

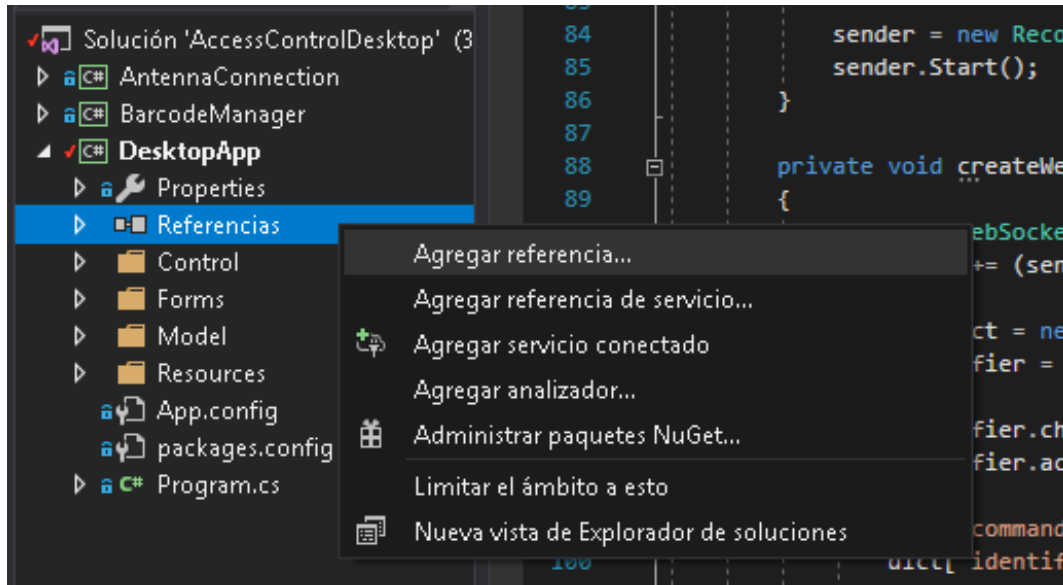
Instrucciones para compilar el proyecto en Visual Studio Community

1. Descargar el proyecto y en VS.
2. Descargar los DLLs: UHFReader18CSharp.dll y RawInput.dll
3. Dentro de la 'Solucion' de VS se encuentran tres proyectos:
 - a. AntennaConnection
 - b. BarcodeManager
 - c. DesktopApp

Cada uno requiere alguno o los dos dll como se lista a continuación:

| | UHFReader18CSharp.dll | RawInput.dll |
|-------------------|-----------------------|--------------|
| AntennaConnection | Si | No |
| BarcodeManager | No | Si |
| DesktopApp | Si | Si |

Para agregar las referencias, ve a cada proyecto y haz click derecho en el apartado de referencias
>Agregar Referencias...



>(Botón) Examinar...

Y selecciona las referencias necesarias para el proyecto.