



Presentación final

Trabajo obligatorio Taller de
Sistemas de Información JAVA

Integrantes:

Carlos Balbiani

Lucas Garrido

Juan Álvarez

Julio Arrieta

Tecnólogo informático 2020



Agenda

- Introducción
- Solución planteada
- Arquitectura
- Tecnologías y herramientas
- Detalles de la implementación
- Fortalezas y debilidades
- Forma de trabajo
- Problemas encontrados
- Trabajo a futuro
- Conclusiones



Introducción

Diseño e implementación de una plataforma que permita a artistas crear sitios en donde compartir y vender su trabajo.



Solución planteada

- Registro de usuarios.
- Personalización de sitio.
- ABM de contenido.
- Compra venta de contenido.
- Interacción con fans
- Administración de la plataforma.



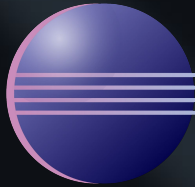
Arquitectura





Tecnologías y herramientas

Usadas



Descartadas





Detalles de la implementación

- Eliminación de doble visibilidades (recursiva).
- Scroll del chat



Fortalezas y debilidades

Fortalezas:

- Escalable.
- Componentes independiente.
- Fácil despliegue

Debilidades:

- Proyecto monolítico
- Componentes independiente.



Forma de trabajo





Problemas encontrados

- Configuración del entorno.
- Estructura de proyecto incorrecta.
- Utilización de JSF.
- Desconocimiento de Maven



Trabajo a futuro

- Inicio de sesión.
- Pago como Paypal
- Personalización de los sitios.
- Más tipos de contenido.
- Programación de QyA.



Conclusiones

- Sobre java
- Problemas resueltos
- Resultado logrado