMNO: RENTERIA ARRIAGA JOSUE.

GRUPO: 6SCM1

PROFESOR: FERNANDO AGILAR SÁNCHEZ.

I. OBJETIVO GENERAL:

Al término de la sesión, los integrantes del equipo contaran con la habilidad de hacer uso del convertidor analógico digital del microcontrolador implementando un termómetro de 0 a 50 °C (32 a 122°F).

II. MATERIAL Y EQUIPO EMPLEADO

- ✓ CodeVision AVR.
- ✓ AVR Studio 4.
- ✓ Microcontrolador ATmega 8535.
- ✓ 3 Display Cátodo común.
- ✓ 8 Resistores de 330 Ω a ½ W.
- ✓ 3 Resistores de 1K Ω a ½ W.
- ✓ 3 Transistores BC547 o 2N2222.

.

III. INTRODUCCIÓN TEÓRICA

En esta práctica podremos saber utilizar correctamente y aplicar la implementación del código en el lenguaje de programación C de los conceptos de hacer un termómetro que se pueda observar en un conjunto de Display de 7 segmentos y dependiendo el clima se vean los cambios.

En esta práctica se estudiará la implementación de un Programa y Circuito para programar el puerto A como entrada de nuestro termómetro que modificara el valor de entrada (con la resistencia) y el puerto B como la salida que se conectarán Display de 7 segmentos donde se mostraran las salidas dependiendo nuestro valor de entrada. La práctica nos mostrara en los Leds como cambia el valor dependiendo del valor de nuestra entrada dada por el micrófono. En este caso de la práctica se ocuparán algunos conceptos obtenidos anteriormente en el curso como lo es la implementación de código en C para poder programar nuestro microcontrolador, algunos conceptos de Fundamentos de Diseño Digital (Display de 7 Segmentos), concepto de un convertidor analógico a Digital que se vio en Arquitectura y de Electrónica Analógica para poder realizar correctamente el armado de nuestro circuito y que este funcione correctamente.

Ocuparemos algunos elementos como lo dice el formato de la practica ya que ocuparemos el simulador Code Vision para poder implementar el código para después programar nuestro ATMega8535, en mi caso se ocupará el programa Khazama AVR con su programador para poder programar nuestro ATMega con el archivo .hex que se generó anteriormente. Para la parte del armado del circuito será algo sencillo ya que solo se implementará un micrófono y Display de 7 segmentos para el puerto de Salida

Algunos conceptos que se necesitan para poder entender algunos conceptos de la practica son los siguientes:

Es un instrumento que recoge el sonido y los transmite cambiando la naturaleza de la señal captada. Puede afirmarse que se trata de un transductor, es decir, un aparto encargado de trasformar la energía acústica (por ejemplo, la voz) en energía eléctrica.

Es el funcionamiento inverso a lo que hacen los altavoces o los amplificadores, los cuales transforman la energía eléctrica en sonido. Existen varios tipos de micrófonos, sin embargo, su funcionamiento es similar en todos.

Actualmente, la mayoría de los micrófonos utilizan inducción electromagnética (micrófonos dinámicos), cambio de capacitancia (micrófonos de condensador) o piezoelectricidad (micrófonos piezoeléctricos) para producir una señal eléctrica a partir de las variaciones de la presión de aire. Los micrófonos usualmente requieren estar conectados a un preamplificador antes de que su señal pueda ser grabada o procesada y reproducida en altavoces o cualquier dispositivo de amplificación sonora.

Esta práctica nos ayudara a entender cómo se pueden implementar los circuitos con un microcontrolador y todo el proceso que conlleva realizar la programación del microcontrolador.

Con esta introducción se podrá comprender y realizar el desarrollo de la práctica que se desarrolla más adelante.

