

Taller de Ingenieria de Software

Actividad 4

D'Autilio Joel, Rojo Jonathan, Rossi Pablo

1 de noviembre de 2022

Link del repositorio en GitHub:

<https://github.com/Jota98daut/Prode-AYDS2022-DRR>

Link del proyecto en PivotalTracker:

<https://www.pivotaltracker.com/n/projects/2590781>

El rol de Scrum Master lo toma Joel.

1. Preparación

Se creó la rama *develop* a partir de main, para que el desarrollo de las nuevas features se realice en una rama segura. Desde develop, se creó una rama por cada historia de usuario, donde cada integrante trabajará de forma aislada a los demás.

Cada rama está integrada con la respectiva actividad en PivotalTracker.

2. Actividades

Se definieron tres actividades independientes para realizar en el proyecto.

2.1. Arreglar bugs relacionados a los partidos

Descripción: Esta historia debería encargarse de arreglar la carga de resultados de partidos para que vaya acorde a la fase del partido. Si un partido pertenece a una fase con penales, en la carga de resultados debería solo permitir cargar penales y no empate. Y si un partido pertenece a una fase sin penales, no se debería dejar cargar los penales.

- Estimación:
 - Pablo: 1 PH
 - Jonathan: 1 PH
 - Joel: 1 PH
- Concenso: 1 PH
- Responsable: Pablo

Update match

| Tournament | Stage | Home | Away | Date | Time | Winner |
|---------------------|-------------|-------|---------|------------|-------------------------|------------------------------------|
| FIFA World Cup 2022 | Group stage | Qatar | Ecuador | 2022-11-21 | 2000-01-01 13:00:00 UTC | <div>Qatar</div> <div>Update</div> |

Figura 1: Actualización de partido sin penales.

Update match

| Tournament | Stage | Home | Away | Date | Time | Winner | By penalties? |
|---------------------|----------------|--------|---------|------------|-------------------------|-------------------------------------|--------------------------|
| FIFA World Cup 2022 | Quarter-finals | Brazil | Croatia | 2022-11-24 | 2000-01-01 07:00:00 UTC | <div>Brazil</div> <div>Update</div> | <input type="checkbox"/> |

Figura 2: Actualización de partido con penales. Además del ganador, se puede especificar si ganó por penales.

Resultado

(Figuras 1 y 2).

2.2. Perfil de usuarios

Descripción: A partir de esta historia ya no tendremos un “Hi player” ,en la esquina superior derecha, sino que tendremos un botón que nos redirigirá al perfil del usuario, aquí encontraremos el nombre del usuario, email, contraseña, con la posibilidad de cambiarlos, la cantidad de partidos apostados y una opción para cambiar la foto del perfil con una serie de opciones predefinidas.

- Estimación:
 - Pablo: 5 PH
 - Jonathan: 5 PH
 - Joel: 5 PH
- Consenso: 5 PH
- Responsable: Jonathan

Resultado

(Figuras 3, 4 y 5).

2.3. Página de estadísticas

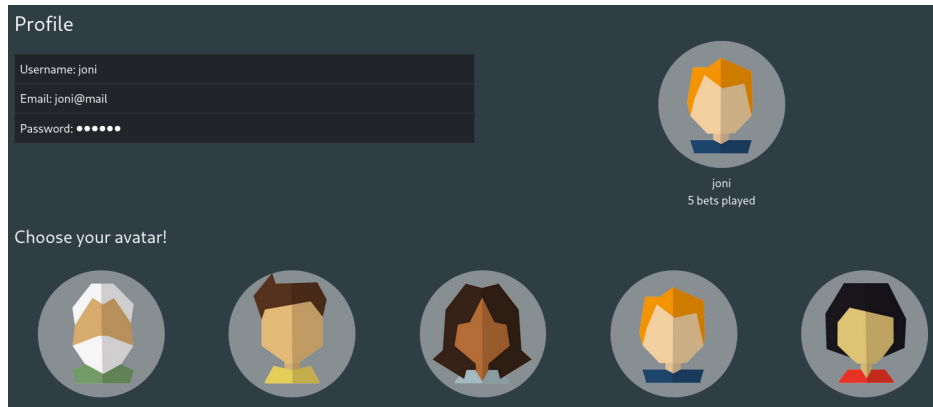


Figura 4: Página que muestra el perfil de usuario y permite cambiar de avatar.






| Ranking | |
|--|--------|
| Username | Points |
|  lionel | 7 |
|  joel | 5 |
|  joni | 5 |
|  blito | 4 |
|  pepito | 1 |

Figura 5: Avatares incluidos en el ranking de jugadores.

