
Especificación de Requerimientos de Software

para

Prode de Fútbol

por

- **D'Autilio Joel**
- **Rojo Jonathan**
- **Rossi Pablo**

**Análisis y Diseño de Sistemas
Departamento de Computación
Facultad de Ciencias Exactas, Físico-Químicas y Naturales
Universidad Nacional de Río Cuarto**

16/04/2022

1. Contexto

1.1 Narrativa

En vísperas del mundial 2022, se requirió por parte del equipo docente, desarrollar un sistema que maneje un Prode que incluya, en un principio, al campeonato mencionado. El PRODE es una plataforma que permite realizar pronósticos sobre los resultados de los partidos pertenecientes al torneo. Dependiendo de la cantidad y tipo de los aciertos, se ganan puntos que se acumulan a lo largo del campeonato.

El sistema va a constar de equipos de los cuales se conocen su nombre, un código interno y país al que pertenecen. En primera instancia se registran ocho grupos identificados con una letra (A..H), que están conformados por cuatro equipos, a los cuales se les asigna una posición (1..4) dentro del grupo.

Se registran los partidos que constan de un identificador único, fecha, hora, equipos participantes, tipo de partido (fase de grupos, octavos,...) y resultado. Junto con el resultado se incluye el equipo ganador y la cantidad de goles por equipo. Además, en los partidos que no pertenecen a la fase de grupos, en caso de empate se registra el resultado de los penales.

De los usuarios se registra un nombre de usuario (único), sus predicciones (ganador y puntaje de cada partido) y puntos acumulados. Existe un grupo especializado de usuarios que son los administradores que tienen acceso a diferentes funciones tales como agregar, eliminar y modificar grupos, equipos y partidos, y modificar permisos de otros usuarios.

Además de predecir resultados de partidos, un usuario puede dar su predicción sobre quiénes serán el campeón y el subcampeón del torneo.

Los puntajes se calculan de la siguiente manera:

- 1 punto por acertar el pronóstico del partido (equipo ganador)
- 2 puntos más por acertar el resultado (cantidad de goles)
- 1 punto más por acertar el pronóstico de penales (equipo ganador) en caso de haber
- 4 puntos más por acertar el resultado de penales (cantidad de goles) en caso de haber
- 5 puntos más por acertar el equipo ganador del torneo
- 3 puntos más por acertar el equipo subcampeón del torneo

2. Requerimientos Funcionales

3. Requerimientos no Funcionales

Apéndice A: Glosario

<Define all the terms necessary to properly interpret the SRS, including acronyms and abbreviations. You may wish to build a separate glossary that spans multiple projects or the entire organization, and just include terms specific to a single project in each SRS.>

Apéndice B: Modelos de Análisis

<Optionally, include any pertinent analysis models, such as data flow diagrams, class diagrams, state-transition diagrams, or entity-relationship diagrams.>