

Caso de Teste TM14-3: Selecionar opções menu [Versão : 1]		
<u>Autor:</u>	geizi.sg - 06/10/2025 17:51:22	
<u>Objetivo do Teste::</u> Objetivo: Verificar se o sistema apresenta corretamente o menu de criação de personagem, permitindo ao usuário visualizar e selecionar raças e classes, rolar os dados para gerar atributos e finalizar o cadastro do personagem apenas quando todas as etapas obrigatórias forem concluídas		
<u>Pré-condições:</u> Não tem		
<u>#:</u>	<u>Ações do Passo:</u>	<u>Resultados Esperados::</u>
1	Digitar 1 para Imprimir Raça	Retornar as raças disponíveis no jogo e suas descrições
2	Digitar 2 para imprimir classes	Retornar as classes disponíveis no jogo e suas descrições
3	Digitar 3 para escolher Raça	Retornar as raças possíveis de serem escolhidas e solicitar a escolha de uma raça
4	Digitar 4 para escolher Classe	Retornar as classes possíveis de serem escolhidas e solicitar a escolha de uma classe
5	Digitar 5 para rolar dados	Retornar o resultado do rolamento dos dados informando 6 números finais.
6	Digitar 6 para fechar o jogo	Jogo e programa encerrados
<u>Tipo de Execução:</u>	Manual	
<u>Estimativa da duração da Execução (min):</u>	3.00	
<u>Prioridade:</u>	Alta	
<u>Requisitos</u>	Nenhum	
<u>Palavras Chave:</u>	Nenhum	
<u>Platforms:</u>	Nenhum	