

Algoritmo Inserción

Algoritmo natural usado para ordenar n elementos de numerados de forma arbitraria. Requiere $O(n^2)$ operaciones para ordenar una lista de n elementos.

Inicialmente se tiene un solo elemento, que obviamente es un conjunto ordenado. Después, cuando hay k elementos ordenados de menor a mayor, se toma el elemento $k+1$ y se compara con todos los elementos ya ordenados, deteniéndose cuando se encuentra un elemento menor (todos los elementos mayores han sido desplazados una posición a la derecha) o cuando ya no se encuentran elementos (todos los elementos fueron desplazados y este es el más pequeño). En este punto se inserta el elemento $k+1$ debiendo desplazarse los demás elementos.

Pasos a seguir para medir la eficiencia:

1. Average: Generar vector de enteros aleatorio
2. Best Case Scenario: Generar vector de enteros ordenado
3. Worst Case Sceneario: Generar vector de enteros ordenados al revés
4. Guardamos tiempos antes de ejecutar y despues de ejecutar el algoritmo
5. Calcular tiempo.

Información

Hardware usado (CPU, velocidad de reloj, memoria RAM, ...)

```
~/Dropbox/_UGR/ALG/Practica-1/Algoritmica/Permutacion on David @ 19:39:46
$ ls -lscpu
Architecture:          x86_64
CPU op-mode(s):        32-bit, 64-bit
Byte Order:            Little Endian
CPU(s):                 4
On-line CPU(s) list:   0-3
Thread(s) per core:    2
Core(s) per socket:    2
Socket(s):              1
NUMA node(s):          1
Vendor ID:              GenuineIntel
CPU family:             6
Model:                  142
Model name:             Intel(R) Core(TM) i5-7200U CPU @ 2.50GHz
Stepping:               9
CPU MHz:                600.000
CPU max MHz:            3100.0000
CPU min MHz:            480.0000
CPU cores:               2
BogoMIPS:               5422.85
Virtualization:         VT-x
L1d cache:              32K
L1i cache:              32K
L2 cache:               256K
L3 cache:               3872K
NUMA node0 CPU(s):     0-3
Flags:                   fpu vme de pse tsc msr pae mce cx8 apic sep mtrr pge mca cmov pat pse36 clflush dts acpi mmx fxsr sse sse2 ss ht tm pbe syscall nx pdpe1gb rdtscp lm constant tsc art arch_perfmon pebs bts rep good nopl xtopology nonstop tsc aperfmperf eagerfpu pni pclmulqdq dtherm monitor ds_cpl vme est tm2 ssse3 xsave fma cx16 xtpr pdcm pcid sse4_1 sse4_2 x2apic movbe popcnt tsc_deadline_timer aes xsave avx f16c rdrand lahf_lm ahb_3dnowprefetch epb invpcid_single intel_pt kaiser tpr_shadow vmmi flexpriority ept vpid fsgsbase tsc_adjust bmi1 avx2 smep bmi2 erms invpcid mpx rdseed adx smap clflushopt xsaveopt xsavec xgetbv1 dtherm ida arat pln pts hwp hwp_notify hwp_act_window hwp_epp

~/Dropbox/_UGR/ALG/Practica-1/Algoritmica/Permutacion on David @ 19:39:48
$ MergeSort DavidCardona@elucidator ~/Dropbox/_UGR/ALG/Practica-1/Algoritmica/MergeSort - zsh
MergeSort DavidCardona@elucidator: ~/Dropbox/_UGR/ALG/Practica-1/Algoritmica/MergeSort - zsh - Atomic Terminal
```

Compilador utilizado y opciones de compilación

```
gcc -v
Using built-in specs.
```

```
COLLECT_GCC=gcc
COLLECT_LTO_WRAPPER=/usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/5/lto-wrapper
Target: x86_64-linux-gnu
gcc version 5.4.0 20160609 (Ubuntu 5.4.0-6ubuntu1~16.04.9)
```

