Nombre: Josué Sagastume

Carné: 18173

Curso: Sistemas Operativos

Laboratorio 1 Llamadas al Sistema y Kernel

Ejercicio 1

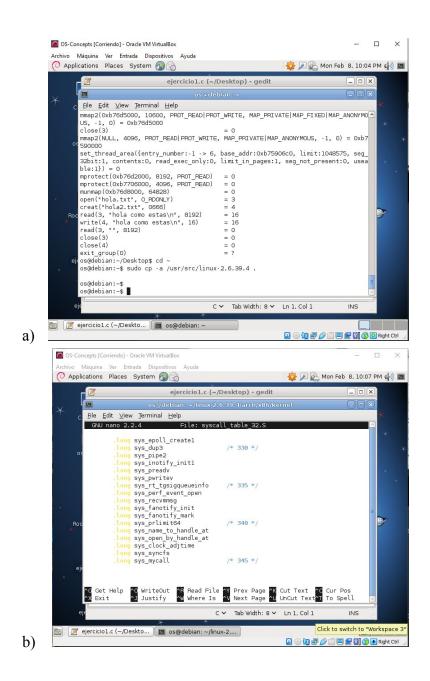
- Compile el primer programa y ejecútelo varias veces. Responda:¿por qué aparecen números diferentes cada vez?
 - Esto se debe a que lo que imprimimos en pantalla es el ID del proceso, y cada vez que se ejecuta un programa, a este se le asigna un proceso distinto.
- Proceda a compilar el segundo programa y ejecútalo una vez. ¿Por qué aparecen dos números distintos a pesar de que estamos ejecutando un único programa?
 Esto se debe a la llamada al sistema fork, hace como una clonación de la ejecución del programa, y a este nuevo programa se le asigna un proceso diferente al del programa original.
- ¿Por qué el primer y el segundo números son iguales? Al momento de ejecutar el programa, los números mostrados en pantalla son distintos, no iguales.
- En la terminal, ejecute el comando top (que despliega el top de procesos en cuanto a consumo de CPU) y note cuál es el primer proceso en la lista (con identificador 1). ¿Para qué sirve este proceso?
 - Este es el proceso que inicializa y finaliza el sistema.

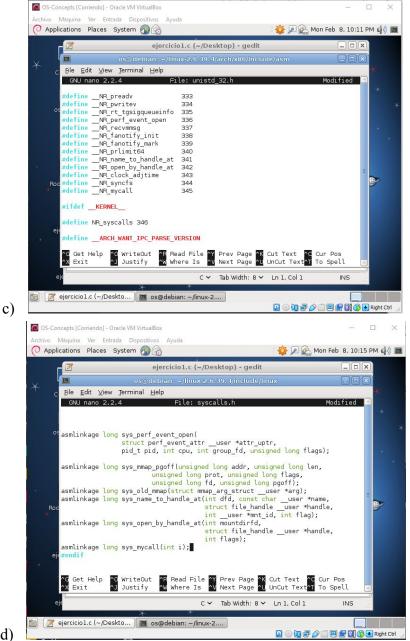
Ejercicio 2

- Observe el resultado desplegado. ¿Por qué la primera llamada que aparece es execve? Es la primera llamada debido a que este se refiere al nombre de la ruta.
- Ubique las llamadas de sistema realizadas por usted. ¿Qué significan los resultados (números que están luego del signo '=')?
 Estos significan el orden de los procesos, estos van de 0 a un número mayor, tomando prioridad de menor a mayor. En este caso los números negativos serían procesos cancelados por un error.
- ¿Por qué entre las llamadas realizadas por usted hay un read vacío? Este podría referirse a los espacios vacíos, que en realidad serían omitidos, interesándose solamente en espacios con algún valor, por lo que se los saltó.

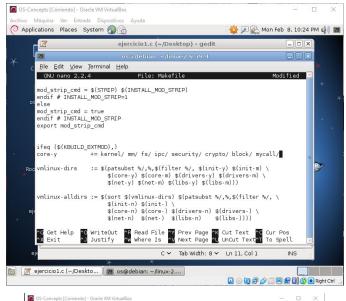
- Identifique tres servicios distintos provistos por el sistema operativo en este strace. Liste y explique brevemente las llamadas a sistema que corresponden a los servicios identificados (puede incluir read, write, open o close que el sistema haga por usted, no los que usted haya producido directamente con su programa).
 - Write: Esta escribe bytes del archivo original con la ayuda del buffer al archivo destino.
 - Open: Esta abre un archivo para poder leerlo o escribirlo.
 - Close: Esta llamada le dice al sistema operativo que ya se ha terminado con un descriptor de archivo y esta cierra el archivo.

Ejercicio 3





d)



e)

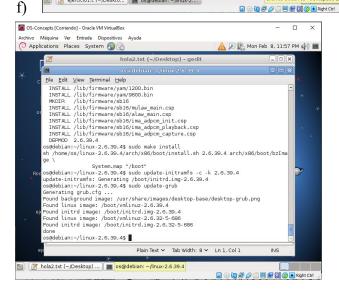
Concepts [Corriendo] - Oracle VM VirtualBlos

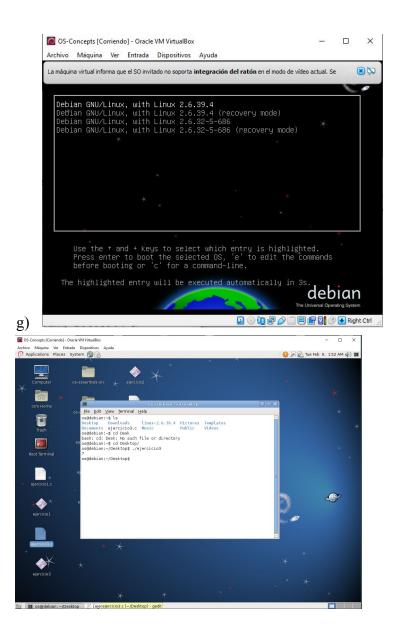
Archive Maguina Ver Entrada Dispositions Ayuda

Applications Places System

ojerciciol.c (~/Desktop) - gedit

ojerciciol.c (~





- ¿Qué ha modificado aquí,la interfaz de llamadas de sistema o el API? Justifique su respuesta.
 - Durante este ejercicio se ha modificado la interfaz de llamadas de sistema, pues la llamada al sistema que se hizo solo es un método que permite que un programa ".c" pueda solicitar servicios del kernel.
- ¿Por qué usamos el número de nuestra llamada de sistema en lugar de su nombre? Lo utilizamos ya que esta llamada al sistema hace una interrupción al software, y esta interrupción es controlada por un manejador de llamadas al sistema, que solamente requiere del ID de dicha llamada.

• ¿Por qué las llamadas de sistema existentes como read o fork se pueden llamar por nombre? Incluya entre sus respuestas una captura de pantalla con el resultado de la ejecución de su llamada a sistema.

Esto se debe a que estas funciones son de espacio de usuario reales en la librería de C, por lo que de alguna manera ya están vinculadas.

