

**INSTITUTO TECNOLÓGICO DE  
PACHUCA**

**LINEA DEL TIEMPO**

# **HISTORIA DE LOS COMPILADORES**

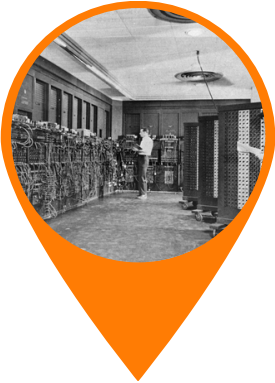
**INGENIERIA EN SISTEMAS  
COMPUTACIONALES**

**ALUMNO:  
RAMÍREZ HERNÁNDEZ JOSUE**

**DOCENTE:  
BAUME LAZCANO RODOLFO**

# LINEA DEL TIEMPO

## HISTORIA DE LOS COMPILADORES



**1952**

Alick Glennie desarrolla el primer compilador para el lenguaje Autocode en la Universidad de Mánchester.

Grace Hopper desarrolla el lenguaje de programación Flow-Matic y crea el primer compilador para él, el A-0 System.

**1957-1960**



**1960**

John Backus y su equipo en IBM desarrollan el lenguaje de programación FORTRAN y su primer compilador.

# LINEA DEL TIEMPO

## HISTORIA DE LOS COMPILADORES



Ken Thompson y Dennis Ritchie en Bell Labs desarrollan el sistema operativo UNIX y el lenguaje de programación B, el precursor de C, con su propio compilador.

**1967**



**1972**

Dennis Ritchie desarrolla el lenguaje de programación C y crea el compilador C.

**1964**

John Kemeny y Thomas Kurtz desarrollan el lenguaje de programación BASIC y su compilador.



# LINEA DEL TIEMPO

## HISTORIA DE LOS COMPILADORES



**1978**

Brian Kernighan y Dennis Ritchie publican "El lenguaje de programación C", un libro que estandariza y populariza el lenguaje C y su compilador.

Bjarne Stroustrup desarrolla el lenguaje de programación C++ como una extensión del lenguaje C, con su propio compilador.

**1983**



**1987**

Larry Wall desarrolla el lenguaje de programación Perl y su primer compilador.

# LINEA DEL TIEMPO

## HISTORIA DE LOS COMPILADORES



**1991**

Guido van Rossum lanza la primera versión de Python con su propio compilador.

James Gosling desarrolla el lenguaje de programación Java y su compilador.

**1995**



**2009**

Google lanza el lenguaje de programación Go, con su propio compilador.

# LINEA DEL TIEMPO

## HISTORIA DE LOS COMPILADORES



**2011**

Apple lanza Swift, un lenguaje de programación para sus plataformas, con su propio compilador.

Microsoft lanza el compilador de código abierto para el lenguaje de programación C#, llamado Roslyn.

**2016**



**2020**

LLVM (Low Level Virtual Machine) se convierte en un proyecto de compilador de código abierto ampliamente utilizado, con soporte para varios lenguajes de programación.

# CONCLUSIÓN

La historia de los compiladores nos ofrece una visión fascinante de cómo han sido fundamentales para el progreso de la informática. Desde los primeros intentos de traducir código de alto nivel a instrucciones comprensibles por las computadoras, como el pionero A-0 de Grace Hopper, hasta la sofisticación de herramientas modernas como GCC y LLVM, cada paso ha representado un hito en la capacidad humana de interactuar con las máquinas de manera más eficiente y poderosa.

Estudiar esta evolución nos brinda una comprensión más profunda de los desafíos enfrentados y los logros alcanzados en el campo de la informática, al tiempo que nos inspira a seguir innovando y desarrollando herramientas aún más avanzadas para enfrentar los desafíos del futuro tecnológico.

# REFERENCIAS

- Calvo, J. (s. f.). ¿Que es un Compilador en programación? – Blog Europeanvalley.  
<https://www.europeanvalley.es/noticias/que-es-un-compilador-en-programacion/#:~:text=El%20primer%20compilador%20del%20lenguaje,alto%20nivel%20y%20una%20m%C3%A1quina.>
- Gomez, C. D. (2023). La evolución de los compiladores. ResearchGate.  
[https://www.researchgate.net/publication/370684300\\_La\\_evolucion\\_de\\_los\\_compiladores](https://www.researchgate.net/publication/370684300_La_evolucion_de_los_compiladores)
- Timetoast. (1946). Historia de los Compiladores timeline. Timetoast Timelines.  
<https://www.timetoast.com/timelines/historia-de-los-compiladores-cce95cc2-a320-497d-9613-26dd0e6b4bff>