IV. DESARROLLO EXPERIMENTAL

1. Diseñe junto con el siguiente circuito, un termómetro que trabaje en el rango de 0 a 50 °C (32 a 122°F).

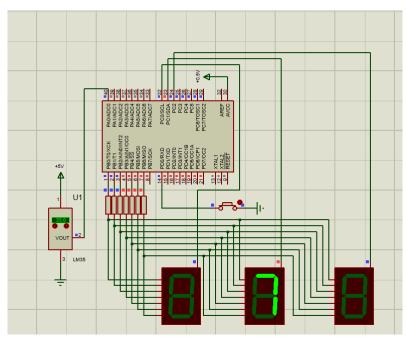


Fig.1_Circuito Armado y Simulado en Proteus.

CIRCUITO EN FISICO ARMADO.

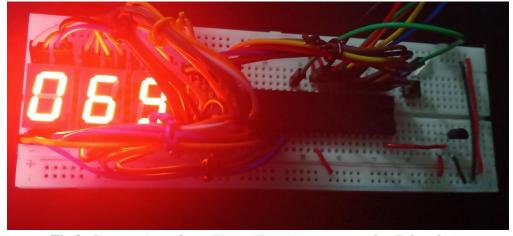


Fig.2_Circuito Armado en Físico (Termómetro en grados Fahrenheit).

