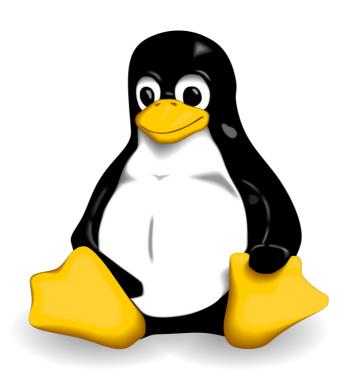
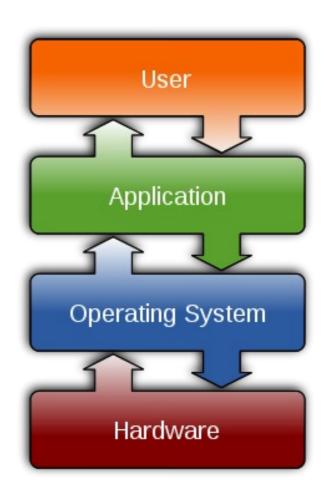
# Introdução ao Linux



Mateus da Silva Teixeira FMET/UFPEL

# Sistema Operacional (SO)

Um SO é um programa que administra os recursos de hardware e software do computador.



### Tipos de SO

Multitarefa vs. Monotarefa



### Tipos de SO

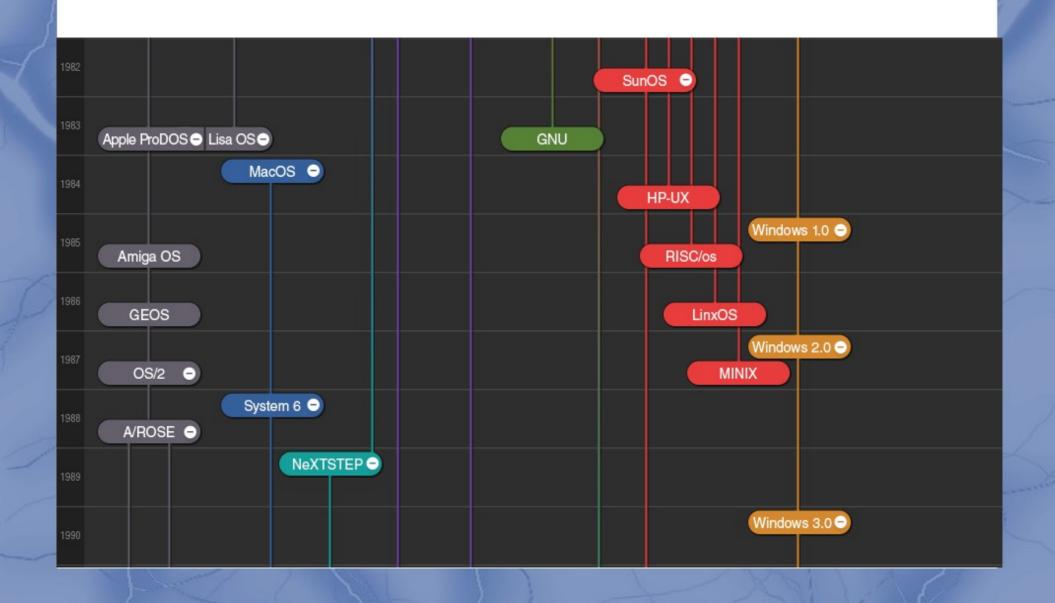
- Monousuário vs. Multiusuário
- Distribuído:

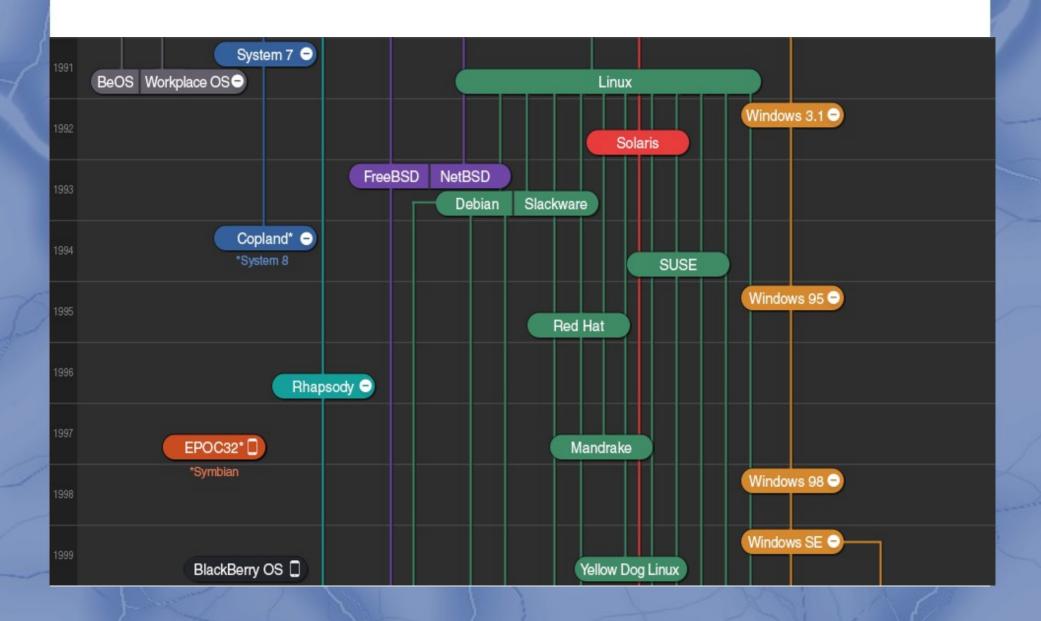
Não havia SO; várias pessoas "programavam" o computador!















Redação: Fábio Jordão | Design: Homero Meyer Copyright: tecmundo.com.br



**FONTE**: http://www.tecmundo.com.br/sistema-operacional/2031-a-historia-dossistemas-operacionais-ilustracao-.htm

### O Linux: a sua história.



- Inspirado no MINIX, um pequeno sistema UNIX;
- O MINIX tinha a sua distribuição e modificação restritas;
- Em 1991, Linus Torvalds, na Universidade de Helsinki,
   Finlândia, começa a trabalhar num substituto não comercial para o MINIX => Nascia o Linux!!! ( o seu kernel )
- A grande cartada de Linus Torvalds => distribuir o Linux por meio da Licença Pública Geral do GNU (GNU GPL).

