2.3.4 Anwendungsfall “Phase 1 Verstärken durchführen”

**Testdaten**

Für die folgenden Testfälle werden Testdaten in der Klasse Spieldaten benötigt, da dieser Test die Spieldaten verändern, überprüfen und ausgeben soll.

Als Voraussetzung ist hier zu nennen, dass die Spieler, der am Zug ist muss sich in Phase 1 befinden.

Für Test 1: „Phase1T1“ laden

-Spieler „Huber“ besitzt 5 Gebäude (1-5), keine Bonuskarten

Für Test 2: „Phase1T2“ laden

-Spieler „Müller“ besitzt 9 Gebäude (1-9), somit den Fachbereich Bravo und keine Bonuskarten

Für Test 3: „Pahse1T3“ laden

-Spieler „Meyer“ besitzt 9 Gebäude (1-9), somit den Fachbereich Bravo und 3 Ersties Bonuskarten

2.3.4.1 Verstärken ohne Fachbereiche in Besitz und ohne Karten eintauschen

**Testablauf**

-Ein Spieler ist am Zug in Phase 1

-Spieler erhält 3 Ersties für die Gebäude in seinem Besitz

-Spieler klickt auf „Hotel-Alpenblick“ und setzt damit ein Erstie auf das Gebäude

-Die Anzahl der Ersties erhöht sich auf dem angeklickten

-Testergebnis abwarten, dann Test mit „Parkplatz Ost“ durchführen

**Testergebnis**

-Keine Fehlermeldung wird ausgegeben

-Die richtige Anzahl an Ersties werden auf den Gebäuden erhöht und zusetzende Ersties vermindert

2.3.4.2 Verstärken mit Fachbereiche in Besitz aber ohne Karten eintauschen

**Testablauf**

-Ein Spieler ist am Zug in Phase 1

-Spieler erhält 3 Ersties für die Gebäude und X Ersties für Fachbereich Bravo in seinem Besitz

- Spieler klickt auf „Hotel-Alpenblick“ und setzt damit ein Erstie auf das Gebäude

-Die Anzahl der Ersties erhöht sich auf dem angeklickten

-Testergebnis abwarten, dann Test mit „Parkplatz Ost“ durchführen

**Testergebnis**

-Keine Fehlermeldung wird ausgegeben

-Die richtige Anzahl an Ersties werden auf den Gebäuden erhöht und zusetzende Ersties vermindert

2.3.4.3 Verstärken mit Fachbereiche in Besitz und Karten eintauschen

**Testablauf**

-Ein Spieler ist am Zug in Phase 1

- Spieler erhält 3 Ersties für die Gebäude und X Ersties für Fachbereich Bravo in seinem Besitz

-Spieler klickt auf „Karten eintauschen“

-Spieler wählt 3 Ersties Karten aus und tauscht diese ein

-Spieler erhält zusätzlich X Ersties für seine Karten

- Spieler klickt auf „Hotel-Alpenblick“ und setzt damit ein Erstie auf das Gebäude

-Die Anzahl der Ersties erhöht sich auf dem angeklickten

-Testergebnis abwarten, dann Test mit „Parkplatz Ost“ durchführen

**Testergebnis**

-Keine Fehlermeldung wird ausgegeben

-Die richtige Anzahl an Ersties werden auf den Gebäuden erhöht und zusetzende Ersties vermindert