

**Unidade curricular:** Sistemas de Informação em Rede

**Curso:** Engenharia Informática, 2023-24

**Grupos de 2 alunos (máximo)**

## TEMAS

### GESTÃO DE TAREFAS

Aplicação web para gestão de tarefas, com foco na criação de um sistema completo e colaborativo para os utilizadores. A aplicação deve permitir aos utilizadores **criar contas** individuais e **gerir** o seu perfil e **fazer login**. Deve ser possível **categorizar**, **priorizar** **calendarizar** e **partilhar** com outros utilizadores e **definir estados** bem como definir **tarefas favoritas**.

Deve ainda ser possível **filtrar** e **pesquisar** de modo a facilitar a procura de tarefas específicas, e também **adicionar anexos** às tarefas.

### GESTÃO DE RECEITAS DE CULINÁRIA

Aplicação web para gestão de receitas de culinária, com foco na criação de um sistema completo e colaborativo para os utilizadores. A aplicação deve permitir aos utilizadores **criar contas** individuais e **gerir o seu perfil** e **fazer login**. Deve ser possível categorizar e partilhar as receitas com outros utilizadores bem **definir os ingredientes**, **quando a receita foi feita**, adicionar **notas**, definir receitas **favoritas**.

Deve ainda ser possível **filtrar** e **pesquisar** de modo a facilitar a procura de receitas específicas, e também **adicionar anexos** como fotografias e dicas às receitas.

### GESTÃO DE EVENTOS

Aplicação web para gestão de eventos, com foco na criação de um sistema completo e colaborativo para os utilizadores. A aplicação deve permitir aos utilizadores **criar contas** individuais e **gerir o seu perfil**, **fazer login**. Deve ser possível **categorizar**, **partilhar** com outros utilizadores, **calendarizar** e **adicionar notas**.

Deve ainda ser possível **filtrar** e **pesquisar** de modo a facilitar a procura de eventos específicos, e também **adicionar anexos** como fotografias e bilhetes.

## GESTÃO DE FILMES E/OU SÉRIES

Aplicação web para gestão de filmes e/ou séries, com foco na criação de um sistema completo e colaborativo para os utilizadores. A aplicação deve permitir aos utilizadores **criar contas** individuais e **gerir o seu perfil, fazer login e categorizar** os filmes e e/ou séries. Deve ser possível partilhar com outros utilizadores, **calendarizar e adicionar notas**.

Deve ainda ser possível **filtrar e pesquisar** de modo a facilitar a procura de filmes e/ou séries específicos, e também **adicionar anexos e classificações e comentários**.

## GESTÃO DE DESPESAS

Aplicação web para gestão de despesas, com foco na criação de um sistema completo e colaborativo para os utilizadores. A aplicação deve permitir aos utilizadores **criar contas** individuais e **gerir o seu perfil, fazer login e categorizar** as despesas. Deve ser possível partilhar com outros utilizadores, **calendarizar, adicionar notas, pago/não pago e se pago método de pagamento**.

Deve ainda ser possível **filtrar e pesquisar** de modo a facilitar a procura de despesas específicas, e também **adicionar anexos** como fotografias das faturas de despesas.

## GESTÃO DE VIATURAS E MANUTENÇÕES

Aplicação web para gestão de viaturas e manutenções, com foco na criação de um sistema completo e colaborativo para os utilizadores. A aplicação deve permitir aos utilizadores **criar contas** individuais e **gerir o seu perfil, fazer login e categorizar** as manutenções. Deve ser possível partilhar com outros utilizadores, **calendarizar manutenções e adicionar notas**.

Deve ainda ser possível **filtrar e pesquisar** de modo a facilitar a procura de viaturas e manutenções associadas, e também **adicionar anexos** como fotografias bem como todas as informações necessárias às manutenções.

## GESTÃO DE VOTAÇÕES ONLINE

Aplicação web para gestão de votações online, com foco na criação de um sistema completo e colaborativo para os utilizadores. A aplicação deve permitir aos utilizadores **criar contas** individuais e **gerir o seu perfil e fazer login**. Deve ser possível criar votações publicas e/ou privadas e partilhar com outros utilizadores, **calendarizar e adicionar notas**.

Deve ainda ser possível **filtrar e pesquisar** de modo a facilitar a procura de votações, e também **adicionar anexos** como fotografias bem como todas as informações necessárias às votações.

## NOTAS

**É obrigatório darem um nome ao vosso projeto, bem como um logotipo.**

**Podem desenvolver funcionalidades adicionais, integrações com *terceiros*, bem como tudo o que considerarem ser pertinente para o desenvolvimento do trabalho prático.**

## ENTREGA 1 –LANDING PAGE

Neste trabalho prático pretende-se que os alunos desenvolvam uma *landing page* de informações relativas ao vosso projeto (*hero, sobre, how it works, funcionalidades, team, etc...*).

É obrigatório utilizarem as tecnologias lecionadas e utilizadas nas aulas (HTML, CSS e Bootstrap) na implementação do trabalho prático.

Será avaliada a funcionalidade, UI e UX e responsividade do sistema elaborado.

Os dados podem ser estáticos.

## ESTRUTURA DE ENTREGA

O trabalho deve ser entregue no moodle até às 23:59 do dia 23-11-2023.

## ENTREGAS

- Link do GitHub;
- Link do 000webhost;

## ENTREGA 2 – IMPLEMENTAÇÃO DA PLATAFORMA

Neste trabalho prático pretende-se que os alunos desenvolvam toda a plataforma para dar suporte ao tema.

É obrigatório utilizarem as tecnologias lecionadas e utilizadas nas aulas (PHP, MySQL e Javascript) na implementação do trabalho prático.

Será avaliada a funcionalidade, UI e UX, responsividade e a eficácia do sistema elaborado.

**Presente-se também que os alunos façam um backoffice de gestão do projeto para visualizar dados estatísticos como por exemplo nº visitas à landing page, nº de utilizadores registados, etc...**

## ESTRUTURA DE ENTREGA

O trabalho deve ser entregue no moodle até às 23:59 do dia 14-01-2024.

## ENTREGAS

- Link do GitHub;
- Link do 000webhost;

Boa sorte,

António José Viana, Ricardo Castro, Marcelo Antunes Fernandes