#### MEMORABLE LINUX MILESTONES

#### CELEBRATING 20 YEARS OF LINUX

LINUS TORVALDS
POSTS FAMOUS
MESSAGE - "HELLO
EVERYBODY OUT
THERE..." - AND
RELEASES FIRST
LINUX CODE



SLACKWARE BECOMES FIRST WIDELY ADOPTED DISTRIBUTION



TECH GIANTS BEGIN ANNOUNCING PLATFORM SUPPORT FOR LINUX



IBM RUNS FAMOUS LINUX AD DURING THE SUPERBOWL



THE LINUX
FOUNDATION IS
FORMED TO PROMOTE
PROTECT AND
STANDARDIZE LINUX
LINUS IS A FELLOW



LINUX TURNS 20
AND POWERS THE
WORLD'S
SUPERCOMPUTERS,
STOCK EXCHANGES,
PHONES,ATMS,
HEALTHCARE
RECORDS,
SMART GRIDS, THE
LIST GOES ON



1991

1992

1993

1996

1998

1999

2003

2005

2007

2010

2011

LINUS LICENSES
LINUX UNDER
THE GPL, AN
IMPORTANT
DECISION THAT
WILL CONTRIBUTE
TO ITS SUCCESS IN
THE COMING YEARS



LINUS VISITS
AQUARIUM, GETS
BIT BY A PENGUIN
AND CHOOSES
IT AS LINUX MASCOT



RED HAT GOES PUBLIC



LINUS APPEARS ON THE COVER OF BUSINESSWEEK WITH A STORY THAT HAILS LINUX AS A BUSINESS SUCCESS



THE LINUX-BASED
ANDROID OS
OUTSHIPS ALL OTHER
SMARTPHONE OSES
IN THE U.S. AND
CLIMBS TO
DOMINANCE



THE LINUX FOUNDATION http://www.linuxfoundation.org/

## Software Livre

- O software é livre quando o usuário tem quatro liberdades fundamentais:
  - Executar o programa para qualquer propósito;
  - Estudá-lo e adaptá-lo às suas necessidades;
  - Redistribuí-lo, da forma como foi recebido;
  - E modificá-lo e distribuir as modificações;

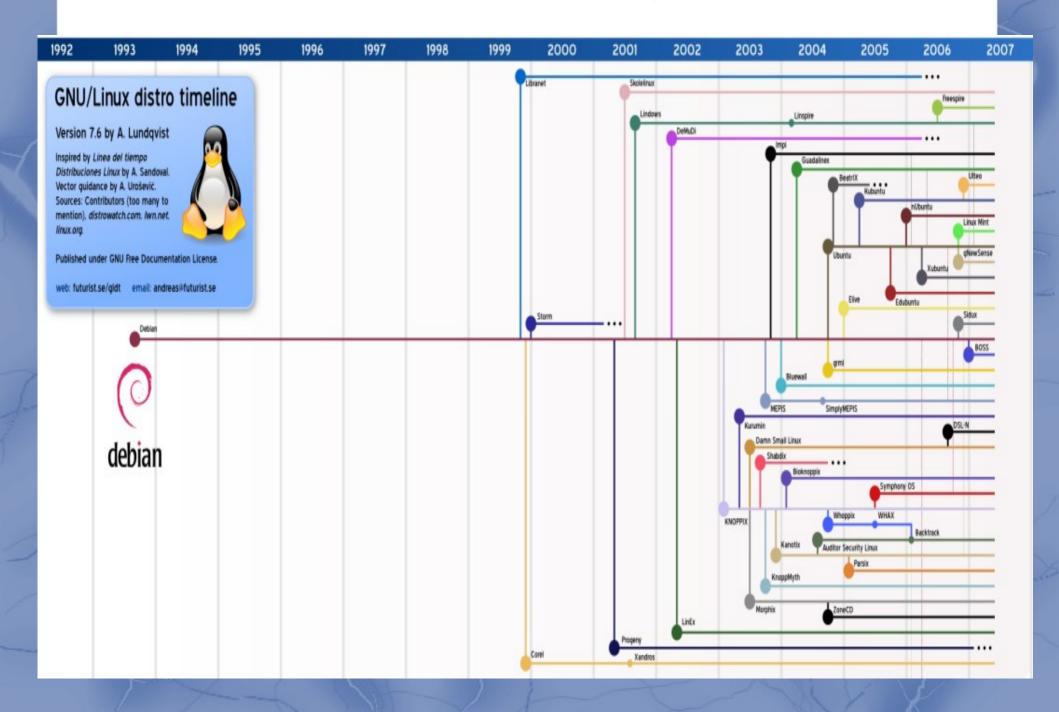
## Algumas características ...

- Livre e desenvolvido por voluntários;
- Convive sem nenhum conflito com outros SO (MS-DOS, MS-Windows, OS/2) no mesmo computador;
- Multitarefa real e multiusuário;
- Suporte a nomes extensos (255 caracteres);
- Conectividade com outras plataformas: Apple, Sun, Macintosh, Sparc, Alpha, Unix, DOS, Windows etc;
- Modularização somente carrega para a memória o que é usado durante o processamento;
- Não é preciso reiniciar o computador ao modificar configuração de periféricos ou parâmetros de rede;
- Não precisa-se de processador potente: um 386 SX 25, com 4
   Mb de RAM roda bem o linux (modo texto);

