

Instituto Tecnológico de Costa Rica

Compiladores e Intérpretes IC5701

Grupo 20

Profesor:

Marco Aurelio Sanabria Rodríguez

Proyecto #1 Gramática

Ewa Káska

Estudiantes:	
Josué Huertas Mora	2019160629
Enoc Damián Castro Vargas	2019390090
Kendall Walsh Muñoz	2018107551
Francisco Gonzáles Madrigal	2018107608

Contents

Motivación	3
Análisis	3
Gramática	
Eiercicios	

Motivación

El lenguaje creado llamado "Ewa káska" que su traducción sería "Hola Mundo". Dicho lenguaje, esta creado utilizando las palabras escritas en el lenguaje indígena Bribri, el cuál es un grupo étnico de Costa Rica, ubicado en Talamanca junto con los cabécares. Además, la principal diferencia de este lenguaje con respecto a otros, es que la curva de aprendizaje no está en la planeación y/o escritura del código, sino más bien de la escritura de este, ya que este al utilizar ciertos caracteres y/o palabras de la lengua indígena costarricense bribri, se tiende a perder la percepción de lo que se está queriendo escribir o de lo que se quiere hacer, por lo cual al programar durante múltiples ocasiones, es posible que el programador en cuestión nutra sus conocimientos de palabras básicas del bribri, la cual es una lengua amenazada que puede dejar de existir dentro de algunos años debido a que poco a poco hay menos hablantes, por lo cual, este lenguaje es una solución tanto tecnológica como social a esta problemática, ya que además de enseñar ciertas palabras, dará un contexto de la situación de la lengua a los programadores que la utilicen.

Análisis

Aspecto chistoso:

• El lenguaje se hace gracioso en el momento que el programador se empieza a desenvolver en la sintaxis del lenguaje, ya que es divertido escuchar a las personas pronunciado las palabras en Bribri.

Desventajas:

 Una desventaja del lenguaje Ewa káska es que a pesar de que sea fácil memorizar las reglas, al no conocerse el lenguaje Bribi se vuelve insípido para las personas puesto que no conocemos el significado de las palabras en el código

Ventaias

 El lenguaje tiene la ventaja de tener una sintaxis muy limpia debido a que requiere de tabulación como en python, y ademas cuenta con las palabras "kéwe" y "batà", que significan inicio y fin respectivamente, las cuales ayudar a establecer los scopes de funciones y ciclos.

Gramática

Notas	
chök decir	
dör ser	
chökale verdadero	
köchö falso	
amaúk repetir	
èta_ si	
kibí mayor	
btàie menor	
tse igual	
kuoki diferente	
ukötkök sumar	
skök restar	
balàtök dividir	
bërie multiplicar	
dëI definido	
kewe inicio	
batà final	
dökmale_devolver	
ie para	
e en	

```
Programa ::= ( Asignacion | Funcion | Comentario )*
Comentario ::= chök: [A-Za-z0-9]
Asignacion ::= Identificador dör ( Valor | Llamada )
Funcion ::= dëI Identificador ( Parametros ) Cuerpo
Identificador ::= [a-z][a-zA-Z 0-9]+
Valor ::= Texto | Numero | Booleano
Texto ::=
             [a-zA-Z]+
Numero ::= Entero | Flotante
Entero ::= - ? [0-9] +
Flotante ::= - ? [0-9] + .[0-9] +
Booleano ::= chökale | köchö
Parametros ::= Identificador (* Identificador ) *
Instrucciones ::= Ciclo | Condicional | Asignacion | Devolver
Ciclo::= Repetir | Recorrer
Condicional::=èta_ Condicion Cuerpo
Condicion ::= Comparado Comparador Comparado
Comparado ::= ( Identificador | Valor )
Comparador ::= kibí | btàie | tse | kuoki
Expresion ::= (OtraExpresion) | Valor | Identificador
OtraExpression ::= Expression Operador Expression
Operador::= ukötkök | skök | balàtök | bërie
Llamada ::= Identificador (Parametros)
Cuerpo ::= kewe Instrucciones + batà
Devolver ::= dökmale[ ( Identificador | Valor )
Repetir ::= ama_uk Condicion Cuerpo
Recorrer ::= ie Identificador e (Identificador | Entero ) Cuerpo
```

Ejercicios

```
dël contarVocales(texto)
ké we
  vowels tse 0
  ie i e texto
    ké_we
      èta(i tse tse
                                        'E'
                     'e'
          i tse tse
                     'i'
                                       'I'
          i tse tse
          i tse tse
                     0'
                             i tse tse
                                        '0'
          i tse tse
                     'u'
                             i tse tse
                                       'U'
      vowels tse vowels ukötkök 1
    batà
  dőkmalé vowels
```

Imagen 1: Función para contar vocales

```
dël sumar (numero1, numero2)
ké_we
ema tse numero1 ukötkök numero2
dőkmalé ema
batà
```

Imagen 2: Función sumar

```
dël stringReverso(texto)

ké_we
count tse 0
string_reverso tse ""
index tse bako_s(text)
dalèkua count kibí 0
ké_we
string_reverso ukötkök tse textol count skök 1
index tse index skök 1
batà
dőkmalé string_reverso
batà
```

Imagen 3: Función para revertir strings

```
dël esPar (numero)

ké_we
èta (numero %2 tse tse 0)

ké_we
dőkmale chőkale
batà
dőkmale köchö
batà
```

Imagen 4: Función para saber si un número es par

Imagen 5: Función para saber si un número es primo