Descripción: Por cada partido debe haber una página que indique las apuestas realizadas en éste, diferenciadas por tipo (ganó equipo 1 por goles, ganó equipo 1 por penales, ganó equipo 2 por goles, ganó equipo 2 por penales, o empate). Una tabla que muestre la cantidad de apuestas por tipo, y otra tabla que muestre que apostó cada usuario apostante.

- Estimación:
 - Pablo: 2 PH
 - Jonathan: 2/3 PH
 - Joel: 2 PH
- Concenso: 2 PH
- Responsable: Joel

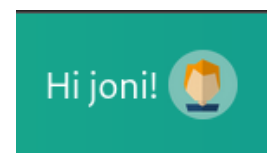


Figura 3: Avatar en el header de las páginas.

| Available Forecasts | | | | | |
|---------------------|---------------|--------------|------------|-------|-----------------------|
| Stage | Home | Away | Date | Time | Statistics |
| Group stage | Senegal | Netherlands | 2022-11-21 | 07:00 | stats |
| Group stage | Qatar | Ecuador | 2022-11-21 | 13:00 | stats |
| Group stage | United States | Wales | 2022-11-21 | 16:00 | stats |
| Group stage | Argentina | Saudi Arabia | 2022-11-22 | 07:00 | stats |
| Group stage | Denmark | Tunisia | 2022-11-22 | 10:00 | stats |
| Group stage | Mexico | Poland | 2022-11-22 | 13:00 | stats |

Figura 6: Botón de estadísticas agregado a cada partido en la lista de partidos.

| Match | |
|---------------------------|---------------------------|
| Bets count | |
| Type | Count |
| France wins in game | 1 |
| Uruguay wins in game | 0 |
| France wins by penalties | 2 |
| Uruguay wins by penalties | 1 |
| Bets set by type | |
| France wins in game | Uruguay wins in game |
| blito | |
| France wins by penalties | Uruguay wins by penalties |
| joni | joel |
| lionel | |

Figura 7: Página de un partido que muestra las estadísticas de las apuestas.

Resultado

(Figuras 6 y 7).

2.4. Restringir páginas dependiendo el tipo de usuario

Descripción: La dificultad que tiene esta tarea reside en que las rutas a restringir para los usuarios son infinitas, dado que en algunas de ellas contienen id's de elementos como torneos, fases, partidos, etc. Para esto se buscará cómo comparar expresiones regulares para definir las vistas de administrador y de jugador.

- Estimación:
 - Pablo: 2 PH

- Jonathan: 2 PH
- Joel: 1 PH
- Concenso: 2 PH
- Responsable: Pablo

Resultado

Cada vez que entra una request en alguna ruta de admin, se compara al path con las expresiones regulares definidas. Si no matchea con ninguna, se redirige. De forma similar se controlan las rutas de jugador.

Expresiones regulares usadas:

```
admin_pages = Regexp.union([
    /^\/logout$/, /^\/admin$/, /^\/sports$/, /^\/sports\/(\d)+$/,
    /^\/tournaments$/, /^\/tournaments\/(\d)+$/,
    /^\/tournaments\/new$/, /^\/stages$/, /^\/stages\/(\d)+$/,
    /^\/stages\/new$/, /^\/matches$/, /^\/matches\/patch\/(\d)+$/,
    /^\/matches\/new$/, /^\/matches\/result\/(\d)+$/,
    /^\/teams$/, /^\/teams\/(\d)+$/, /^\/teams\/new$/,
])
```

3. Diagrama de Gantt



Figura 8: Diagrama de gantt