2.3.3 Anwendungsfall “Spiel anlegen”

**Testdaten**

Für die folgenden Testfälle werden keine Testdaten benötigt, da dieser Test die Spieldaten erst anlegen soll.

Als Voraussetzung ist hier zu nennen, dass die Komponenten Spiellogik und Spieldaten zum sinnvollen Testen des Anwendungsfalls bereits implementiert sein müssen.

2.3.3.1 Spiel anlegen mit Spieleranzahl zwischen 3 und 5

**Testablauf**

-Serveranwendung starten

-Im Dialogfenster „Server Anwendung“ auf „Neues Spiel anlegen“ klicken

-Im sich öffnenden Dialogfenster „Neues Spiel anlegen“ die Spieleranzahl von 3 im Textfeld eingeben und auf „Spiel anlegen“ klicken

-Testergebnis abwarten und mit Spieleranzahl von 4 und 5 wiederholen

**Testergebnis**

-Keine Fehlermeldung wird ausgegeben

-Das Dialogfenster „Lobby“ mit einer leeren Spielerliste wird angezeigt

2.3.3.2 Spiel anlegen mit fehlerhafter Spieleranzahl von unter 3 Spielern

**Testablauf**

-Serveranwendung starten

-Im Fenster auf „Neues Spiel anlegen“ klicken

-Im sich öffnenden Dialogfenster die Spieleranzahl von 1 im Textfeld eingeben und auf „Spiel anlegen“ klicken

-Testergebnis abwarten und mit Spieleranzahl von 2 wiederholen

**Testergebnis**

-Es wird die Fehlermeldung „ Sie müssen eine Spieleranzahl zwischen 3 und 5 Spielern angeben“ angezeigt

-Das Dialogfenster „Neues Spiel anlegen“ darf nicht verlassen werden

-Das Dialogfenster „Lobby“ wird nicht angezeigt

2.3.3.3 Spiel anlegen mit leerem „Spieleranzahl“ Textfeld

**Testablauf**

-Serveranwendung starten

-Im Fenster auf „Neues Spiel anlegen“ klicken

-Im sich öffnenden Dialogfenster die Spieleranzahl im Textfeld leer lassen und auf „Spiel anlegen“ klicken

**Testergebnis**

-Es wird die Fehlermeldung „Bitte eine Spieleranzahl angeben. Erlaubte Spieleranzahl: 3, 4, 5“ angezeigt

-Das Dialogfenster „Neues Spiel anlegen“ darf nicht verlassen werden

-Das Dialogfenster „Lobby“ wird nicht angezeigt