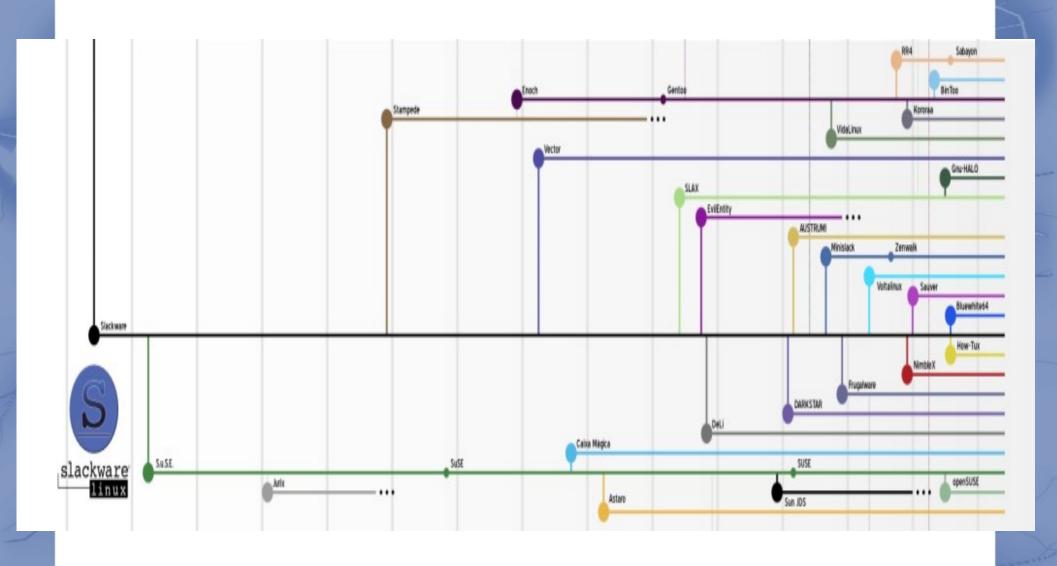
## Mais algumas características ...

- Não é requerida licença para uso;
- Utiliza permissões de acesso a arquivos, diretórios e programas em execução na memória RAM;
- Não é vulnerável a vírus! (???)
- Roda aplicações DOS e Windows por meio dos emuladores DOSEMU e Wine, respectivamente;
- Montagem de servidor Web, E-Mail, News, etc;
- Pode ser executado em 10 arquiteturas diferentes (Intel, Macintosh, Alpha etc)
- E muito mais ...

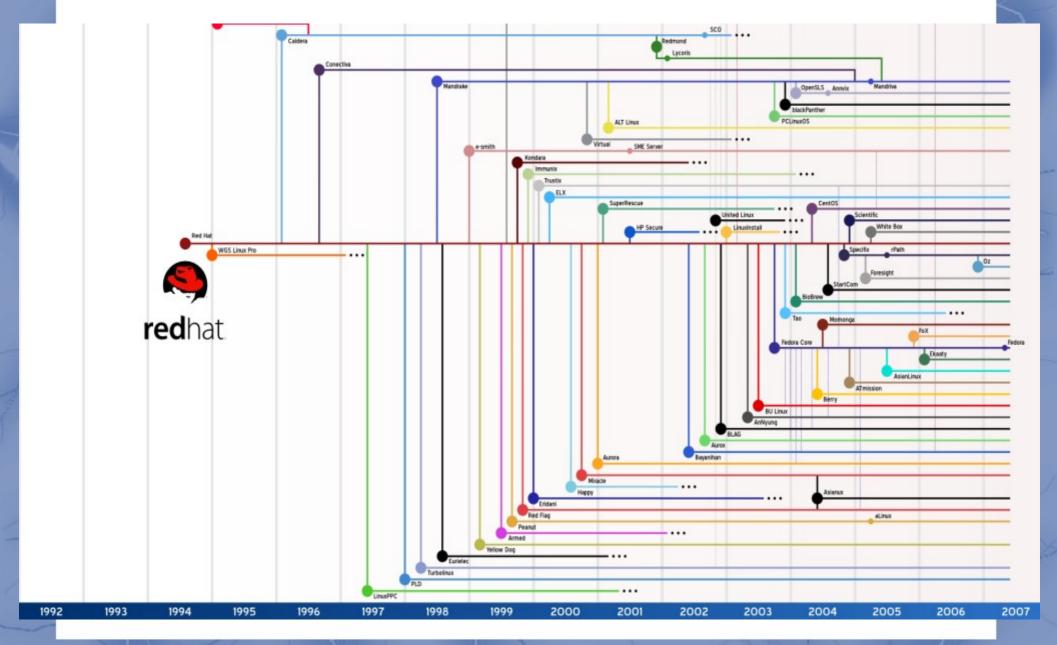
#### Linha do Tempo da distribuição Debian



#### Linha do Tempo da distribuição Slackware



#### Linha do Tempo da distribuição Red Hat



**FONTE**: http://futurist.se/gldt/

# Programando no Linux

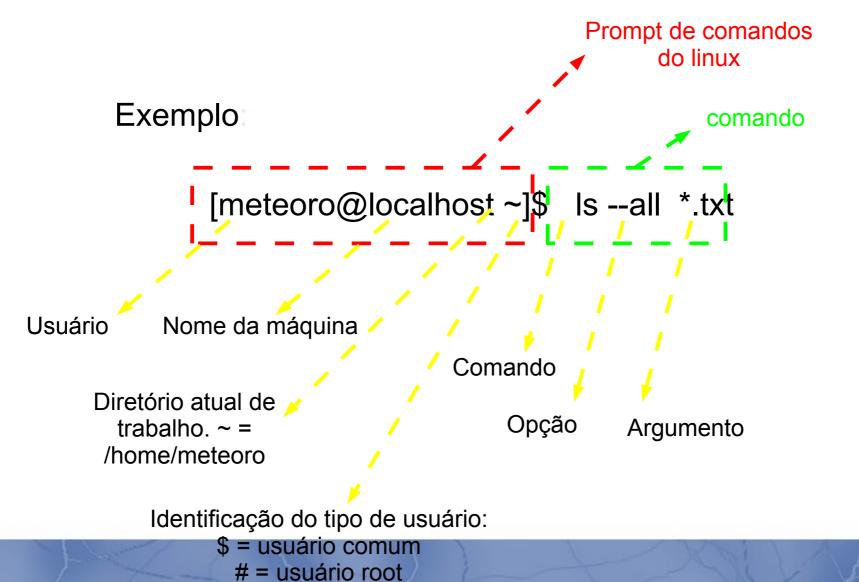
- Suporta várias linguagens de programação;
- GNU Compiler Collection (GCC) => C, C++, Java, Ada e
   Fortran;
- Também inclui suporte a Perl, Ruby, Python e outras linguagens dinâmicas;
- Programação gráfica em GNOME e KDE, baseados nas ferramentas GTK+ e Qt;
- Além de vários outros compiladores proprietários disponíveis;

## Interface por linha de comando

- Interface fornecida através de um Shell;
- Normalmente está escondida pelo ambiente gráfico;
- Particularmente apropriada para automação de tarefas repetitivas ou agendadas;
- Acessível no ambiente gráfico através de emuladores de terminal.

