

# Documentación Petzen



# Índice

- 1. Presentación del equipo**
- 2. Descripción de la práctica**
- 3. Vistas al futuro y mejoras**
- 4. Cubriendo una garantía**
- 5. ¿Por qué nosotros?**

# **Presentación del equipo**

Bienvenido a nuestra presentación. Empezaremos exponiendo nuestros nombres en primer lugar, somos Javier Galera y Rafael Anaya, dos estudiantes de la ETSIIT(UGR). Venimos a demostrar nuestras cualidades relacionadas con la programación. En concreto con la programación en AR (Realidad Aumentada).

En adelante se expondrá nuestro trabajo, los distintos por qué, las técnicas de programación utilizadas, y lo más importante POR QUÉ debemos ser NOSOTROS los elegidos.

# Descripción de la app

Petzen es una aplicación dirigida a todos los públicos, en especial para un público infantil, se utilizará como herramienta de enseñanza para los más pequeños, en todas las escuelas del mundo. Podremos ver nuestros animales más cotidianos desde la pantalla de nuestras tablets o teléfonos móviles, realizar presentaciones cómodamente con nuestra aplicación será tan sencillo como apuntar a una imagen previamente seleccionada y la magia se hará al instante. Contamos además con que no serán simples modelos estáticos, serán modelos con los que el usuario podrá interactuar.

Petzen te ofrece la capacidad de observar a los animales del mundo entero en sus diferentes hábitats. Desde simples perros hasta el majestuoso rey de los animales.

Pero...

## **¿Por qué AR?**

Utilizamos la realidad aumentada en nuestra aplicación debido a que nos acerca a nuestro objetivo, “mejorando el dicho más vale una imagen que mil palabras” por “más vale un modelo 3D que mil imágenes”.

Gracias a la Realidad Aumentada logramos un estado de percepción nunca antes utilizado en las escuelas. Los niños podrán aprender con más ejemplos, más ilustraciones y sobre todo MÁS DIVERSIÓN.

## **¿Por qué Unity?**

Unity es el motor que utilizamos para desarrollar nuestra .apk de android junto a la biblioteca “Vuforia”, utilizando estas tecnologías desarrollamos un proyecto complejo de una forma totalmente sencilla y fácil.

# Vistas al futuro

Como podemos comprobar, nuestra .apk es una simple alfa. Los modelos no los tenemos aún, contamos con un esqueleto y movimientos que podemos activar de forma manual.

En el futuro, introduciremos una base de datos con todos nuestros modelos animales, sus diferentes movimientos, sonidos y descripciones(Audio y texto).

Hay muchas mejoras posibles en función de la inversión, optamos por 2 paquetes a presentar.

## **1) El paquete básico o DEMO:**

Prestará función a mostrar los modelos animales ( más comunes ) junto a algunos movimientos básicos.

## **2) El paquete completo:**

La apk se descargará de Google Play haciendo un cargo de 5€. Contará con todos los modelos que contiene la apk en base a la licencia de uso obtenida por el consumidor desde el lanzamientos de ésta. Movimientos, sonidos, escenarios incluidos.

## **3) Diversas licencias:**

En principio, la licencia estándar será para uso académico y educativo. Contaremos con varias licencias y cada licencia tendrá incorporados unos modelos. Así, aseguraríamos ingresos desde diferentes campos y abriríamos las puertas a diferentes mercados.

# Cubriendo una garantía

Nuestra garantía hacia nuestros inversores, es un compromiso fiel, ofreciendo una ganancia mensual desde el primer día de su inversión.

Para nuestra financiación justificamos el dinero y los usos de él, para remover cualquier duda hacia nosotros.

## **1. Licencia de Unity 3D y Vuforia**

Unity 3D tiene 2 versiones distintas : la Plus y la Pro.

En nuestros primeros meses con la Plus podemos obtener hasta 200.000\$ de ganancias, pero a partir de la subida de ingresos necesitaremos la Pro.

El precio de la versión Plus es de 35\$ y el de la Pro de 125\$, estimamos que a partir de los 3 primeros meses alcanzaremos el mínimo de ganancias de 200.000\$ por lo que a partir de ahí tendríamos que actualizar la licencia.

Calculamos  $35\$ * 3 = 105 \$$  ; + 125\$ a partir de ahí.

En caso de llegar a las ganancias invertiríamos el dinero sobrante en mejoras para la aplicación para lograr lo antes posible nuestro objetivo de ganancias mínimas.

Respecto a Vuforia son 499\$ por cada aplicación, un único pago.

Por tanto hablaríamos de una primera suma de 534\$.

## **2. Trabajo de desarrolladores**

Actualmente somos sólo 2 desarrolladores, con vistas a contratar más para agilizar el trabajo. Con una buena inversión seríamos también capaces de contratar a varios diseñadores con el propósito de integrar nuevos modelos y sus respectivas animaciones.

## **¿Por qué nosotros?**

Los integrantes del proyecto nos quedamos con el “big picture”. No pensamos en usar modelos ya creados y de licencia gratuita y libre, sino en incorporar nuevos desarrolladores y diseñadores para tener mayor expansión y calidad en nuestra aplicación. La creación de modelos propios y animaciones nos permitiría crear una mayor biblioteca para poder instaurarnos en todos los campos posibles en los que la aplicación pueda tener utilidad.

En definitiva, aseguramos a nuestros inversores la obtención de ingresos, debido a los diferentes campos en los que nos moveríamos con las respectivas licencias de uso de la aplicación.