Formato de Eva	luación Heurística para la Aplicación AGUAKIDS						(<u>\</u>
Nombre:	Fecha:				A	GUAK	
áreas de mejora, p	n esta encuesta es crucial para mejorar la usabilidad de nuestra aplic odemos optimizar la experiencia de usuario, garantizando que sea i os sinceramente su tiempo y valiosas contribuciones.				-	_	
_	CELENTE 3=ACEPTABLE 2= PUEDE MEJORAR		1=DI	FRF MF	JORAR		
	Características de la aplicación	4	3	2	1		
	Visibilidad del estado del sistema • Descripción: La aplicación debe mantener informados a los usuarios sobre lo que está ocurriendo, a través de una retroalimentación adecuada y en un tiempo razonable.						
	Compatibilidad entre el sistema y el mundo real Descripción: La aplicación debe hablar el lenguaje del usuario, con palabras, frases y conceptos familiares para el usuario, en lugar de términos orientados al sistema.						
	Descripción: Los usuario Descripción: Los usuarios a menudo eligen funciones por error y necesitarán una salida de emergencia claramente marcada para abandonar el estado no deseado sin tener que pasar por un diálogo extendido.						
	Consistencia y estándares Descripción: Los usuarios no deben tener que preguntarse si diferentes palabras, situaciones o acciones significan lo mismo.						
	Prevención de errores Descripción: Incluso mejor que buenos mensajes de error es un diseño cuidadoso que prevenga que un problema ocurra en primer lugar.						
	Reconocimiento en lugar de recuerdo Descripción: Minimizar la carga de memoria del usuario haciendo que los objetos, acciones y opciones sean visibles.						
	Flexibilidad y eficiencia de uso Descripción: Los aceleradores, que no son vistos por el usuario novato, pueden a menudo acelerar la interacción para el usuario experto de tal manera que el sistema puede atender a usuarios inexpertos y expertos.						
	Estética y diseño minimalista Descripción: Los diálogos no deben contener información irrelevante o rara vez necesaria.						
	Ayudar a los usuarios a reconocer, diagnosticar y recuperarse de los errores Descripción: Los mensajes de error deben expresarse en un lenguaje claro (sin códigos), indicar con precisión el problema y sugerir una solución constructiva.						
	Ayuda y documentación Descripción: Aunque es mejor si el sistema puede ser usado sin documentación, puede ser necesario proporcionar ayuda y documentación.						
Com	nentarios					7	