Compilación

```
g++ -std=c++11 ./src/$PROGRAMA.cpp -o ./bin/$PROGRAMA
```

Usamos el siguiente script:

```
# Variables:
```

```
PROGRAMA=$1
```

```
SALIDA=./data/tiempo_best_case_$1.dat
```

```
MENSAJE_INICIO="Se inicia la ejecución del algoritmo $1:"
```

```
MENSAJE_FINAL="Fin de la ejecución. Se ha creado un fichero con los resultados."
```

```
# Se genera el ejecutable con el algoritmo de ordenación:
```

```
g++ -std=c++11 ./src/$PROGRAMA.cpp -o ./bin/$PROGRAMA
```

```
echo "$MENSAJE_INICIO"
```

```
# Variables:
```

```
INICIO=1000
```

```
FIN=30000
```

```
INCREMENTO=1000
```

```
i=$INICIO
```

```
echo > $SALIDA
```

```
while [ $i -le $FIN ]
```

```
do
```

```
    echo Vector size = $i
```

```
    echo "`./bin/$PROGRAMA $i 10000`" >> $SALIDA
```

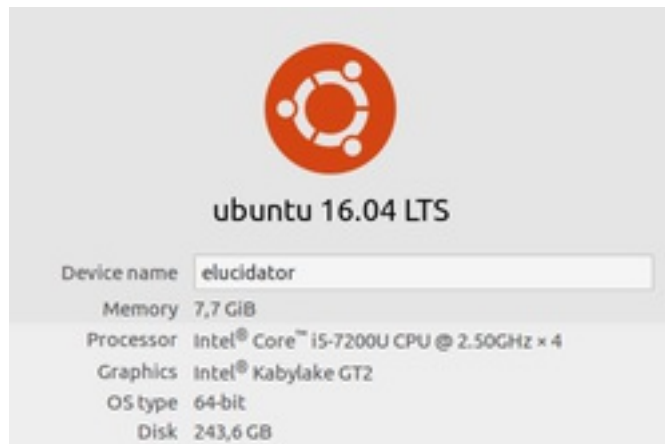
```
    i=$((i+$INCREMENTO))
```

```
done
```

```
rm -fr ./bin/$PROGRAMA
```

```
echo "$MENSAJE_FINAL"
```

Sistema operativo



Desarrollo completo del cálculo de la eficiencia teórica y gráfica.

Calculo de eficiencia $O(n^2)$

Eficiencia Inserción (teórica)

Best Case

$$B_T = 2 + \sum_{i=1}^{n-1} 2 + 2 + 4 + 3 + 2 = 13n - 11$$

Worst Case

$$W_T = 2 + \sum_{i=1}^{n-1} 4 + 4 + \left(\sum_{j=0}^{i-1} 4 + 2 + 4 \right) + 3 + 2 =$$

$$= 2 + \sum_{i=1}^{n-1} 13 + \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=0}^{i-1} 10 =$$

$$= 2 + 13(n-1) + \sum_{i=1}^{n-1} 10i =$$

$$= 2 + 13n - 13 + 10\left(\frac{n}{2}(n-1)\right) =$$

$$= 5n^2 + 8n - 11$$

Average Case

$A_T = D$ En este caso, estudiaremos primero el n° de veces promedio que entra en el while

$$\sum_{j=0}^{i-1} \frac{1}{i} j = \frac{1}{i} (i-1) \frac{i}{2} = \frac{i-1}{2}$$

Por tanto:

$$\rightarrow 2 + 13(n-1) + \sum_{i=1}^{n-1} \sum_{j=0}^{i-1} 10 =$$

$$= 2 + 13(n-1) + 10 \sum_{i=1}^{n-1} \frac{i+1}{2} =$$

$$= \frac{1}{2} (5n^2 + 31n) - 16$$

Eficiencia Empirica

Hemos tomado multiples medidas y sobre esto hemos realizado los ajustes y graficas.

Ejemplo de medidas Worst Case

El algoritmo de inserción es cuadratico junto con los otros dos, burbuja y selección pero aun asi hay diferencias en este caso el numero de comparaciones e intercambios que se hacen.

N Elementos	Tiempo
1000	0.00487127
2000	0.0175072
3000	0.028667
4000	0.063623
5000	0.0773883
6000	0.111883
7000	0.142794
8000	0.187937
9000	0.247467
10000	0.299123
11000	0.373189
12000	0.418797
13000	0.50118
14000	0.583927
15000	0.662768
16000	0.75421
17000	0.852025

18000	0.948132
19000	1.07889
20000	1.18116
21000	1.31908
22000	1.44115
23000	1.58941
24000	1.70263
25000	1.90796
26000	2.0077
27000	2.17487
28000	2.34309
29000	2.47959
30000	2.71084

Parámetros usados para el cálculo de la eficiencia empírica y gráfica.

