LABORATORIO 4

Ejercicio 1

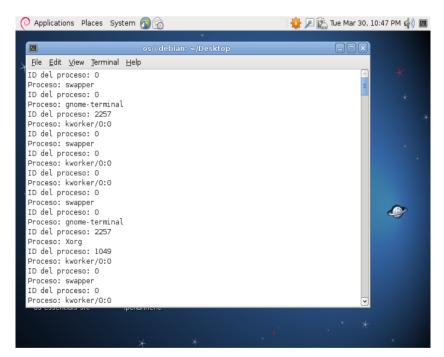


Imagen 1. Ejecución del comando sudo stap profiler.stp

• ¿Qué puede ver en el output cuando realiza estas acciones?

Al interactuar con el sistema durante la ejecución, se puede ver que se crea el proceso gnome-terminal con su respectivo ID de proceso y también el proceso Xorg con su respectivo ID.

• ¿Para qué sirve SystemTap?

Proporciona una infraestructura de software libre para simplificar la recopilación de informacicón sobre el sistema Linux en ejecución. SystemTap puede extraer filtrar y resumir datos para permitir el diagnóstico de problemas complejos de rendimiento o funcionales (sourceware, s.f.).

• ¿Cómo funciona SystemTap?

En SystemTap se manejan los "events" y los "handlers", existen dos tipos de eventos, síncronos y asíncronos. Un eventos síncrono ocurre cuando cualquier proceso ejecuta una operación en el kernel, como entradas a syscalls, entradas en funciones kernel, etc. Y los

eventos asíncronos son aquellos que no están ligados a ninguna instrucción particular en el código. Los "handlers" es la parte del código llamada cuando ocurre un evento. Este código nos permite tratar la información del evento, almacenarla y generalmente utilizar cualquier función disponible en cualquier lenguaje moderno (Vela, 2010).

Ejercicio 2

• ¿Cuál es la diferencia en C entre un método que no recibe parámetros y uno que recibe void?

Una función sin parámetros indica que la función toma una cantidad no especificada de parámetros, mientras que una función con un parámetro void sin nombre, indica que dicha función no recibe parámetros.

• ¿Qué diferencia hay entre printk y printf?

La diferencia es que *printk* es una función a nivel de kernel, que tiene la habilidad de imprimir en diferentes niveles, mientras que *printf* siempre imprimirá en un descriptor de archivo.

• ¿Qué es y para qué sirve *KERN_INFO*?

Así como esta cadena existen más, estas especifican el nivel de registro. Consisten en el comienzo ASCII del carácter de encabezado seguido de un dígito que describe el nivel de registro. Para este caso, *KERN INFO* indicaría un mensaje informativo.

• ¿Qué es una goal definition o definición de meta en un Makefile, y qué se está haciendo con la definición de meta obj-m?

Estas metas son objetivos que *Makefile* debería esforzarse por actualizar. De manera predeterminada, la meta es el primer objetivo en el archivo *make*, por lo tanto, estos archivos generalmente se escriben de manera que el primer objetivo sea compilar todo el programa. Por lo que en este caso obj-m sería la meta.

• ¿Qué función tienen las líneas all: y clean:?

La función *all*: dice que se hagan todos los destinos de nivel superior que conoce el archivo *make*. Y la función *clean*: dice que se eliminen todos los archivos que normalmente se crean ejecutando *make*.

• ¿Qué hace la opción -C en este Makefile?

Este describe convenciones para escribir los *Makefiles* para programas GNU. En este caso -C cambia el directorio de *make*, entonces *make* va a leer el *Makefile* en este directorio.

• ¿Qué hace la opción M en este Makefile?

M es una variable asignada a la ejecución de *make*, si *make* ejecuta un *makefile*, este archivo puede leer la variable M y usar su contenido.

Imagen 2. Ejecución del comando *make* y *sudo insmod simple.ko*.

Imagen 3. Ejecución del comando *dmesg*.

• ¿Para qué sirve dmesg?

Es una instrucción que lista el buffer de mensajes del núcleo. Este buffer contiene una gran variedad de mensajes importantes generados durante el arranque del sistema, la detección del hardware, asignación de controladores y durante la depuración de aplicaciones.

