```
Nesta atividade vocês vão utilizar os conceitos de:
- comandos para entrada de dados:
>>>n = int(input("Digite um número:"))
>>>m = float(input("Digite o valor da nota da prova:"))
- criação de listas de números:
>>>n=3
>>>limite = range(1,n+1)
>>>limite
[1,2,3]
- comandos repetitivos e laços alinhados:
>>>for i in range(1,n+1):
- comandos de impressão:
>>>print(j, end='') #sem enter
>>>print(j) #com enter
- listas de dados:
>>>lista1 = []
>>>lista.append(a)
```

Exercícios

1) Faça um programa que leia um número n e imprima n linhas na tela com o seguinte formato (exemplo se n = 5):

Entrada			Sa	aíd	a
5	1				
	1	2			
	1	2	3		
	1	2	3	4	
	1	2	3	4	5

2) Faça um programa que leia n notas, mostre as notas e a média.

Entrada	Saída		
5 8.0 5.5 9.3 0.5 3.1	[8.0, 5.5, 9.3, 0.5, 3.1] 5.3		

3) Faça um programa que:

Lê duas listas com 5 inteiros cada.

Checa quais elementos da segunda lista são iguais a algum elemento da primeira lista.

Se não houver elementos em comum, o programa deve informar isso.

Entrada	Saída	Entrada	Saída
[1, 2, 3, 4, 5] [0, 7, 6, 10, 3]	3	[1, 2, 3, 4, 5] [0, 7, 6, 10, 8]	Não tem.

```
Nesta atividade vocês vão utilizar os conceitos de:
- comandos de substituição de palavras:
>>>texto = input("Digite um texto: ")
>>>pontuacao = [".", ",", ":", ";", "!", "?"]
- comandos para remover os sinais de pontuação
>>>texto = texto.replace(p," ")
- comando para devolve lista com palavras como itens e contador
>>>lista palavras = texto.split()
>>>numero_palavras = len(lista_palavras)
- comandos para remover os espaços em branco
>>>texto = texto.replace(" ","")
- comando para inverter a string
>>> texto=prova
>>>texto inverso = texto[::-1]
>>> print(texto inverso)
Avorp
- separa um texto pelo caractere "/" ou qualquer outro caracter
data hoje='01/01/2020'
lista_data = data.split("/")
print(lista_data)
['01','01','2020']
- sorteio de dados com um número ou também poderia se ser uma lista
>>>import random # módulo random
>>>numero = random.randrange(1, 11) # número entre 1 e 10
>>>print(numero)
```

- 4) Faça um programa que conta o número de palavras em um texto.
- 5) Faça um programa que lê uma string e imprime "Palíndromo" caso a string seja um palíndromo e "Não é palíndromo" caso não seja.

Assuma que a entrada não tem acentos e que todas as letras são minúsculas.

Obs: Um palíndromo é uma palavra ou frase, que é igual quando lida da esquerda para a direita ou da direita para a esquerda (espaços em brancos são descartados).

Exemplos de palíndromo: "ovo", "reviver", "mega bobagem", "anotaram a data da maratona"

Entrada	Saída		Entrada		Saída
ovo	Palíndromo		prova	Não é	é palíndromo
Entrada			Said	da	
anotaram a data da maratona		Palíndromo			

6) Faça um programa que solicite a data de nascimento (dd/mm/aaaa) do usuário e imprima a data com o nome do mês por extenso.

Entrada	Saída
16/12/1982	16 de dezembro de 1982

7) Faça um jogo da forca. O programa lerá uma lista de palavras e escolherá uma aleatoriamente. O jogador poderá errar 6 vezes antes de ser perder.

```
Digite uma letra: a
-> Você errou pela 1a vez. Tente de novo!

Digite uma letra: o
A palavra é: _ _ _ o

Digite uma letra: e
A palavra é: _ e _ _ o

Digite uma letra: s
-> Você errou pela 2a vez. Tente de novo!
```