|  |
| --- |
| Projektbesprechung UniRisk |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 24.10.2018 | 0900-1030 | 41/5131 |

|  |  |
| --- | --- |
| Besprechung einberufen durch | Prof. Dr.-Ing. Pawelczak |
| Art der Besprechung | Regelmäßige Besprechung über den Fortschritt des Projektes |
| Protokollführer | Johannes Techel |
| Teilnehmer | Prof. Dr.-Ing. Pawelczak, Bosin, Espig, Lauenroth, Siefert, Techel |

|  |
| --- |
| Anforderungsspezifikation |

|  |  |
| --- | --- |
| Diskussion | Ist die Anforderungsspezifikation bereit zur Abnahme? |
| Schlussfolgerungen | Anforderungsspezifikation passt bis auf folgende Änderungen im Aktivitätsdiagramm Phase II & Abwehr:  -2. Aktivität ändern  -Parallelitätsbalken nach der letzten Aktivität ergänzen  -Verteidigerspalte beim ersten Teil hinzufügen  -Parallelität zum Server verschieben  -Alles Weitere siehe #besprechungen  Anforderungsspezifikation soll nach der Fertigstellung auf den Dokumentenserver zur Abnahme gelegt werden. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Aufgaben | Zuständige Person | Stichtag |
| Aktivitätsdiagramm ändern | Siefert | 27.10.2018| 2000 |
| Änderungen in Anforderungsspezifikation übernehmen | Techel | 27.10.2018| 2000 |
| Auf den Dokumentenserver legen (in den Ordner Ausgang) | Espig | 27.10.2018| 2000 |

|  |
| --- |
| Komponenten |

|  |  |
| --- | --- |
| Diskussion | Wie soll das Komponentendiagramm aussehen? |
| Schlussfolgerungen | -Skizze des Diagramms siehe #besprechungen  -Model View Controller Pattern wird benutzt  Aufteilung der Komponenten:  GUIClient(Karte)->Siefert  GUIClient und GUIServer (Lobby)->Bosin  KommunikationClient und KommunikationServer ->Techel  Spiellogik->Espig  Spieldaten->Lauenroth |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Aufgaben | Zuständige Person | Stichtag |
| Architekturdokument (ohne detaillierte Schnittstellenbeschreibung) erstellen. Beinhaltet die TI-Architektur und das Komponentendiagramm | Bosin | 27.10.2018| 2000 |
| Risikoliste aktualisieren | Espig | 27.10.2018| 2000 |
| Beschreibung zugeteilter Komponenten (textuell, siehe ProjectX) | Bosin, Lauenroth, Siefert, Espig, Techel | 27.10.2018| 2000 |

|  |
| --- |
| Schnittstellen |

|  |  |
| --- | --- |
| Diskussion | Wo sind die Schnittstellen und wer beschreibt sie? |
| Schlussfolgerungen | -Skizze des Diagramms siehe #besprechungen  IClientkommunikation->Siefert  ISpiellogik->Techel  IAnzeigedaten->Lauenroth  ISpieldaten->Espig  ISpielkontrolle->Bosin |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Aufgaben | Zuständige Person | Stichtag |
| Anbindung IntelliJ an Git sicherstellen | Bosin, Lauenroth, Siefert, Espig, Techel | 27.10.2018| 2000 |
| Schnittstellenbeschreibung beginnen | Bosin, Lauenroth, Siefert, Espig, Techel | 27.10.2018| 2000 |