• ¿Qué hace la función simple_init en su programa simple.c?

Debido a que esta función se dada como parámetro a la función *module_init*, entonces esta función se llamará en el momento de la inserción del módulo, o en el momento del arranque.

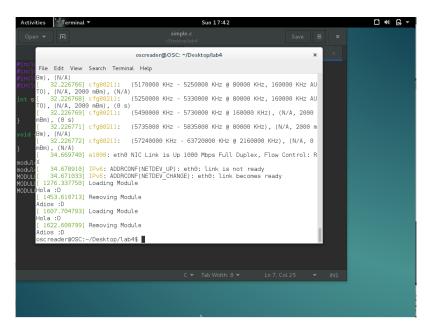


Imagen 4. Ejecución del comando sudo rmmod simple.

• ¿Qué hace la función simple exit en su programa simple.c?

Como esta es dada como parámetro a la función *module_exit*, entonces esta se llamará en el momento de la eliminación del módulo. Solo se llamará si el recuento de uso del módulo ha llegado a cero.

• Usted ha logrado crear, cargar y descargar un módulo de Linux. ¿Qué poder otorga el ejecutar código de esta forma?

Con esto se podría mejorar la funcionalidad del sistema sin necesidad de compilar el kernel o reiniciar el sistema.

Ejercicio 3

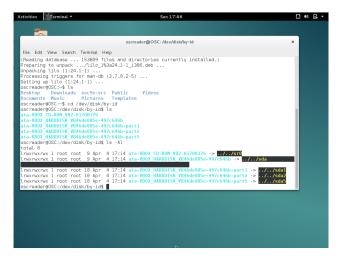


Imagen 5. Ejecución del comando ls -Al.

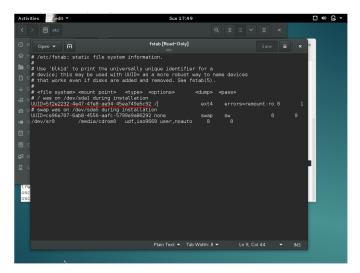


Imagen 6. Archivo fstab del directorio /etc.

• ¿Qué es y para qué sirve el archivo fstab?

Este forma parte de la configuración del sistema. Este lista los discos y particiones disponibles, y este indica cómo montar cada dispositivo y qué configuración utilizar.

• ¿Qué almacena el directorio /etc?

Este directorio es el encargado de almacenar los archivos de configuración, tanto a nivel de componentes del sistema como de los programas y aplicaciones instaladas. Este debería contener únicamente archivos de configuración.

• ¿Qué se almacena en /dev?

Este directorio incluye todos los dispositivos de almacenamiento conectados al sistema. Es decir, contiene cualquier disco duro, partición, USB, CD-ROM, en forma de archivo, que este conectado al sistema.

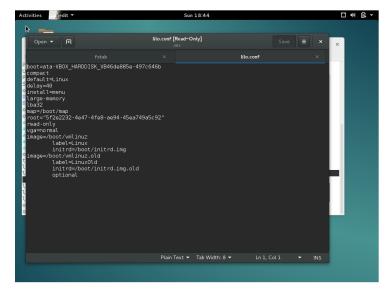


Imagen 7. Archivo lilo.conf.

Referencias

Ampalio, F. (2020). *El archivo fstab al descubierto*. Extraído de: https://blog.carreralinux.com.ar/2020/04/el-archivo-fstab-al-descubierto/

Gnu.org. (s.f.). Arguments to Specify the Goals. Extraído de:

https://www.gnu.org/software/make/manual/html_node/Goals.html#:~:text=The%20goals%20are%20the%20targets%20that%20make%20should%20strive%20ultimately%20to%20update.&text=By%20default%2C%20the%20goal%20is,program%20or%20programs%20they%20describe.

Kernel.org. (s.f.). *Common Routines*. Extraído de: https://www.kernel.org/doc/htmldocs/kernel-hacking/routines-moduleexit.html

Sourceware, (s.f.). SystemTap. Extraído de: https://sourceware.org/systemtap/index.html

Vela, J. (2010). *Introducción a SystemTap*. Extraído de: https://www.securityartwork.es/2010/11/16/introduccion-a-systemtap/