Para el calculo de las gráficas hemos usado el script:

```
#!/bin/bash

#Variables:
OUTPUT=./data/grafica_tiempo_average_case_insercion.png
TITULO="Algoritmo Insercionn Average Case"
XLABEL="Longitud del Vector"
YLABEL="Tiempo (segundos)"
LEYENDA="Algoritmo Insercionn  $O(n^2)$ "
FICHERO_DATOS="./data/tiempo_average_case_insercion.dat"
COLOR=blue

gnuplot<<FIN
# Terminal para png:
set terminal pngcairo enhanced font 'Verdana,10'
set border linewidth 1.5
```

```
# Estilo de línea y color:
set style line 1 lc rgb '$COLOR' lt 1 lw 2 pt 7 pi 0 ps 0.5
set pointintervalbox 0

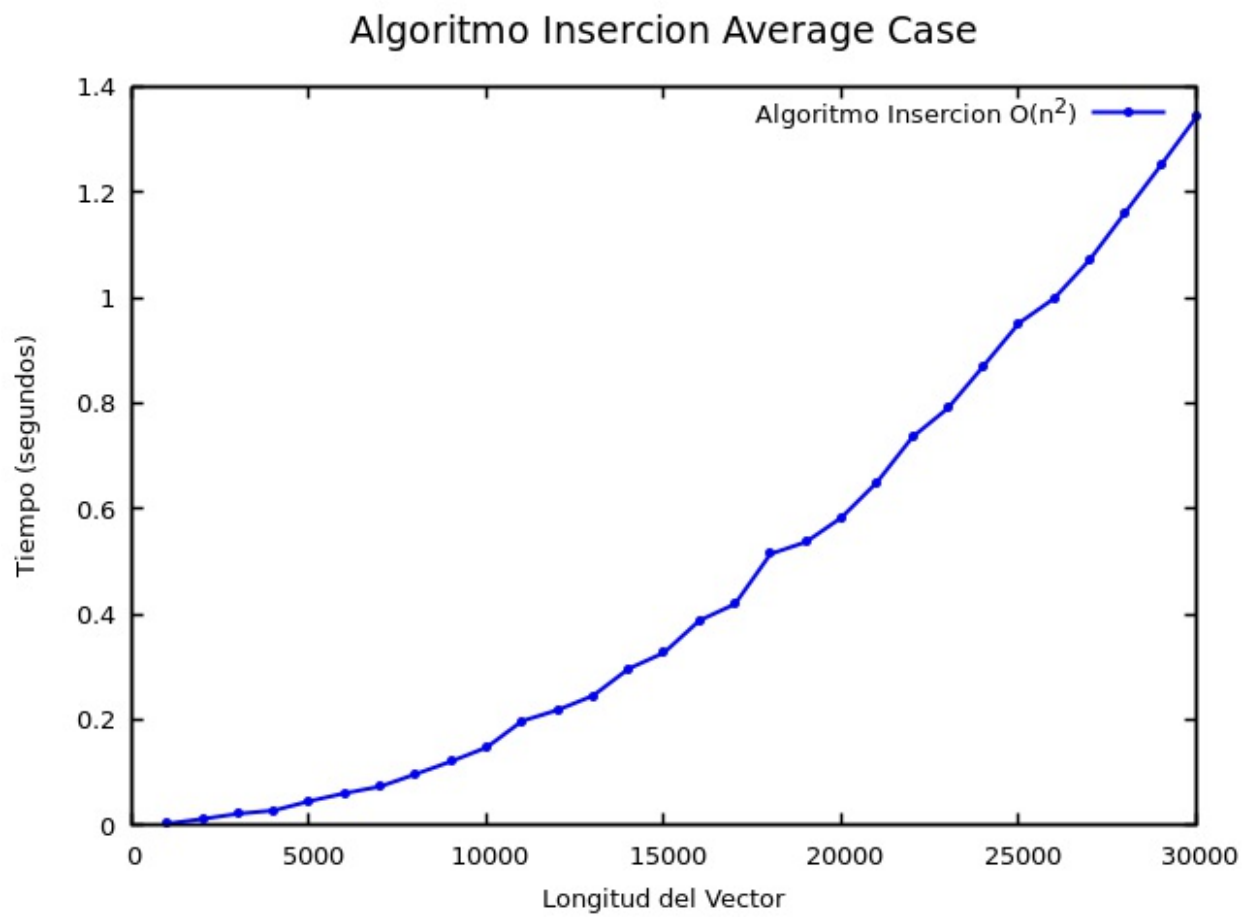
# Nombre de la imagen resultante:
set output '$OUTPUT'

# Título y ejes:
set title "$TITULO" enhanced font 'Verdana,14'
set xlabel "$XLABEL"
set ylabel "$YLABEL"

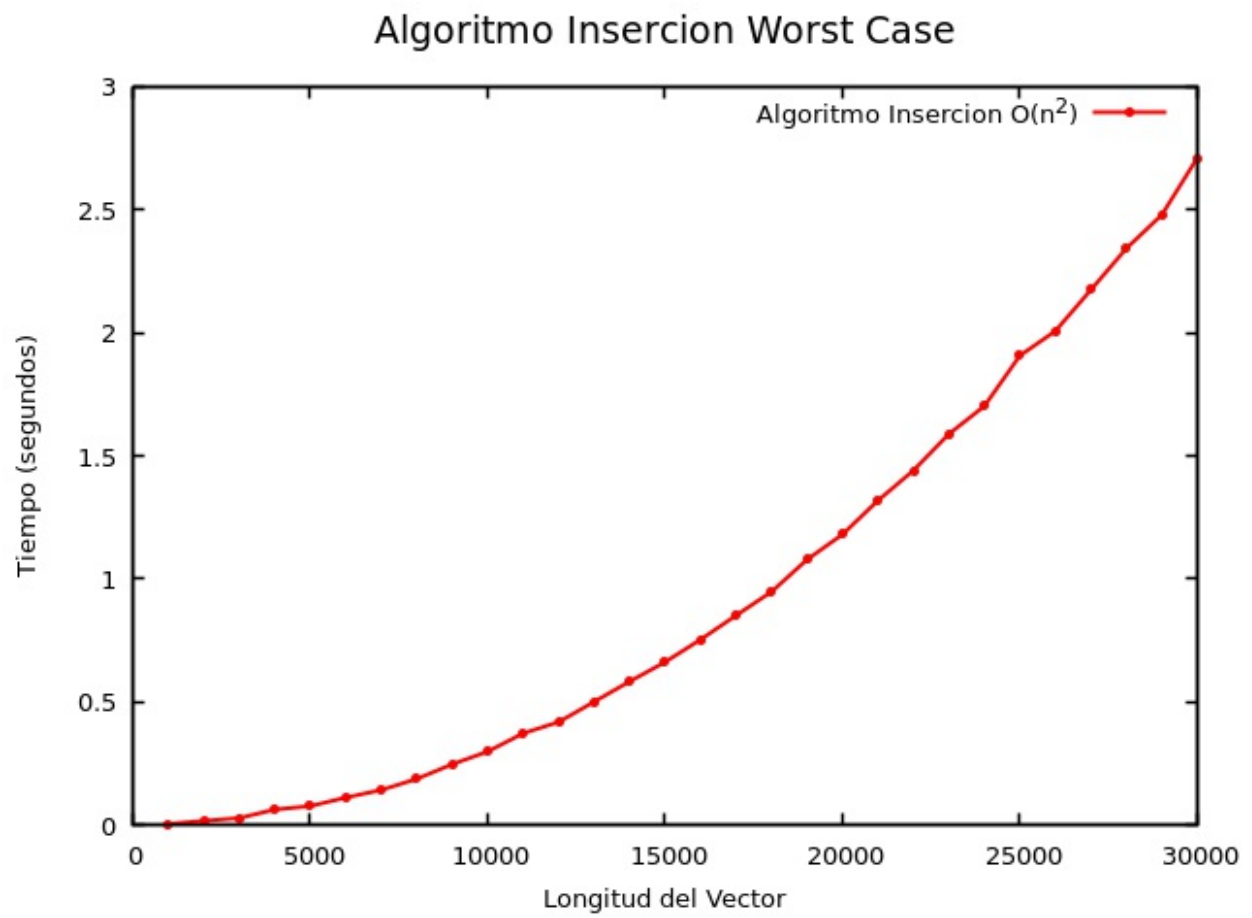
set autoscale

plot "$FICHERO_DATOS" title '$LEYENDA' with linespoints ls 1
FIN
```

