

ALINHAMENTOS

ENGENHARIA DE SOFTWARE - 1º ANO

1 CHALLENGE 2023

- **Mínimo 3** e máximo de **5 integrantes**;
- **Não é permitido** o desenvolvimento individual do projeto;
- Caso um grupo tenha 6 integrantes, divida em **2 grupos** de 3 e
- **Os grupos** devem ser formados **por alunos da mesma turma**.

- Video Pitch
- Projeto

Entrega Video Pitch Turmas A e B
07/08/2023

Entrega Projeto Turmas A e B
21/08/2023

Entrega Projeto Turma R
09/06/2023

PREMIAÇÃO

PREMIAÇÃO NO EVENTO NEXT - (28/10/2023)

Life Is On

Schneider
Electric

IMPACT
Company

FIAP

- Premiação em **dinheiro (5k, 3k e 2k)**;
- **Medalha, shape e camiseta** exclusivas;
- A premiação será dada ao grupo ganhador **PRESENTE** no evento



Imagens ilustrativas

PONTUAÇÃO

Turma R:

30 pontos: *Fast test + atividades*

20 pontos: *GS 1*

20 pontos: *GS 2*

30 pontos: *Challenge*

100 pontos

Turmas A e B:

20 pontos: *Fast tests + Atividades*

10 pontos: *Encontro presencial (da fase 3 até a 7)*

20 pontos: *GS 1*

20 pontos: *GS 2*

30 pontos: *Challenge*

100 pontos

CRONOGRAMA

DATA	EVENTO
10/05	Abertura do Challenge com a Schneider
17/05	Mentoria com a FIAP (Ronqui Edson Thiago)
Semana 22/06	Mentoria com Schneider
14/08*	Entrega Vídeo Pitch
21/08*	Entrega do Projeto
Semana 25/09*	Apresentações finais para eleger os vencedores
28/10	NEXT
*Pode ser alterado e avisado pelo menos uma semana antes	

DATA	EVENTO
10/05	Abertura do Challenge com a Schneider
17/05	Mentoria com a FIAP (Ronqui Edson Thiago)
Semana 22/06	Mentoria com Schneider
09/06*	Entrega do Challenge
Semana 25/09*	Apresentações finais para eleger os vencedores
28/10	NEXT
*Pode ser alterado e avisado pelo menos uma semana antes	

ENTREGAS

FIAP

- **Video Pitch com no máximo (3 minutos);**
- Deve ser disponibilizado um link aberto para o acesso, por exemplo youtube, google drive; este **(link ou video)** deve estar anexado no site do projeto.
- O video deve contemplar no mínimo:
 - Qual o problema que se propõe a resolver?
 - Desenvolvimento **da solução da problemática.**
 - Como este problema foi resolvido.
 - Deixar claro como a solução cria valor, apresentar os benefícios e o seu funcionamento;
 - Apresentar as principais funcionalidades da solução através de um protótipo;

- Para enriquecer a apresentação, o grupo poderá utilizar no protótipo ferramentas/plataformas não abordadas durante o curso, porém, na entrega do projeto implementações fora do conteúdo do curso não serão avaliadas, não gerando pontuação.
- **Não é necessário implementar as funcionalidades**, já que isso não foi visto no curso até o momento, mas o grupo pode utilizar alguma ferramenta/plataforma de vídeos, gamificação para compor o protótipo apresentado no Pitch.

De acordo com a mentoria que tivemos no dia 10/05/2023 com a Schneider, o grupo deve construir um projeto que envolva o tema proposto “Sustentabilidade com os funcionários da Schneider”.

A proposta – ou propostas – relacionada ao tema deve ser sugerida, discutida e desenvolvida pelo grupo.

O papel de cada membro do grupo deve ser definido e exibido no projeto (vide Requisitos).

A solução proposta deve ser relacionada ao problemas que vocês se propuseram a resolver.

As tecnologias, ferramentas, linguagens e conceitos que serão utilizados para o desenvolvimento do projeto deve ser o que foi apresentado no curso até a **FASE 4** do curso:

- Linguagens: JavaScript e Python (caso queira usar considere até subalgoritmos [Fase 4])
 - Caso queira usar Python (não obrigatório), como ele não foi ensinado integrado com página web, construa algum modulo que possa ser baixado pelo site e ser executado pelo SO.
- Ferramentas: HTML 5, CSS e Javascript – e/ou outras ferramentas apresentadas. Pode ser utilizado Bootstrap (ou outro Framework) nestas ferramentas **contanto que algumas funções de JS sejam escritas pelo grupo.**
- Considere outras disciplinas teórico-técnicas ou de cunho teórico-fundamental para desenvolver o projeto.