#### **Executando comandos**

Os comandos são executados em um terminal, através de um Shell. O Shell padrão do GNU/Linux chama-se Bash.



# Interface por linha de comando

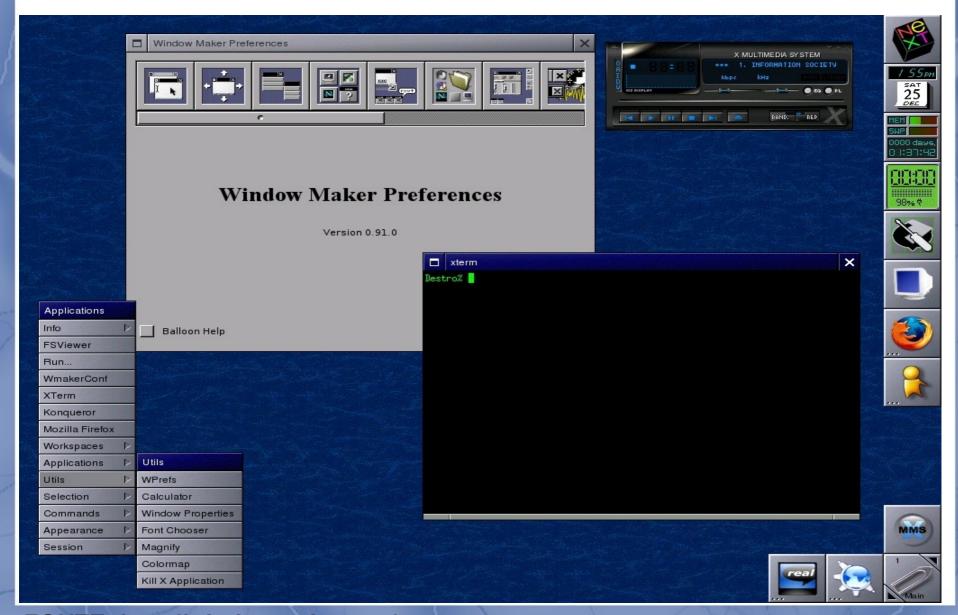
```
bash-2.05b$ pwd
/home/dstone
bash-2.05b$ cd /usr/portage/app-shells/bash
bash-2.05b$ 1s -al
              3 root root
                             4096 May 14 12:05
drwxr-xr-x
             26 root root
                             4096 May 17 02:36
             1 root root 13710 May 3 22:35 ChangeLog
             1 root root
                             2924 May 14 12:05 Manifest
             1 root root 3720 May 14 12:05 bash-2.05b-r11.ebuild
             1 root root
                                           20:05 bash-2.05b-r9.ebuild
                             3516 May
              1 root root
                             5083 Mau
                                        3 22:35 bash-3.0-r11.ebuild
                             4038 May 14 12:05 bash-3.0-r7.ebuild
              1 root root
              1 root root
                             3931 May 14 12:05 bash-3.0-r8.ebuild
                root root
                             4267 Mar 29 21:11 bash-3.0-r9.ebuild
                             4096 Mau
                                        3 22:35 files
              2 root root
                              164 Dec 29 2003 metadata.xml
             1 root root
bash-2.05b$ cat metadata.xml
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE pkgmetadata SYSTEM "http://иии.gentoo.org/dtd/metadata.dtd">
<herd>base-system</herd>

<
bash-2.05b$ sudo /etc/init.d/bluetooth status
Password:
 * status:
             stopped
bash-2.05b$ ping -q -c1 en.wikipedia.org
PING rr.chtpa.wikimedia.org (207.142.131.247) 56(84) bytes of data.
--- rr.chtpa.wikimedia.org ping statistics -
1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss, time Oms
rtt min/avg/max/mdev = 112.076/112.076/112.076/0.000 ms
bash-2.05b$ grep -i /dev/sda /etc/fstab | cut --fields=-3
/dev/sda1
                            /mnt/usbkeu
 'dev/sda2
                           /mnt/ipod
bash-2.05b$ date
Wed May 25 11:36:56 PDT 2005
bash-2.05b$ 1smod
Module
                                  Used by
                           Size
joydev
                           8256
i pu2200
                         175112
ieee80211
                          44228
                                  1 ipu2200
ieee80211_crypt
                                  2 ipu2200, ieee80211
e1000
bash-2.05b$
```

# Interfaces gráficas

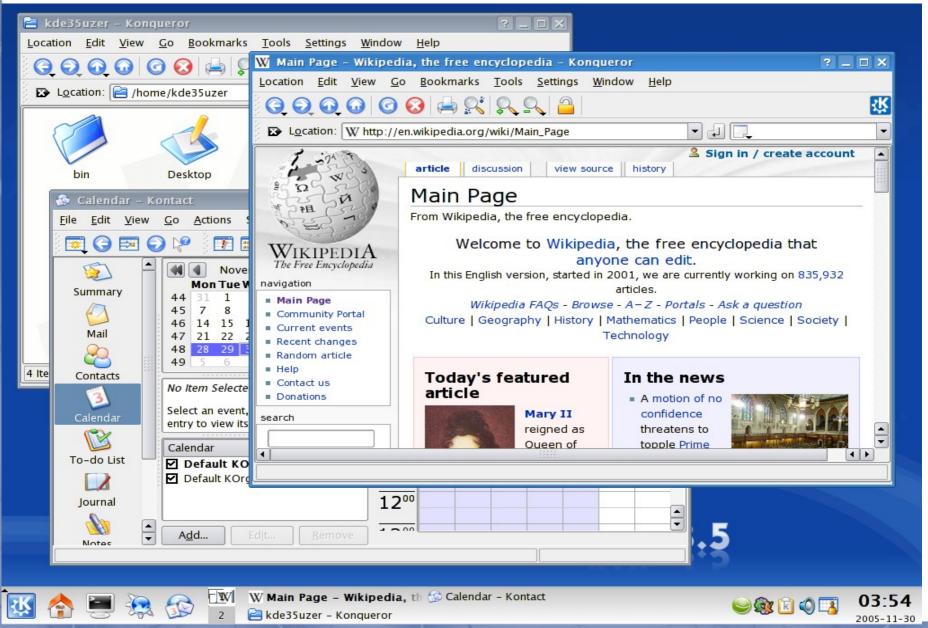
- X Window System (X) é o subsistema gráfico predominante no Linux;
- Fornece transparência de rede => saídas gráficas em máquinas remotas;
- As primeiras interfaces gráficas do Linux eram simplesmente gerenciadores de janelas;
- Atualmente a interface gráfica fornece todo um ambiente gráfico homogêneo.