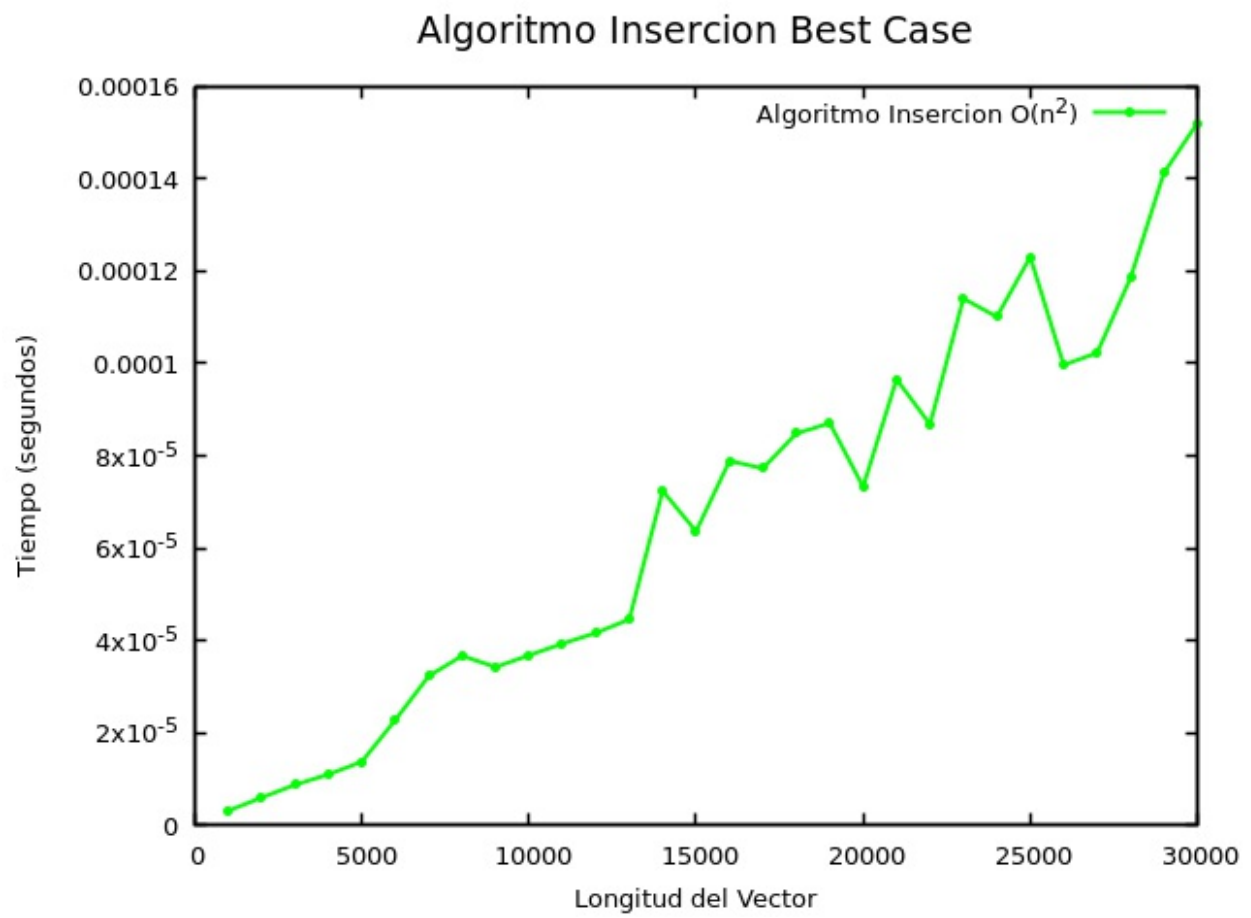
Average



Worst Case