V. CÓDIGO

```
#include <mega8535.h>
 #include <delay.h>
 #define btn PIND.0
unsigned char intensidad, valor;
bit isFahrenheit = 1;
bit pasado, actual;
const char mem[16] = \{0x3F, 0x06, 0x5B, 0x4F, 0x66, 0x6D, 0x7D, 0x07, 0x7F, 0x66, 0x6D, 0x7D, 0x7F, 0x66, 0x6D, 0x7D, 0x7D, 0x7F, 0x7F
0x6F, 0x77, 0x7C, 0x39, 0x5E, 0x79, 0x71};
// Voltage Reference: AVCC pin
 #define ADC VREF TYPE ((0<<REFS1) | (1<<REFS0) | (1<<ADLAR))</pre>
// Read the 8 most significant bits
 // of the AD conversion result
unsigned char read adc(unsigned char adc input)
ADMUX=adc input | ADC VREF TYPE;
// Delay needed for the stabilization of the ADC input voltage
delay us(10);
 // Start the AD conversion
ADCSRA = (1 << ADSC);
// Wait for the AD conversion to complete
while ((ADCSRA & (1<<ADIF))==0);</pre>
ADCSRA | = (1 << ADIF);
return ADCH;
// Declare your global variables here
void main(void)
 // Declare your local variables here
// Input/Output Ports initialization
// Port A initialization
 // Function: Bit7=In Bit6=In Bit5=In Bit4=In Bit3=In Bit2=In Bit1=In Bit0=In
 \texttt{DDRA} = ( \begin{smallmatrix} 0 \\ < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 \\ < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 0 < \texttt{DDA} \end{smallmatrix} ) \ | \ ( \begin{smallmatrix} 
(0 << DDA0);
 // State: Bit7=T Bit6=T Bit5=T Bit4=T Bit3=T Bit2=T Bit1=T Bit0=T
PORTA=(0<<PORTA7) | (0<<PORTA6) | (0<<PORTA5) | (0<<PORTA4) | (0<<PORTA3) | (0<<PORTA2) |
 (0 << PORTA1) \mid (0 << PORTA0);
 // Port B initialization
// Function: Bit7=Out Bit6=Out Bit5=Out Bit4=Out Bit3=Out Bit2=Out Bit1=Out Bit0=Out
DDRB=(1<<DDB7) | (1<<DDB6) | (1<<DDB5) | (1<<DDB4) | (1<<DDB3) | (1<<DDB2) | (1<<DDB1) |
 (1<<DDB0);
 // State: Bit7=0 Bit6=0 Bit5=0 Bit4=0 Bit3=0 Bit2=0 Bit1=0 Bit0=0
PORTB=(0<<PORTB7) | (0<<PORTB6) | (0<<PORTB5) | (0<<PORTB4) | (0<<PORTB3) | (0<<PORTB2) |
 (0<<PORTB1) | (0<<PORTB0);
```

```
// Port C initialization
// Function: Bit7=Out Bit6=Out Bit5=Out Bit4=Out Bit3=Out Bit2=Out Bit1=Out Bit0=Out
DDRC=(1<<DDC7) | (1<<DDC6) | (1<<DDC5) | (1<<DDC4) | (1<<DDC3) | (1<<DDC2) | (1<<DDC1) |
(1<<DDC0);
// State: Bit7=0 Bit6=0 Bit5=0 Bit4=0 Bit3=0 Bit2=0 Bit1=0 Bit0=0
PORTC = (0 < PORTC7) | (0 < PORTC6) | (0 < PORTC5) | (0 < PORTC4) | (0 < PORTC3) | (0 < PORTC2) |
(0<<PORTC1) | (0<<PORTC0);
// Port D initialization
// Function: Bit7=In Bit6=In Bit5=In Bit4=In Bit3=In Bit2=In Bit1=In Bit0=In
 DDRD = (0 < DDD7) \ | \ (0 < DDD6) \ | \ (0 < DDD5) \ | \ (0 < DDD4) \ | \ (0 < DDD3) \ | \ (0 < DDD2) \ | \ (0 < DDD1) \ | 
(0 << DDD0);
// State: Bit7=P Bit6=P Bit5=P Bit4=P Bit3=P Bit2=P Bit1=P Bit0=P
PORTD=(1<<PORTD7) | (1<<PORTD6) | (1<<PORTD5) | (1<<PORTD4) | (1<<PORTD3) | (1<<PORTD2) |
(1<<PORTD1) | (1<<PORTD0);
// Timer/Counter 0 initialization
// Clock source: System Clock
// Clock value: Timer 0 Stopped
// Mode: Normal top=0xFF
// OCO output: Disconnected
TCCR0=(0<<WGM00) | (0<<COM01) | (0<<COM00) | (0<<CS01) | (0<<CS01) | (0<<CS01) |
TCNT0=0\times00:
OCR0=0x00;
// Timer/Counter 1 initialization
// Clock source: System Clock
// Clock value: Timer1 Stopped
// Mode: Normal top=0xFFFF
// OC1A output: Disconnected
// OC1B output: Disconnected
// Noise Canceler: Off
// Input Capture on Falling Edge
// Timer1 Overflow Interrupt: Off
// Input Capture Interrupt: Off
// Compare A Match Interrupt: Off
// Compare B Match Interrupt: Off
TCCR1A = (0 < COM1A1) | (0 < COM1A0) | (0 < COM1B1) | (0 < COM1B0) | (0 < WGM11) | (0 < WGM10);
TCCR1B = (0 < ICNC1) | (0 < ICES1) | (0 < WGM13) | (0 < WGM12) | (0 < CS12) | (0 < CS11) |
(0 << CS10);
TCNT1H=0x00;
TCNT1L=0x00;
ICR1H=0x00;
TCR1I = 0 \times 00:
OCR1AH=0x00;
OCR1AL=0x00;
OCR1BH=0x00;
OCR1BL=0x00;
// Timer/Counter 2 initialization
// Clock source: System Clock
// Clock value: Timer2 Stopped
// Mode: Normal top=0xFF
```

```
// OC2 output: Disconnected
ASSR=0 << AS2;
TCCR2=(0<<WGM20) | (0<<COM21) | (0<<COM20) | (0<<CS21) | (0<<CS21) | (0<<CS21) | (0<<CS20);
TCNT2=0x00;
OCR2=0x00;
// Timer(s)/Counter(s) Interrupt(s) initialization
TIMSK = (0 < CCIE2) | (0 < TOIE2) | (0 < TOIE1) | (0 < CCIE1A) | (0 < CCIE1B) | (0 < TOIE1) |
(0 << OCIE0) \mid (0 << TOIE0);
// External Interrupt(s) initialization
// INTO: Off
// INT1: Off
// INT2: Off
MCUCR = (0 << ISC11) | (0 << ISC10) | (0 << ISC01) | (0 << ISC00);
MCUCSR = (0 << ISC2);
// USART initialization
// USART disabled
UCSRB=(0<<RXCIE) | (0<<TXCIE) | (0<<UDRIE) | (0<<RXEN) | (0<<TXEN) | (0<UCSZ2) | (0<<RXB8)
| (0 << TXB8);
// Analog Comparator initialization
// Analog Comparator: Off
// The Analog Comparator's positive input is
// connected to the AINO pin
// The Analog Comparator's negative input is
// connected to the AIN1 pin
ACSR=(1<<ACD) | (0<<ACBG) | (0<<ACO) | (0<<ACI) | (0<<ACIE) | (0<<ACIC) | (0<<ACIS1) |
(0 << ACISO);
// ADC initialization
// ADC Clock frequency: 500.000 kHz
// ADC Voltage Reference: AVCC pin
// ADC High Speed Mode: Off
// ADC Auto Trigger Source: ADC Stopped
// Only the 8 most significant bits of
// the AD conversion result are used
ADMUX=ADC VREF TYPE;
| (1<<ADPS0);
SFIOR=(1<<ADHSM) | (0<<ADTS2) | (0<<ADTS1) | (0<<ADTS0);
// SPI initialization
// SPI disabled
(0 << SPR0);
// TWI initialization
// TWI disabled
```

```
while (1)
        valor = read adc(0);
        actual = btn;
        //Boton de modo
        if (pasado == 1 && actual == 0) {
            isFahrenheit = ~isFahrenheit;
            delay_ms(20);
        }
        if (pasado == 0 && actual == 1) {
            delay_ms(20);
        if (isFahrenheit) {
            intensidad = 9*(500 * valor / 255)/5 + 32;
            delay ms(7);
            PORTB = ~mem[intensidad/100];
            PORTC = 0 \times 01;
            delay_ms(7);
            PORTB = ~mem[(intensidad%100 - intensidad%10)/10];
            PORTC = 0x02;
            delay ms(7);
            PORTB = ~mem[intensidad%10];
            PORTC = 0x04;
        } else {
            intensidad = 500 * valor / 255;
            delay_ms(7);
            PORTB = \sim mem[0];
            PORTC = 0 \times 01;
            delay_ms(7);
            PORTB = ~mem[intensidad/10];
            PORTC = 0x02;
            delay_ms(7);
            PORTB = ~mem[intensidad%10];
            PORTC = 0x04;
        }
        pasado = actual;
}
```