## Interfaces gráficas – Window Maker



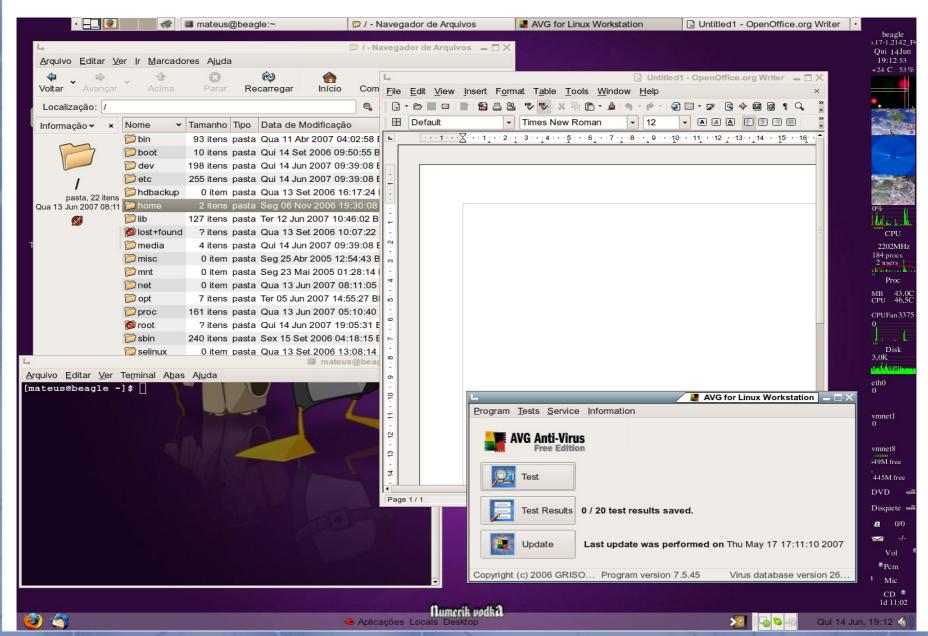
**FONTE:** http://windowmaker.org/

## Interfaces gráficas – KDE



FONTE: http://www.kde.org/

## Interfaces gráficas – GNOME



FONTE: http://www.gnome.org/

### Conectando ao sistema

- Para se trabalhar com o Linux é necessário fornecer um usuário e uma senha;
- Atualmente, o modo gráfico é o mais usado para acessar o Linux;
- Tanto no modo gráfico quanto no modo texto tem-se as características de multiusuário, multitarefa e acesso ao mouse.



## O usuário Root

Tenha cuidado ao se conectar ao sistema como usuário Root. Este usuário tem privilégios totais sobre o sistema. Um descuido pode ser fatal ao sistema, podendo ocasionar desde a perda de dados até a parada completa do sistema.



# Atenção ao desligar o sistema

Nunca desligue o sistema diretamente pelos botões do painel frontal do computador. Isto poderá danificar o sistema de arquivos do Linux.

## Estrutura Organizacional

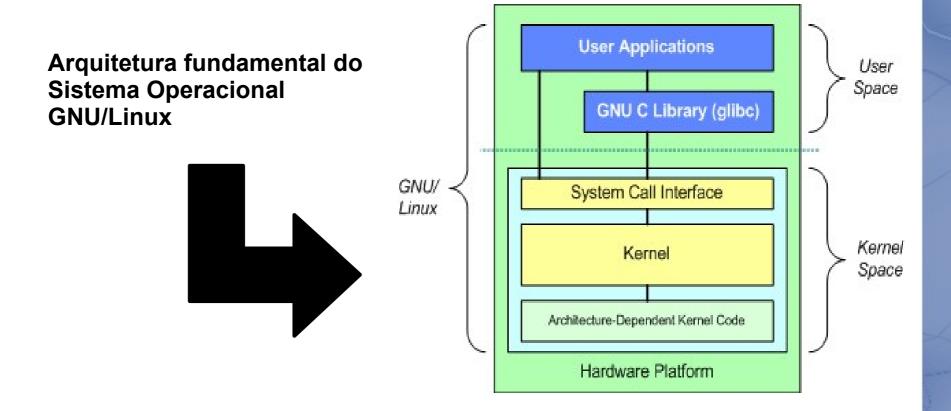
Pode ser dividida em 4 partes:

- 1) Kernel
- 2) Shell
- 3) Processos
- 4) Estrutura de arquivos

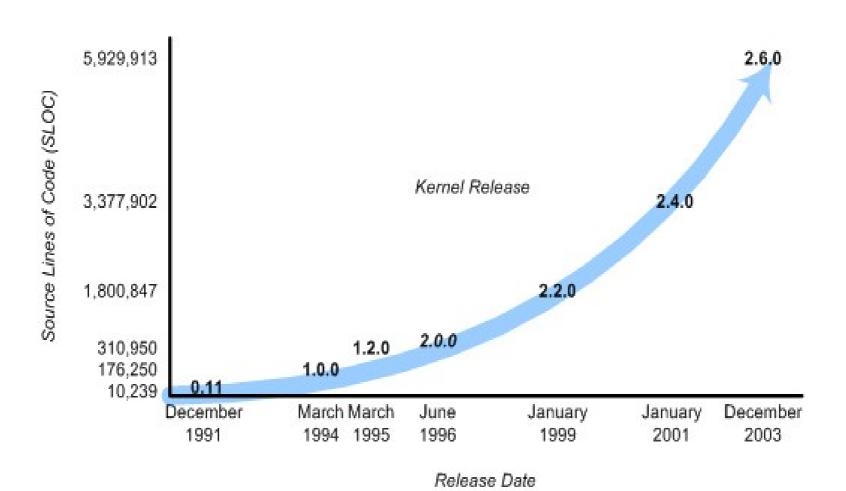
### Kernel

- Base do sistema operacional
  - Escalonamento de processos
  - Gerenciamento de memória
  - Gerenciamento de dispositivos
  - Gerenciamento de arquivos
  - Interface de chamada do sistema
  - Interface de controle do operador