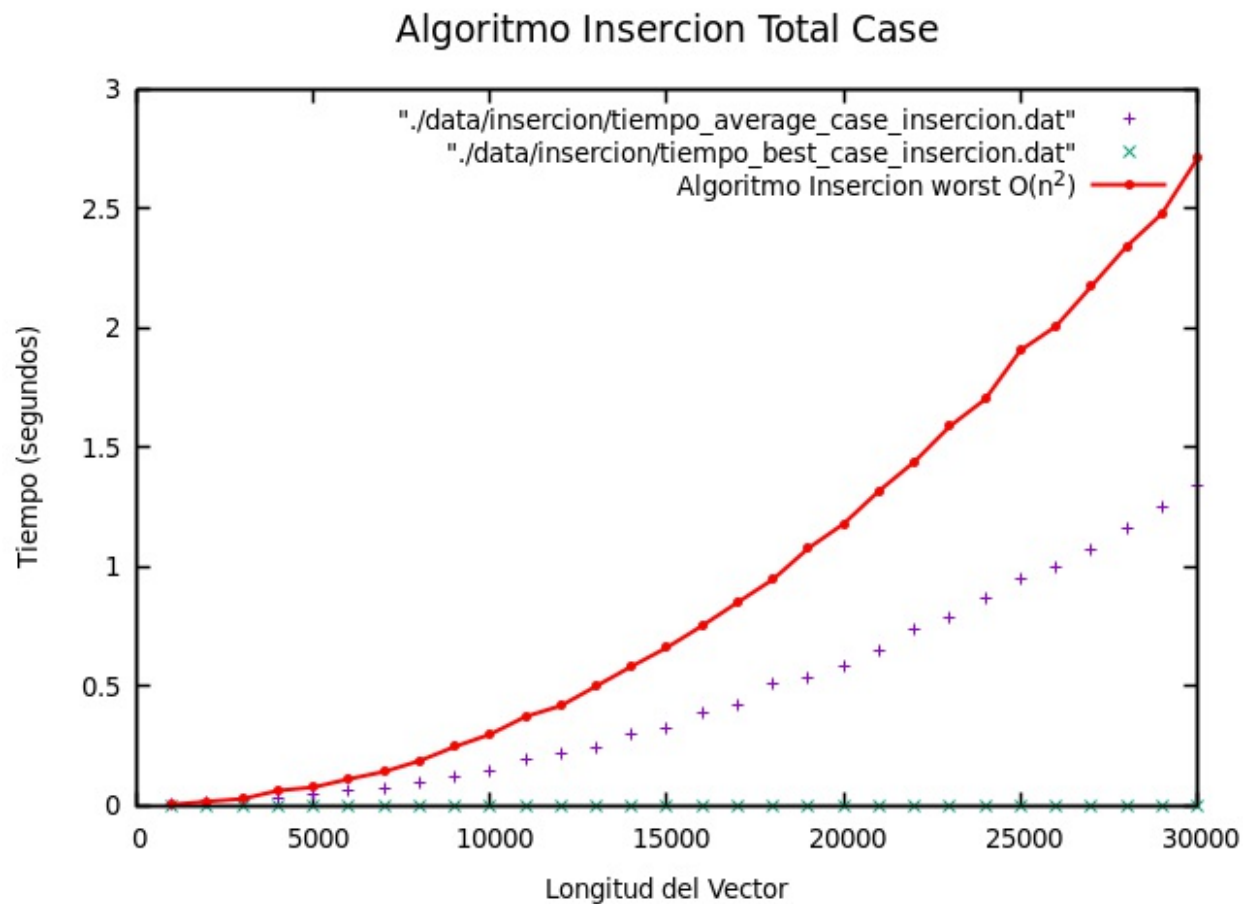


Best Case

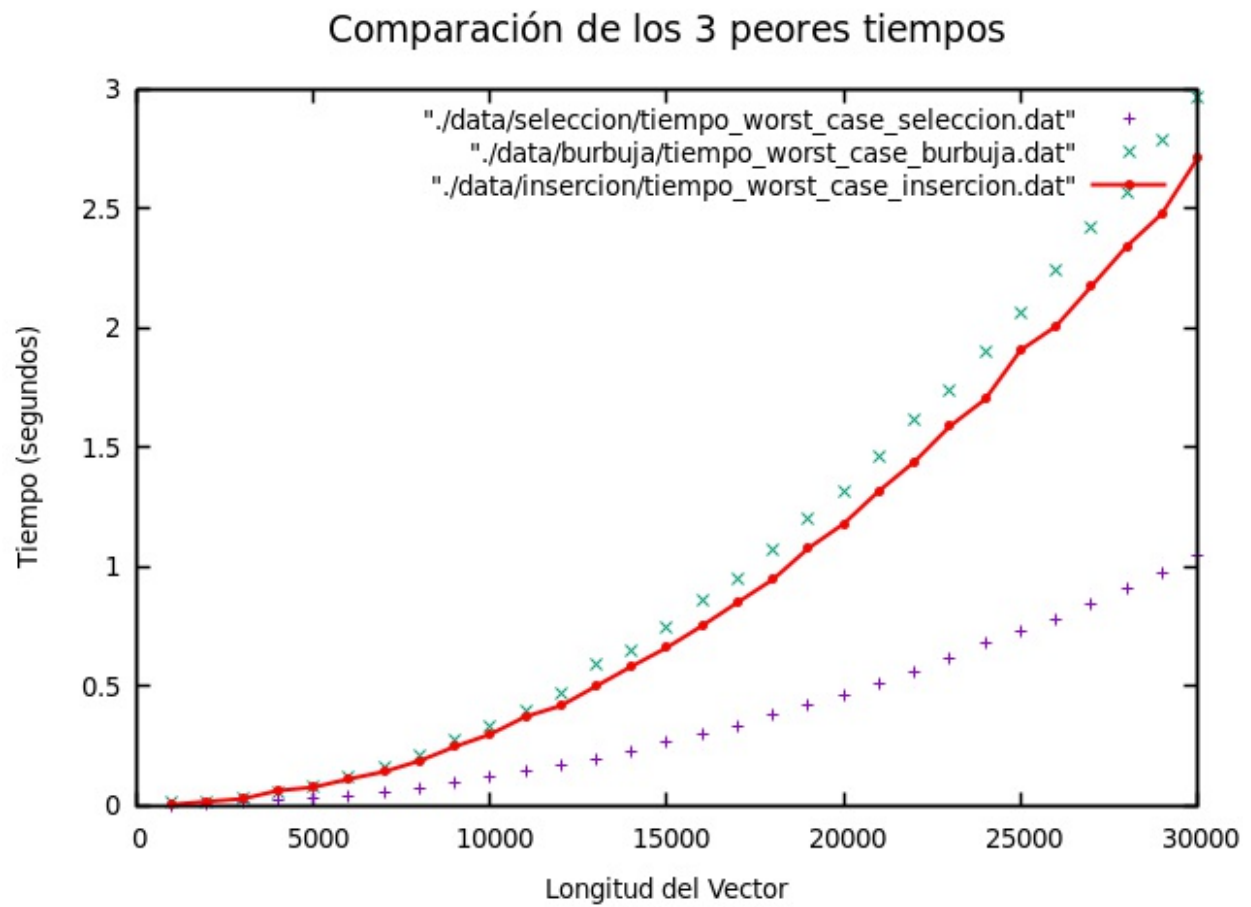


Ajuste de la curva teórica a la empírica: mostrar resultados del ajuste y gráfica.

