

# Taller de Ingenieria de Software

## Actividad 2

D'Autilio Joel, Rojo Jonathan, Rossi Pablo

27 de septiembre de 2022

Link del repositorio en GitHub:

<https://github.com/Jota98daut/Prode-AYDS2022-DRR>

Link del proyecto en PivotalTracker:

<https://www.pivotaltracker.com/n/projects/2590781>

El rol de Scrum Master lo toma Pablo.

## 1. Tareas

### 1.1. Listar partidos y sus resultados

En la página de un torneo, mostrar una tabla con los partidos del torneo diferenciándose entre aquellos a los que el jugador apostó y los que no.

- Duración: 4 hs
- Responsable: Jonathan

#### Resultado

(Figura 1).

### 1.2. Ranking de usuarios

En la página de un torneo, agregar un botón que redirige a una página donde se vea una tabla con los usuarios participantes del torneo (ordenados por puntos).

- Duración: 4 hs
- Responsable: Joel

#### Resultado

(Figura 2).

## FIFA World Cup 2022

### Forecasts

Stage	Home	Away	Date	Time	Expected Winner	Expected penalties	Statistics
Group stage	Qatar	Ecuador	2022-11-21	13:00	Ecuador	-	<a href="#">stats</a>
Group stage	Mexico	Poland	2022-11-22	13:00	Poland	-	<a href="#">stats</a>

[Add Forecast](#) [Ranking](#)

### Finished Forecasts

Stage	Home	Away	Date	Winner	By penalties	Points
Group stage	Switzerland	Cameroon	2022-11-24	Switzerland	no	1
Group stage	Germany	Japan	2022-11-23	Germany	no	0

### Available Forecasts

Stage	Home	Away	Date	Time	Statistics
Group stage	Senegal	Netherlands	2022-11-21	07:00	<a href="#">stats</a>

Figura 1: División de las apuestas en tres tablas

## Ranking






Username	Points
 lionel	7
 joel	5
 joni	5
 blito	4
 pepito	1

Figura 2: Ranking de usuarios

Winner	By penalties	Points
England	no	1
Qatar	yes	2
Japan	no	1
France	yes	1
Iran	no	0

Figura 3: Puntos otorgados por las apuestas finalizadas

### 1.3. Mostrar los puntos obtenidos en cada apuesta

Se deberá agregar un atributo puntos en el modelo de apuestas. Luego modificar la vista de apuestas para mostrar dichos puntos.

- Duración: 4 hs
- Responsable: Pablo

#### Resultado

(Figura 3).

### 1.4. Resolver posibles conflictos

Al llevar a cabo las features planificadas, pueden surgir conflictos entre distintas ramas. Se deberán resolver antes de mergear con main, y realizar tareas de integración entre features.

- Duración: 1 h
- Responsable: todos

## 2. Planning Poker

Cada integrante propone una dificultad para la tarea (horas de trabajo estimadas) y se llega a un consenso para la estimación.

## 2.1. Listar partidos y sus resultados

- Jonathan: 3-4 hs
- Pablo: 2 hs
- Joel: 3 hs

Concenso: 3 hs

## 2.2. Ranking de usuarios

- Jonathan: 3-4 hs
- Pablo: 2 hs
- Joel: 2-3 hs

Concenso: 3 hs

## 2.3. Mostrar los puntos obtenidos en cada apuesta

- Jonathan: 2-3 hs
- Pablo: 3 hs
- Joel: 2-3 hs

Concenso: 3 hs

## 3. Diagrama de Gantt



Figura 4: Diagrama de gantt