## Kernel



# Evolução do Kernel Linux



# Evolução do Kernel Linux



## Shell

- Programa que conecta e interpreta os comandos do usuário.
- Mediador usuário-sistema

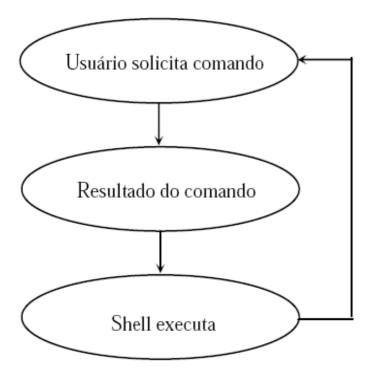


Figura 1: Interação Usuário - Shell

Shells mais conhecidos

- sh: Bourne Shell

Bash: Bourne-Again Shell

ksh: Korn Shell

- csh: C Shell

- rsh: Remote Shell

Rsh: Restricted Shell

### **Processos**

Programas em execução

- Podem ser executados em:
  - Primeiro plano (foreground)
  - Segundo plano (background)
- Podem ser dividos em três grandes grupos:
  - Interativos
  - Batch, ou em lote
  - Daemons

### **Processos**

#### Interativos:

 iniciados e controlados a partir de uma sessão terminal

#### Batch:

- não estão associados a nenhum terminal.
- são submetidos a uma fila

#### Daemons

- processos servidores, iniciados no "boot
- rodam em "background", esperando requisição do usuário.

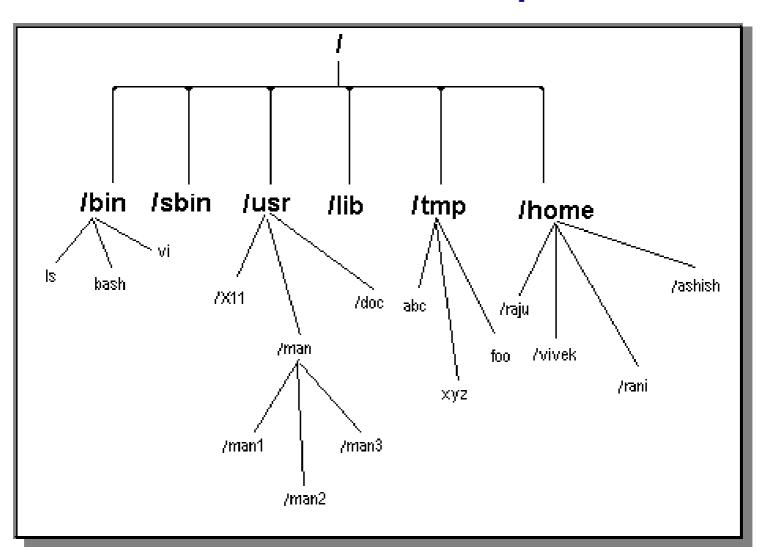
### **Processos**

- Atributos
  - Process ID (PID): número que identifica o processo (nro. Único).
  - Parent Process ID (PPID): é o processo pai de um processo.
  - TTY: terminal associado ao processo
  - UID real (RUID): ID do usuário que criou o processo
  - UID efetiva (EUID): ID do usuário que determina acesso aos recursos do processo.
  - GID real e efetiva (RGID e EGID): grupo primário ou corrente do usuário.

# Estrutura de Arquivos

- Arquivos são centrais ao Linux/UNIX
- Organizados em diretórios, em forma de árvore
- Acesso organizado por propriedades e permissões
- Há três tipos de arquivos:
  - Arquivos ordinários (comuns)
  - Arquivos diretórios
  - Arquivos especiais (p/ dispositivos)

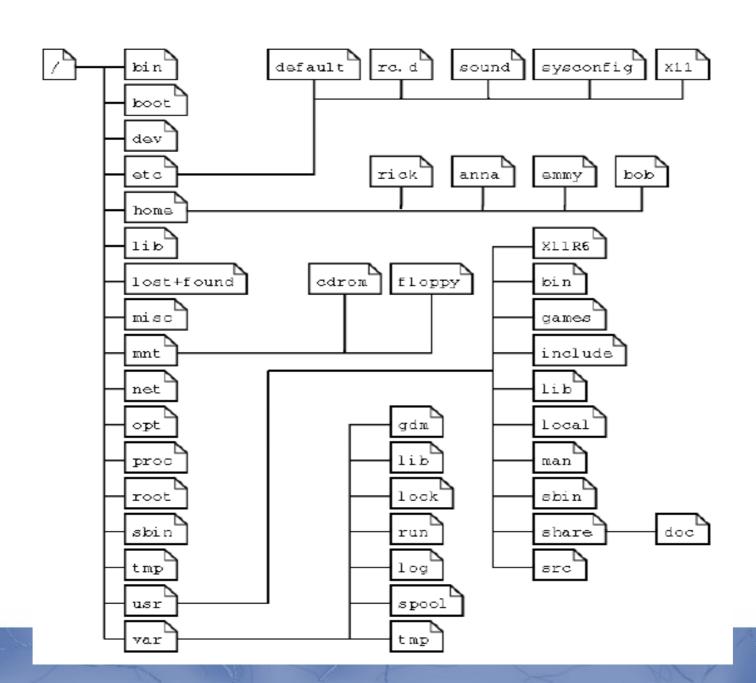
# Estrutura de Arquivos



#### O sistema de arquivos do Linux

- Um sistema UNIX/Linux não faz diferença entre um diretório e um arquivo (o diretório é um arquivo contendo o nome de outros arquivos);
- Programas, serviços, textos e assim por diante são todos arquivos;
- Dispositivos de entrada e saída, e geralmente todos os dispositivos, são considerados como arquivos;
- É útil vermos a organização dos arquivos como uma árvore.