VI. OBSERVACIONES Y CONCLUSIONES

Gracias a la realización de la práctica podemos observar cómo se utiliza e implementa un circuito con un microcontrolador (ATMega8535) y como gracias a su programador pudimos logra programar el integrado con nuestro código en lenguaje C. En esta práctica al momento de armar el circuito y simularlo pudimos observar cómo se implementaría un termómetro, que realmente no fue tan difícil ya que las practicas anteriores eran muy similares y no era tan difícil.

Tras la investigación y explicación de la práctica previa me quedo un poco más claro como poder implementar un termómetro y programar el ATMega8535. También al observar el data set del Display se comprendido mejor como conectarlo en físico este componente.

Para concluir esta práctica podemos decir que fue una experiencia interesante ya que se tuvo que hacer una escala de la entrada para poder mostrarlo en los Display de 7 segmentos y ver si en realidad se estaba ejecutando correctamente. Gracias a la anterior practica ya fue más fácil de hacerlo, ya que es casi lo mismo que esta.

VII. BIBLIOGRAFÍA

- ✓ CodeVisionAVR. (2018). CodeVisionAVR. 20/Septiembre/2022, de CodeVisionAVR Sitio web: http://www.hpinfotech.ro/cvavr-download.html
- ✓ Soporte Multimedia. (2020). ¿ Qué es el micrófono? 13/Enero/2023, de Soporte multimedia, Sitio web: https://soportemultimedia.com/que-es-el-microfono/