



Hoja de Calificación Proyecto 1

Fecha Calificación: ____/____/____

Nombre: _____ Carne: _____

APLICACIÓN	Valor	Observación	Punteo
Flujo PRINCIPAL (visualización y uso de la aplicación correcto)	2		
Encriptación	3		
CARGA MASIVA	10		
Usuarios	2		
Artistas	2		
Canciones	2		
Podcast	2		
Música programada (calendario)	2		
FUNCIONAMIENTO DE LAS ESTRUCTURAS (mediante funciones de la aplicación)	50		
Registrar usuario <ul style="list-style-type: none"> Agregar a lista simple 	5		
Login <ul style="list-style-type: none"> Consultar lista simple 	5		
Música <ul style="list-style-type: none"> Publicar música Programar música Mostrar música 	10		

Artista	5		
• Mostrar canciones de artista			
Playlist	5		
• Recorrer playlist			
• Mostrar playlist			
Amigos	5		
• Agregar amigos			
• Eliminar amigos			
Usuarios bloqueados	5		
• Bloquear usuario			
• Desbloquear usuario			
Podcast	10		
• Publicar podcast			
• Mostrar podcast			
VISUALIZACIÓN DE LAS ESTRUCTURAS UTILIZADAS (con Graphviz)	15		
Lista circular doblemente enlazada (Playlist)	2		
Lista simple enlazada (Usuarios)	1		
Lista de listas (Artista/música)	3		
Cola (Bloqueos)	1		
Pila (Amigos)	2		
Matriz dispersa (Canciones programadas)	3		
Árbol binario	3		
ORDENAMIENTOS	10		
Método burbuja (Ascendente)	5		
Método Quicksort (descendente)	5		
MANUAL	5		
Manual Técnico	2.5		
Manual de Usuario	2.5		
PREGUNTAS	5		
pregunta 1	2		
Pregunta 2	3		
Penalización			
Creatividad			
TOTAL	100		

Consideraciones

- Se prohíbe modificar código durante la calificación.
- Las estructuras deben de ser desarrolladas por los estudiantes sin el uso de ninguna librería o estructura predefinida en el lenguaje a utilizar.
- Si se detectan copias tendrán valor de 0 y serán reportadas a la escuela.

Estoy conforme con la nota obtenida

Firma del Alumno

Firma del Auxiliar