

Desarmando a Bomba

A bomba explodirá quando seu contador chegar à 00:00. Para desarmar a bomba é necessário desativar todos os módulos seguindo as suas respectivas instruções neste manual.

Estrutura da bomba



Módulos

A bomba possui 4 módulos que precisam ser desativados, Memória, LEDs Vermelhos, LEDs Verdes e LCD, tais módulos podem ser desativados em qualquer ordem. As instruções para desarmar cada módulo se encontram nas suas respectivas seções abaixo. Um módulo irá apagar-se completamente quando for desativado.

Inputs

Toda interação com os módulos da bomba é feita através das chaves e dos botões, é necessário atenção já que mais de um módulo pode usar a mesma interação.

Informativos

A bomba possui 2 displays informativos, ID e o Contador, que informam o Desarmador sobre o ID da bomba e o tempo restante para sua explosão, respectivamente. Essas informações podem ser relevantes para desativar alguns módulos.

Erros

Cada erro cometido ao tentar desativar um módulo diminuirá o contador em 15 segundos, não havendo uma quantidade máxima de erros que podem ser cometidos.

LEDS Vermelhos



- Cada LED vermelho vai estar em um estado, aceso, apagado ou piscando;
- Levante as chaves indicadas pelas regras a seguir com base nos estados dos LEDS;
- Caso nenhuma das regras condiga com os estados dos LEDs, não levante nenhuma chave;
- Após levantar as chaves corretas, segure o botão de número 3 por 2 segundos e solte-o;
- A ordem das chaves e dos LEDs é da esquerda para a direita.

Primeiro LED aceso

Se existem a mesma quantidade de LEDs piscando do que apagados, levante apenas as três últimas chaves;

Caso contrário, se existem mais LEDs apagados do que piscando e o ID tem uma vogal, levante apenas as quatro últimas chaves;

Caso contrário, se existem mais de 5 LEDs apagados, levante apenas as três primeiras chaves;

Caso contrário, se existem mais de 6 LEDs acesos, levante apenas as 6 últimas chaves.

Primeiro LED piscando

Se existem mais leds acesos do que piscando e o ID tem um número par, levante as cinco últimas chaves;

Caso contrário, se existem menos de 6 LEDs acesos, levante as três primeiras chaves e a última chave;

Caso contrário, se existem a mesma quantidade de LEDs apagados do que acesos, levante as cinco primeiras e cinco últimas chaves;

Caso contrário, se existem mais LEDs piscando do que leds apagados, levante as cinco últimas chaves.

Primeiro LED apagado

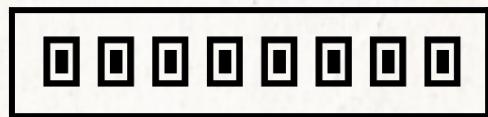
Se existem menos de 5 LEDs piscando, suba a última chave e levante as cinco primeiras chaves;

Caso contrário, se existem mais LEDs piscando do que leds apagados e o ID tem alguma letra, levante as quatro primeiras chaves;

Caso contrário, se existem mais LEDs acesos do que piscando, levante as dez últimas chaves;

Caso contrário, se existem a mesma quantidade de LEDs piscando do que apagados, levante a primeira chave.

LEDS Verdes

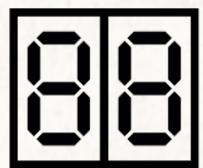


- Cada LED verde vai estar piscando em um intervalo de tempo constante de 1 a 4 segundos;
- Da esquerda para a direita, observe o intervalo de cada LED e cheque sua linha correspondente na tabela;
- Levante a chave que corresponde ao primeiro número que aparece na linha;
- Caso a chave já tenha sido levantada, levante a chave correspondente ao próximo número da mesma linha;
- Após repetir isso para todos os LEDs verdes, segure o botão de número 2 por 2 segundos e solte-o.

1s	6	4	11	1	14	7	0	10	16	5	9	2	15	8	13	3	12	17
2s	11	2	17	0	8	13	5	16	4	14	7	1	10	3	12	6	15	9
3s	4	11	13	14	6	3	10	7	12	1	15	9	0	16	2	8	17	5
4s	17	0	3	4	8	13	6	12	11	10	7	15	1	16	5	9	14	2

Memória

- Este módulo exibe 2 números, o número da direita representa o estágio atual, o número da esquerda representa o valor atual;
- Siga as regras de cada estágio para saber qual botão pressionar e avançar para o próximo estágio;
- Não segure o botão por mais de 1 segundo;
- Complete todos os estágios 4 para desativar o módulo;
- Pressionar o botão incorreto irá recomeçar o módulo no estágio 1;
- As posições dos botões estão ordenadas da esquerda para direita.

A digital display showing the number 88 in a 7-segment format, divided into two columns by a vertical line.

Estágio 1

- Se o valor atual é 1, aperte o botão na segunda posição;
- Se o valor atual é 2, aperte o botão na segunda posição;
- Se o valor atual é 3, aperte o botão na primeira posição;
- Se o valor atual é 4, aperte o botão na quarta posição.

Estágio 2

- Se o valor atual é 1, aperte o botão na posição correspondente ao valor que foi exibido no estágio 1;
- Se o valor atual é 2, aperte o botão na mesma posição que foi apertada no estágio 1;
- Se o valor atual é 3, aperte o botão na primeira posição;
- Se o valor atual é 4, aperte o botão na mesma posição que foi apertada no estágio 1.

Estágio 3

- Se o valor atual é 1, aperte o botão na mesma posição que foi apertada no estágio 2;
- Se o valor atual é 2, aperte o botão na mesma posição que foi apertada no estágio 1;
- Se o valor atual é 3, aperte o botão na terceira posição;
- Se o valor atual é 4, aperte o botão na posição correspondente ao valor que foi exibido no estágio 2.

Estágio 4

- Se o valor atual é 1, aperte o botão na mesma posição que foi apertada no estágio 2;
- Se o valor atual é 2, aperte o botão na mesma posição que foi apertada no estágio 1;
- Se o valor atual é 3, aperte o botão na mesma posição que foi apertada no estágio 2;
- Se o valor atual é 4, aperte o botão na mesma posição que foi apertada no estágio 3.

LCD

- O LCD do módulo irá exibir 8 símbolos distintos;
- Observe qual coluna abaixo possui todos os seus símbolos presentes no LCD;
- Levante a chave correspondente ao número dessa coluna;
- Após levantar a chave correta, segure o botão de número 1 por 2 segundos e solte-o.

\$ & # @ § ¬ ¢ £

4	1	5	3	0	2	7	6
₩	€	Ⓐ	₩	₪	₩	₪	₪
Ⓐ	₪	€	₩	₩	Ⓐ	₪	₪
€	₩	₪	₪	₪	₪	₪	€
₪	₪	₪	₪	₪	₩	₪	₪
₩	Ⓐ	₪	₪	₪	₪	₪	₪

Ignore isso

4	1	5	3	0	2	7	6
❖	Ӕ	•	Щ	Ӣ	❖	Ӣ	Ӣ
•	Ӣ	Ӣ	❖	Ӣ	•	Ӣ	❖
Ӣ	Щ	Ӣ	•	Ӣ	Ӣ	Ӣ	Ӣ
Ӣ	Ӣ	Ӣ	Ӣ	Ӣ	Ӣ	Ӣ	Ӣ
Ӣ	•	❖	Ӣ	Ӣ	Ӣ	Ӣ	Ӣ