O Challenge Schneider vale 20 pontos no total que serão divididos da seguinte forma:

- [5 pontos para o vídeo] O link do vídeo ou o vídeo deve ser inserido no projeto (site).
 - [2 pontos] No “index.html” criar um item – seja em uma opção de menu ou link – chamado literalmente “**Vídeo Pitch**”, que aponte para o vídeo que deve estar hospedado em algum streaming *(Tem que ser Streaming para que o tutor consiga fazer a correção e você crie um histórico de projeto até mesmo para o seu currículo, mas se quiser pode fazer em algum repositório e colocar como acesso aberto, mas se não for possível abrir no momento da correção, não terá a pontuação desse tópico)*.
- [2 pontos] No “index.html” criar um item – seja em uma opção de menu ou link – chamado literalmente: “**Sobre o projeto**”, que aponte para uma página que cite:
 - Os Integrantes do grupo e o papel/Função de cada um no desenvolvimento do projeto.
 - Um texto contendo quais os recursos **e conteúdos** do curso foram utilizados para desenvolver o projeto (considere todas as disciplinas e conteúdos até a **FASE 4**).
 - [Perde 2 pontos] Se utilizar conceitos não apresentados no curso.
- [7 pontos] O projeto | Solução | criatividade serão analisados.
- [4 pontos] A Usabilidade será considerada no cômputo dos pontos.
- [Perde 1 ponto] Se não organizar o projeto nas estruturas padrões de arquivos e pastas.
- [Perde 1 ponto] Se não compactar o projeto em um (1) arquivo para postá-lo no portal.

De acordo com a mentoria que tivemos no dia 10/05/2023 com a Schneider, o grupo deve construir um projeto que envolva o tema proposto “Sustentabilidade com os funcionários da Schneider”.

A proposta – ou propostas – relacionada ao tema deve ser sugerida, discutida e desenvolvida pelo grupo. O papel de cada membro do grupo deve ser definido e exibido no projeto (vide Requisitos).

A solução proposta deve ser relacionada ao problemas que vocês se propuseram a resolver.

As tecnologias, ferramentas, linguagens e conceitos que serão utilizados para o desenvolvimento do projeto deve ser o que foi apresentado no curso até a **FASE 7** do curso:

- Linguagens: JavaScript e Python (caso queira usar)
 - Caso queira usar Python (não obrigatório), como ele não foi ensinado integrado com página web, construa algum modulo que possa ser baixado pelo site e ser executado pelo SO.
- Ferramentas: HTML 5, CSS, Javascript, React e JQuery – e/ou outras ferramentas apresentadas. Pode utilizar Bootstrap (ou outro Framework) nestas ferramentas contanto que algumas funções de JS sejam escritas pelo grupo
- Considere outras disciplinas teórico-técnicas ou de cunho teórico-fundamental para desenvolver o projeto.

O Challenge Schneider vale **30 pontos** no total que serão divididos da seguinte forma:

FIAP

- [10 pontos para o vídeo] O link do vídeo ou o vídeo deve ser inserido no projeto (site).
 - [2 pontos] No “index.html” criar um item – seja em uma opção de menu ou link – chamado literalmente “**Vídeo Pitch**”, que aponte para o vídeo que deve estar hospedado em algum streaming *(Tem que ser Streaming para que o tutor consiga fazer a correção e você crie um histórico de projeto até mesmo para o seu currículo, mas se quiser pode fazer em algum repositório e colocar como acesso aberto, mas se não for possível abrir no momento da correção, não terá a pontuação desse tópico)*.
- [2 pontos] No “index.html” criar um item – seja em uma opção de menu ou link – chamado literalmente: “**Sobre o projeto**”, que aponte para uma página que cite:
 - Os integrantes do grupo e o papel/Função de cada um no desenvolvimento do projeto.
 - Um texto contendo quais os recursos **e conteúdos** do curso foram utilizados para desenvolver o projeto (considere todas as disciplinas e conteúdos até a **Fase 7**).
 - [Perde 2 pontos] Se utilizar conceitos não apresentados no curso.
- [10 pontos] O projeto | Solução | criatividade serão analisados.
- [6 pontos] A Usabilidade será considerada no cômputo dos pontos.
- [Perde 1 ponto] Se não organizar o projeto nas estruturas padrões de arquivos e pastas.
- [Perde 1 ponto] Se não compactar o projeto em um (1) arquivo para postá-lo no portal