# Mais layout do sistema de arquivos



#### Mais layout do sistema de arquivos

Os subdiretórios do diretório raiz:

/bin Programas comuns, compartilhados pelo sistema, administrador e

usuários

/boot O kernel e os arquivos de inicialização do sistema

/dev Referências a todo o hardware periférico

/etc Os arquivos mais importantes de configuração do sistema

**/home** Diretórios pessoais dos usuários **/lib** Arquivos de biblioteca e includes

/lost+found Cada partição tem um diretório destes. Aqui ficam os arquivos

salvos durante falhas

/misc Para propósitos diversos

/mnt/netPonto de montagem padrão para sistemas de arquivos externos/net

**/opt** Softwares de terceiros e extras

/proc Um sistema de arquivos virtual que contém informações sobre os

recursos do sistema

**/root** Diretório pessoal do administrador do sistema

/sbin Programas de uso do sistema e do seu administrador

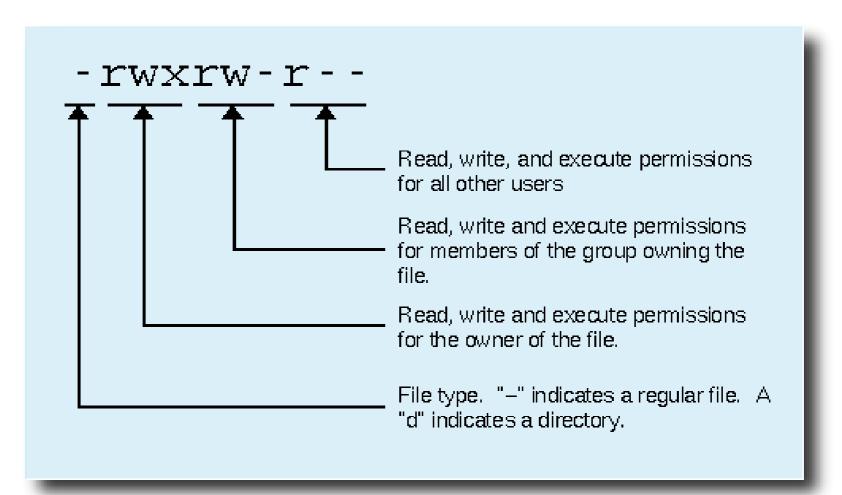
/tmp Espaço temporário para o sistema

/usr Programas, bibliotecas, docs etc de programas dos usuários /var Armazenamento de todos os arquivos variáveis, logs, arquivos

baixados da internet, etc.

- Permissões de arquivo: A PRIMEIRA LINHA DE DEFESA DO LINUX!
- Num sistema Linux, todo arquivo pertence a um usuário e a um grupo de usuários;
- Aqueles que não são donos e nem fazem parte do grupo de usuários donos do arquivo, são considerados como outros.
- Donos, grupos de usuários e outros têm seu acesso a arquivos definido pelas permissões de arquivo.

#### As permissões de arquivo:



- O comando *chmod* possibilita a mudança de permissões.
- A alteração das permissões faz-se utilizando os seguintes sinais:

```
u -> dono do arquivo
```

g -> grupo ao qual o arquivo pertence

o -> outros usuários

+ -> fornece a permissão especificada

- -> retira a permissão especificada

r -> permissão de leitura

w -> permissão de escrita

x -> permissão de execução

 A alteração das permissões também pode ser feita com argumentos numéricos:

```
0 -> -
4 -> r
2 -> w
1 -> x
```

 É feita fornecendo um número com três algarismos, sendo cada algarismo relativo ao dono, grupo e outros, respectivamente. Ex:.

```
chmod 400 <arquivo> => r-- --- chmod 500 <diretório> => r-x --- --- chmod 644 <arquivo> => rw- r-- r-- chmod 755 <diretório> => rwx r-x r-x
```

# Comandos básicos

- Is => exibe uma lista de arquivos do diretório atual ou especificado;
- cd <diretório> => muda de diretório;
- file <arquivo> => mostra o tipo do arquivo;
- cat <arquivo texto> => exibe o conteúdo do arquivo texto;
- pwd => exibe o diretório de trabalho;
- exit / logout => sai da sessão;
- man <comando> => mostra as páginas manuais do comando;
- info <comando> => mostra as páginas Info do comando;
- apropos <string> => procura a <string> no banco de dados de 'whatis'.

#### Usando teclas especiais do Bash

- CTRL+A = move o cursor para o início da linha;
- CTRL+C = finaliza a executação de um programa;
- CTRL+D = igual a digitar exit ou logout no terminal;
- CTRL+E = move o cursos para o final da linha;
- CTRL+H = backspace;
- CTRL+L = limpa o terminal;
- CTRL+R = procura no histórico de comandos;
- CTRL+Z = suspende um programa;
- Setas p/ direita e p/ esquerda = movimenta o cursos na linha de comando;
- Setas p/ cima e p/ baixo = navega no histórico de comandos;
- Tab = completa nome de arquivos ou comandos;
- Tab Tab = mostra possibilidades de completamento de nomes de arquivos ou comandos.

# Obtendo ajuda – páginas de manual

Sintaxe:

man [seção] [comando]

Ex.: man ls =>

- Acompanham quase todos os programas GNU/Linux;
- Mais informações sobre o comando man, digite:

man man

```
LS(1)
                                                                        LS(1)
                                User Commands
      ls - list directory contents
SYNOPSIS
      ls [OPTION]... [FILE]...
DESCRIPTION
      List information about the FILEs (the current directory by default).
      Sort entries alphabetically if none of -cftuvSUX nor --sort.
      Mandatory arguments to long options are mandatory for short options
      too.
       -a, --all
             do not ignore entries starting with .
       -A, --almost-all
             do not list implied . and ..
       --author
             with -l, print the author of each file
      -b, --escape
             print octal escapes for nongraphic characters
      --block-size=SIZE
             use SIZE-byte blocks
       -B, --ignore-backups
```

# Obtendo ajuda – páginas Info

Sintaxe:

info [comando]

Ex.: info ls =

Idêntico às páginas de manual, mas permite navegação.

