

Praktikum: Ablauf(geplant)

08./10.10 Kick-off: Projektumgebung aufbauen; Anforderungen sammeln/aufschreiben

Aktivitäten:	Projektumgebung verstehen, Benutzeranforderungen sammeln, Projekthandbuch mit Projektbeschreibung und Risikoliste erstellen, Risikoliste überarbeiten, Systemanforderungen aus Benutzeranforderung ableiten, Anforderungsspezifikation mit Systemübersicht erstellen, Anwendungsfälle identifizieren
Produkte:	Projekthandbuch (Projektmanager) Besprechungsprotokoll (Projektmanager) Anforderungsspezifikationen (Anforderungsanalyst)

16./17.10 Anforderungsspezifikation fertigstellen

Aktivitäten:	Risikoliste überarbeiten, Testidee entwickeln, Komponentenarchitektur entwickeln, Anforderungsspezifikation um detaillierte Anwendungsfälle und Dialoge erweitern
Produkte:	Besprechungsprotokoll (Projektmanager) Anforderungsspezifikationen (Anforderungsanalyst) Komponentenarchitektur (Systemarchitekt)

22./24.10 Architektur planen/aufschreiben

Aktivitäten:	Risikoliste überarbeiten, Komponentenschnittstelle festlegen
Produkte:	Architekturdokument(Systemarchitekt)

29./31.10 Architekturdokument fertigstellen

Aktivitäten:	Risikoliste überarbeiten, Komponentenschnittstelle und Komponenten detailliert beschreiben
Produkte:	Architekturdokument(Systemarchitekt)

05./07.11 Test planen/ Testdokument fertigstellen

Aktivitäten:	Risikoliste überarbeiten, Komponenten-basierte und Anwendungsfall-basierte Tests planen und aufschreiben, Dummy-Komponenten festlegen
Produkte:	Testdokument (Testmanager)

12./14.11 Implementierung beginnen

Aktivitäten:	Risikoliste überarbeiten, Programmkomponenten erstellen und testen
Produkte:	Code mit Kommentaren (Systemarchitekt)

19./21.11 Implementierung fertigstellen

Aktivitäten:	Risikoliste überarbeiten, Programmkomponenten fertigstellen, integrieren und testen, Testprotokoll erstellen
Produkte:	Code mit Kommentaren (Systemarchitekt) Testprotokoll (Testmanager)

26./28.11 Integration und Abnahme, Touch-down vorbereiten

Aktivitäten:	Risikoliste überarbeiten, Abnahmeprotokoll erstellen, Unterlagen für Touch-Down erstellen
Produkte:	Testprotokoll (Testmanager) Abnahmeprotokoll (Projektmanager)

03./05.12 Touch-down: Projekt abschließen

Aktivitäten:	Projekthandbuch und Projekterfahrungen vorstellen
Produkte:	Touch-Down Unterlagen (Projektmanager)