

ZUBEHÖR:

Spielfiguren: 45 davon 30 Ersties
9 Studenten
6 Professoren (zu viert)

Länder & Länderkarten: 33 → 11 pro „Armee“ + 2 Joker

Missionskarten: 11 → „Länder“ von ETTI befreien, wenn selbst ETTI dann 15 „Länder“ nach Wahl befreien
(⇒ 5x; pro „Armee“ eine)

→ 2 Fachbereiche einnehmen
(⇒ 4x)

→ Befreien Sie 15 „Länder“ Ihrer Wahl!
(⇒ 1x)

→ Befreien Sie 10 „Länder“ Ihrer Wahl und setzen Sie in jedes min. 2 Einheiten!
(⇒ 1x)

„Armeen“:

- ETTI
- SPD
- wow
- Aero
- Bauingenieur

Land = Area

Armee = Studiengang

Kontinent = Fachbereich

SPIELPHASEN:

1. Verstärkung → „Länder“ durch 3 teilen. Die Zahl vorm Komma zählt. Mindestens 2 Einheiten zum Verstärken, diese dann frei verteilen.

2. Befreiungsaktionen → (1+) Von, Nach, Einheitenanzahl, Würfeln
maximal 3 zu 2 Würfeln; maximal 3 Einheiten zum Angriff

3. Einheiten verlegen → von einem „Land“ in ein anderes, beliebig viele von einem Land; Einer muss zurück bleiben (immer)

Kein „Land“ darf unbesetzt sein!