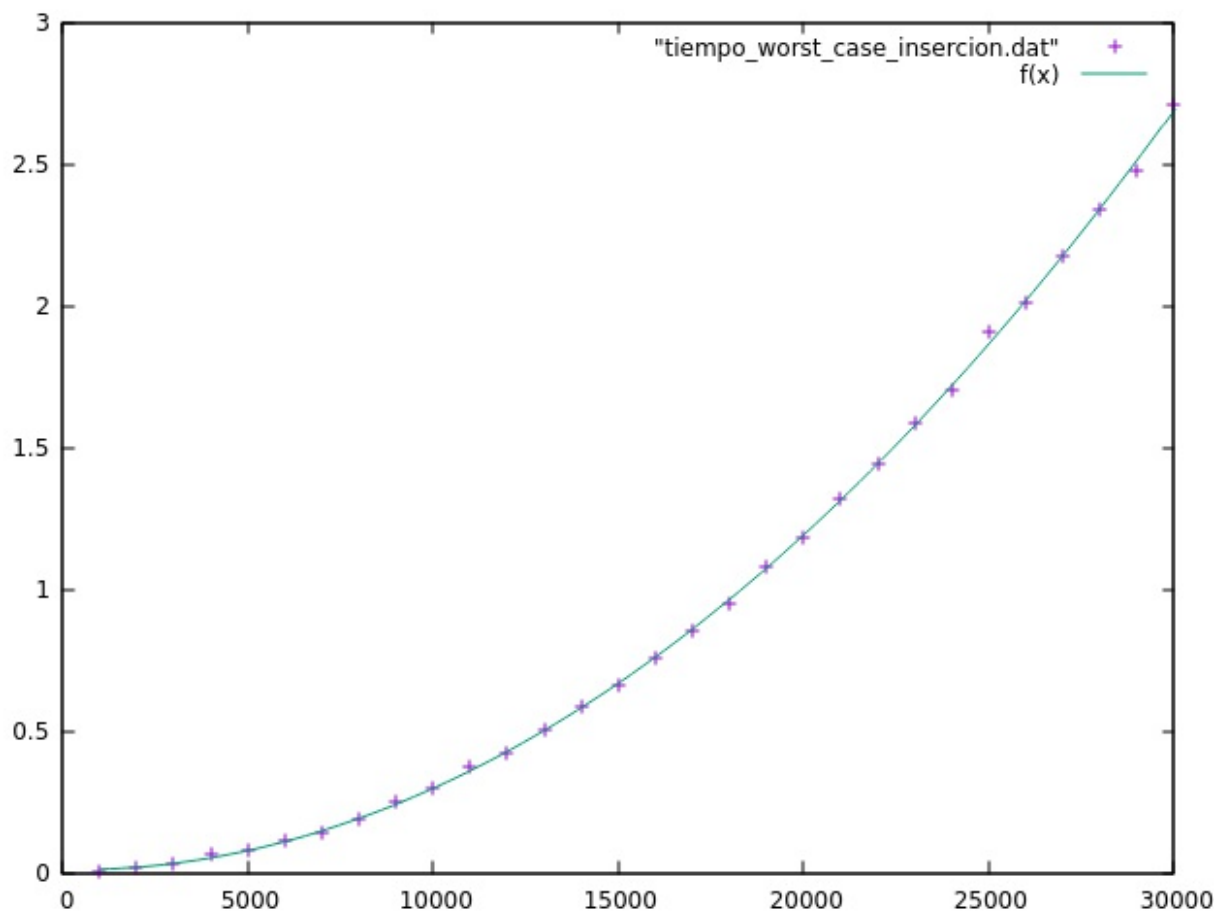
Grafica de comparacion con todos los casos



Comparacion con los otros dos algoritmos



Ajuste



Ajuste

Mon Mar 5 19:10:36 2018

FIT: data read from "data/insercion/tiempo_worst_case_insercion.dat"
format = z
#datapoints = 30
residuals are weighted equally (unit weight)

function used for fitting: f(x)

$f(x) = a \cdot x^2 + b \cdot x + c$

fitted parameters initialized with current variable values

iter	chisq	delta/lim	lambda	a	b	c
0	1.7515977662e+01	0.00e+00	2.80e-01	1.158524e-09	3.538991e-08	9.31117e-08
6	4.9433033151e-03	-2.06e-02	2.80e-07	3.034647e-09	-1.675779e-06	9.95043e-08

After 6 iterations the fit converged.

final sum of squares of residuals : 0.0049433
rel. change during last iteration : -2.06321e-07

degrees of freedom (FIT_NDF) : 27
rms of residuals (FIT_STDFIT) = sqrt(WSSR/ndf) : 0.0135309
variance of residuals (reduced chisquare) = WSSR/ndf : 0.000183085

Final set of parameters	Asymptotic Standard Error
=====	=====
a = 3.03465e-09	+/- 3.693e-11 (1.217%)
b = -1.67578e-06	+/- 1.18e-06 (70.41%)
c = 0.00995044	+/- 0.007934 (79.74%)

correlation matrix of the fit parameters:

	a	b	c
a	1.000		
b	-0.970	1.000	
c	0.770	-0.882	1.000