

Besprechungsprotokoll

Projektbesprechung UniRisk			
17.10.2018		0900-1030	41/5131
Besprechung einberufen durch	Prof. Dr.-Ing. Pawelczak		
Art der Besprechung	Regelmäßige Besprechung über den Fortschritt des Projektes		
Protokollführer	Robin Lauenroth		
Teilnehmer	Prof. Dr.-Ing. Pawelczak, Bosin, Espig, Lauenroth, Siefert, Techel		
Anwendungsfall und Aktivitätsdiagramme bearbeiten			
Diskussion	Ergänzung der Aktivitätsdiagramme und des Anwendungsfalls		
Schlussfolgerungen	Änderungen gemäß Besprechung und angefertigter Fotos einpflegen		
Aufgaben		Zuständige Person	Stichtag
Aktivitätsdiagramm „Spielzug durchführen, Verstärken und Verschieben“ abändern		David Espig	21.10.18 1900
Aktivitätsdiagramm „Angreifen und Angriff abwehren“ abändern		Alicia Siefert	21.10.18 1900
Aktivitätsdiagramm „Spiel starten“ abändern		Johanes Techel	21.10.18 1900
Aktivitätsdiagramm „Erstis verteilen“ abändern		Robin Lauenroth	21.10.18 1900
Anwendungsfalldiagramm abändern		Johanes Techel	21.10.18 1900
Dialogfenster erstellen			
Diskussion	Wer erstellt welches Dialogfenster?		
Schlussfolgerungen	Es gibt folgende Dialoge: -Client: Maske Anmelden Server -Server: Maske Spiel anlegen oder Laden -Server: Maske Lobby mit Spiel beenden -Server: Maske Lobby mit Start-button -Client: Maske Lobby mit Bereit-button -Client: Spielfläche (Karte / Buttons und Informationen) -Pop-Ups		
Aufgaben		Zuständige Person	Stichtag

Besprechungsprotokoll

Maske Anmelden Server, Maske Spiel anlegen oder laden	Oliver Bosin	21.10.18 1900
Maske Lobby mit START-button, Maske Lobby mit BEREIT-button, Maske Lobby mit Spiel beenden	Johannes Techel	21.10.18 1900
Karte	Alicia Siefert	21.10.18 1900
Button und Information	David Espig	21.10.18 1900
Pop-Ups (2x Würfel, Angreifen, Verstärken	Robin Lauenroth	21.10.18 1900