|  |
| --- |
| Projektbesprechung UniRisk |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Datum | Besprechungszeit | 41/5131 |

|  |  |
| --- | --- |
| Besprechung einberufen durch | Prof. Dr.-Ing. Pawelczak |
| Art der Besprechung | Regelmäßige Besprechung über den Fortschritt des Projektes |
| Protokollführer | Alicia Siefert |
| Teilnehmer | Prof. Dr.-Ing. Pawelczak, Bosin, Espig, Lauenroth, Siefert, Techel |
|  |  |

|  |
| --- |
| Anforderungsspezifikationen |

|  |  |
| --- | --- |
| Diskussion | Ergänzung des Projekthandbuches |
| Schlussfolgerungen | Phase 2 wieder mit aufnehmen; die zu ändernden Bilder austauschen, das Popup „Verstärken“ entfernen |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Aufgaben | Zuständige Person | Stichtag |
| Anforderungsspezifikationen ergänzen | Johannes Techel | 23.10.2018 | 1900 |
|  |  |  |

|  |
| --- |
| Aktivitätsdiagramme |

|  |  |
| --- | --- |
| Diskussion | Diskussion eingeben |
| Schlussfolgerungen | Das Diagramm „Spiel starten“ überarbeiten und das Diagramm „Phase 2“ neu hochladen |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Aufgaben | Zuständige Person | Stichtag |
| Diagramm Phase 2 hochladen | Alicia Siefert | 22.10.2018 | 2100 |
| Diagramm Spiel starten überarbeiten | Johannes Techel | 23.10.2018 | 1900 |
|  |  |  |

|  |
| --- |
| Fachliches Datenmodell |

|  |  |
| --- | --- |
| Diskussion | Diskussion eingeben |
| Schlussfolgerungen | Fachliches Datenmodell um Attribut und Assoziation erweitern sowie die Beschriftungen der Assoziationen anpassen |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Aufgaben | Zuständige Person | Stichtag |
| Fachliches Datenmodell überarbeiten | Alicia Siefert | 23.10.2018 | 1900 |
|  |  |  |

|  |
| --- |
| Dialoge |

|  |  |
| --- | --- |
| Diskussion | Überarbeiten der Dialoge |
| Schlussfolgerungen | Startfenster 🡪 Die Anzeige für die IP des Servers ergänzen  Spiel laden 🡪 Erweitern um eine Anzeige der Mitspieler  Karte 🡪 Tabelle für die Gebäude in der Beschreibung ergänzen; am Anfang stehen direkt jeweils eine Spielfigur auf den Gebäuden; die Gebäude sind anklickbare Label; vereinfachte Bilder auf der Karte mit Anzahl  Buttonleiste 🡪 Den Button „Setzen beenden“ entfernen. Beschreibung anpassen |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Aufgaben | Zuständige Person | Stichtag |
| Startfenster & Spiel laden überarbeiten | Oliver Bosin | 23.10.2018 | 1900 |
| Karte überarbeiten | Alicia Siefert | 23.10.2018 | 1900 |
| Buttonleiste überarbeiten | David Espig | 23.10.2018 | 1900 |
|  |  |  |

|  |
| --- |
| Festlegungen |

|  |  |
| --- | --- |
| Diskussion | Verschiedene Festlegungen |
| Schlussfolgerungen | Wenn das jemand ausversehen das Spiel schließt kann er sich in der Lobby wieder neu anmelden und weiter am Spiel teilnehmen; die Verbindung zu den Clients überprüfen 🡪 bei der Kartenaktualisierung wird überprüft, ob er von jedem Client eine Antwort erhält. Falls keine Antwort kommt wird ein Timer von 2 Minuten gestartet und danach wird der Spieler zu einem Bot. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Aufgaben | Zuständige Person | Stichtag |
|  |  |  |