# 目次

## $\mathsf{CHAPTER}\, \mathbf{0}$

第 1 章	序章	3
1.1	流れ学第1の復習	3
第 2 章	流れの解析・次元解析	5
2.1	解析・可視化	5
2.2	次元解析	6
第 3 章	円管流れと温度場	7
3.1	流れの速度分布	7
<b>壶</b> 引		8

# 序章

## CHAPTER 1

## 1.1 流れ学第1の復習

#### ■流れ学第1との違い

流れ学第1では主に、質量・運動量・角運動量・エネルギの保存則を用いて流体の振る舞いについて論じました。流れ学第2では、NS 方程式をはじめとして主に微分方程式を支配方程式として流体の運動を記述していくことになります。

#### ■流体の性質と運動方程式

#### 流体力学の,他の力学との相違

流体力学は連続体の力学の一種ですが、連続体には材料力学のように固体の場合と、流体力学の液体の場合があります。個体の場合は、一例ですと、以下に代表されるフックの法則

$$F = k\Delta x \tag{1.1}$$

といった,変位に応じた力が記述されますが,流体の場合は機械力学で出てきたオイルダンパと同様に

$$F = c\frac{dx}{dt} \tag{1.2}$$

第1章 序章

となり,速度に応じた,いわゆる粘性抵抗が働きます,

#### ニュートンの粘性法則

流体中に、速度 u(y) で動いている分子が衝突する際の運動量交換について調べてみます. 基準点と、基準点から分子運動の平均行程  $\lambda$  だけ離れた点の、質量 m の分子の運動量変化は

$$\Delta M = m(u(0) - u(\lambda)). \tag{1.3}$$

ここで  $u(-\lambda)$  を  $(-\lambda)$  周りにテーラー展開<sup>1</sup>します:

$$u(-\lambda) = u(0) - \lambda \frac{du}{dy} + O(\varepsilon^2)$$
 (1.4)

$$\approx u(0) - \lambda \frac{du}{dv}.\tag{1.5}$$

式(1.3)に式(1.5)を代入して

$$\Delta M = -m\lambda \frac{du}{dy} \tag{1.6}$$

が成り立ちます。ここで、流体に加わるせん断応力 $\tau$ は、分子の数密度・運動量変化・その点での分子の平均速度に比例します:

$$\tau \propto \Delta M N \overline{u_m} \tag{1.7}$$

$$= m\lambda N\overline{u}_m \frac{du}{dy} \tag{1.8}$$

ここで、流体密度  $\rho = mN$  より、

$$\tau \propto \rho \lambda \overline{u}_m \frac{du}{dy} \tag{1.9}$$

が成り立っており、分子の平均速度をエネルギー等配分の法則に基づいて計算すると、

$$\tau = \underbrace{\frac{\rho \lambda \overline{u}_m}{3}}_{\mu = \text{kitk} \notin \mathfrak{Y}} \frac{du}{dy} \tag{1.10}$$

が成り立つことが知られています。このようなアプローチで流体中のせん断応力が速度勾配に比例するという性質, すなわちニュートンの粘性法則を導くことができます。また, このような性質を持つ流体はニュートン流体と呼ばれています。

 $<sup>\</sup>frac{1}{1}f(x+\varepsilon) = f(x) + f'(x)\varepsilon + f''(x)\frac{\varepsilon^2}{2!}\dots$ 

# 流れの解析・次元解析

CHAPTER 2

## 2.1 解析 · 可視化

いんとろ

点計測の例

ピトー管

レーザードップラー流速計

流れの可視化

## 2.2 次元解析

### 力学的相似

NS 方程式の無次元化

ストローハル数

- | バッキンガムの π 定理
- 流路損失

## 円管流れと温度場

CHAPTER 3

## 3.1 流れの速度分布

#### 平行平板間層流

バルク平均流速

#### 円管内層流

せん断応力・圧力勾配に基づいた速度分布の導出 バルク平均流速 円管内層流の摩擦係数

3.2 流れの温度分布

- 等熱流束壁
- 無次元温度・ヌセルト数

# 索引

## CHAPTER 3

な	
ナビエ・ストークス方程式	.3
に	
	.4
ニュートン流体	. 4