|  |
| --- |
| Projektbesprechung UniRisk |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 10.10.2018 | 0900-1030 | 41/5131 |

|  |  |
| --- | --- |
| Besprechung einberufen durch | Prof. Dr.-Ing. Pawelczak |
| Art der Besprechung | Regelmäßige Besprechung über den Fortschritt des Projektes |
| Protokollführer | David Espig |
| Teilnehmer | Prof. Dr.-Ing. Pawelczak, Bosin, Espig, Lauenroth, Siefert, Techel |
|  |  |

|  |
| --- |
| Projekthandbuch |

|  |  |
| --- | --- |
| Diskussion | Ergänzung des Projekthandbuches |
| Schlussfolgerungen | Festlegung der DIE auf Intellj (akuellste Version), GitHub als zentrale Verwaltung und Java 10 als Programmierbasis |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Aufgaben | Zuständige Person | Stichtag |
| Projekthandbuch anpassen | David Espig | 14.10.18 | 1900 |
| Intellj (akuellste Version), GitHub und Java 10 sicherstellen | Bosin, Espig, Lauenroth, Siefert, Techel | 14.10.18 | 1900 |
|  |  |  |

|  |
| --- |
| Anforderungsspezifikationen |

|  |  |
| --- | --- |
| Diskussion | Ergänzung der Anforderungsspezifikationen |
| Schlussfolgerungen | -Systemarchitektur aufnehmen (Server mit Gui, Netzwerk, 1-n Clients mit Gui) und die graphische Darstellung dazu. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Aufgaben | Zuständige Person | Stichtag |
| Systemarchitektur | Johannes Techel | 14.10.18 | 1900 |
|  |  |  |

|  |
| --- |
| Risikoliste |

|  |  |
| --- | --- |
| Diskussion | Welche Risiken bestehen im Projektablauf |
| Schlussfolgerungen | Risiken identifiziert und aufgenommen s. Risikoliste auf GitHub |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Aufgaben | Zuständige Person | Stichtag |
| Risikoliste erstellen | David Espig | 14.10.18 | 1900 |
|  |  |  |

|  |
| --- |
| Anwendungsfälle und Aktivitätsdiagramm erstellen |

|  |  |
| --- | --- |
| Diskussion | Wer übernimmt welchen Teil? |
| Schlussfolgerungen | Es gibt 12 Anwendungsfälle  -Neues Spiel anlegen  -Ein altes Spiel laden  -Spiel starten  -Spiel beenden  -Spielzeug durchführen mit den drei Teilphasen Verstärken, Angreifen und Verteidigen  -Erstis verteilen  -Bereit zum Spielen melden  -Anmeldung  -Angriffe abwehren |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Aufgaben | Zuständige Person | Stichtag |
| Anwendungsfalldiagramm erstelen | Johanes Techel | 14.10.18 | 2100 |
| Aktivitätsdiagramm „Neues Spiel“ erstellen | Oliver Bosn | 14.10.18 | 1900 |
| Aktivitätsdiagramm „Spiel starten“ erstellen | Johanes Techel | 14.10.18 | 1900 |
| Aktivitätsdiagramm „Erstis verteilen“ erstellen | Robin Lauenroth | 14.10.18 | 1900 |
| Aktivitätsdiagramm „Spielzug durchführen, Verstärken und Verschieben“ erstellen | David Espig | 14.10.18 | 1900 |
| Aktivitätsdiagramm „Angreifen und Angriff abwehren“ | Alicia Siefer | 14.10.18 | 1900 |
|  |  |  |

|  |
| --- |
| Fachliches Datenmodell |

|  |  |
| --- | --- |
| Diskussion | Wie muss es aussehen? |
| Schlussfolgerungen | Erster Entwurf s. Slack interne Plattform |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Aufgaben | Zuständige Person | Stichtag |
| Fachliches Datenmodell fertigstellen | Alicia Siefert | 14.10.18 | 1900 |
|  |  |  |