**Cliente y servidor de datagrama de usuario**

El protocolo de datagramas de usuario (UDP) funciona de manera diferente a TCP/IP. Mientras TCP es un protocolo *orientado al flujo*, que garantiza que todos los datos sean transmitidos en el orden correcto, UDP es un protocolo *orientado a mensajes*. UDP no requiere una conexión de larga duración, por lo que configurar un conector UDP es un poco más sencillo. Por otro lado, los mensajes UDP deben caber dentro de un solo datagrama (para IPv4, eso significa que solo pueden contener 65,507 bytes porque el paquete de 65,535 bytes también incluye encabezado de información) y la entrega no está garantizada como lo es con TCP.

Fuente de Información: <https://rico-schmidt.name/pymotw-3/socket/udp.html>