 Mais informações sobre o comando info, digite: File: coreutils.info, Node: ls invocation, Next: dir invocation, Up: Directory listing

10.1 `ls': List directory contents

The `ls' program lists information about files (of any type, including directories). Options and file arguments can be intermixed arbitrarily, as usual.

For non-option command-line arguments that are directories, by default `ls' lists the contents of directories, not recursively, and omitting files with names beginning with `.'. For other non-option arguments, by default `ls' lists just the file name. If no non-option argument is specified, `ls' operates on the current directory, acting as if it had been invoked with a single argument of `.'.

By default, the output is sorted alphabetically, according to the locale settings in effect.(1) If standard output is a terminal, the output is in columns (sorted vertically) and control characters are output as question marks; otherwise, the output is listed one per line and control characters are output as-is.

Because `ls' is such a fundamental program, it has accumulated many options over the years. They are described in the subsections below; within each section, options are listed alphabetically (ignoring case). The division of options into the subsections is not absolute, since some options affect more than one aspect of `ls''s operation.

Exit status:

-zz-Info: (coreutils.info.gz)ls invocation, 53 lines --Top---

Welcome to Info version 4.8. Type ? for help, m for menu item.

# Obtendo ajuda – ajuda on-line

Sintaxe:

[comando] --help

Ex.: ls --help =>

 Ajuda rápida, útil para conhecermos as opções do comando.

```
[mateus@localhost ~]$ ls --help
Uso: ls [OPÇÃO]... [ARQUIVO]...
List information about the FILEs (the current directory by default).
Sort entries alphabetically if none of -cftuvSUX nor --sort.
Argumentos obrigatórios para opções longas também o são para opções curtas
                            do not ignore entries starting with .
  -a, --all
 -A, --almost-all
                            do not list implied . and ..
                            with -l, print the author of each file
      --author
                            print octal escapes for nongraphic characters
  -b, --escape
     --block-size=SIZE
                            use SIZE-byte blocks
                            do not list implied entries ending with ~
 -B, --ignore-backups
                            with -lt: sort by, and show, ctime (time of last
                              modification of file status information)
                              with -l: show ctime and sort by name
                              otherwise: sort by ctime
                            list entries by columns
     --color[=WHEN]
                            control whether color is used to distinguish file
                              types. WHEN may be `never', `always', or `auto'
 -d, --directory
                            list directory entries instead of contents,
                              and do not dereference symbolic links
 -D, --dired
                            generate output designed for Emacs' dired mode
                            do not sort, enable -aU, disable -lst
 -F, --classify
                            append indicator (one of */=>@|) to entries
                            likewise, except do not append `*'
     --file-type
     --format=WORD
                            across -x, commas -m, horizontal -x, long -l,
                              single-column -1, verbose -1, vertical -C
     --full-time
                            like -l --time-style=full-iso
                            like -l, but do not list owner
                            like -l, but do not list group
  -G, --no-group
 -h, --human-readable
                            with -l, print sizes in human readable format
                              (e.g., 1K 234M 2G)
```

# Obtendo ajuda – comandos internos

Sintaxe:

help [comando]

Ex.: help cd =>

 Ajuda rápida, útil para conhecermos as opções do comando.

```
[mateus@localhost ~]$ help ls
bash: help: no help topics match `ls'. Try `help help' or `man -k ls' or `info ls'.
[mateus@localhost ~]$ help cd
cd: cd [-L|-P] [dir]
    Change the current directory to DIR. The variable $HOME is the
   default DIR. The variable CDPATH defines the search path for
   the directory containing DIR. Alternative directory names in CDPATH
   are separated by a colon (:). A null directory name is the same as
   the current directory, i.e. `.'. If DIR begins with a slash (/),
   then CDPATH is not used. If the directory is not found, and the
   shell option `cdable_vars' is set, then try the word as a variable
   name. If that variable has a value, then cd to the value of that
   variable. The -P option says to use the physical directory structure
   instead of following symbolic links; the -L option forces symbolic links
   to be followed.
[mateus@localhost ~]$
```

# Obtendo ajuda – apropos e whatis

Sintaxe:

apropos [string]

 Procura uma string no banco de dados 'whatis'.



```
[mateus@localhost ~]$ apropos ls
aa_imgheight (3) - returns height of the emulated image in pixels
aa_imgwidth (3) - returns width of the emulated image in pixels
acl_cmp (3) - compare two ACLs
acl_extended_file (3) - test for information in ACLs by file name
aconnect (1) - ALSA sequencer connection manager
afs_syscall [unimplemented] (2) - unimplemented system calls
alsactl (1) - advanced controls for ALSA soundcard driver
```

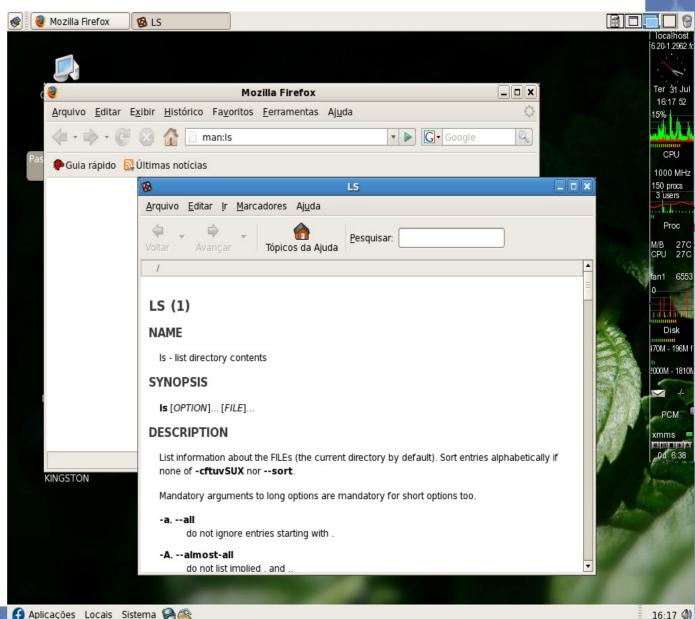
Sintaxe:

whatis [palavra]

 Procura uma palavra num banco de dados próprio.

# Obtendo ajuda – ajuda gráfica

Se você prefere o mundo gráfico, digite 'man:ls' ou 'info:ls' na barra de endereço do seu browser.



### Bem-vindos ao Mundo Linux!!!

