2.3.1 Anwendungsfall “Spiel anlegen”

**Testdaten**

Für die folgenden Testfälle werden keine Testdaten benötigt, da dieser Test die Spieldaten erst anlegen soll.

2.3.1.1 Spiel anlegen mit Spieleranzahl zwischen 3 und 5

**Testablauf**

-Serveranwendung starten

-Im Dialogfenster „Server Anwendung“ auf „Neues Spiel anlegen“ klicken

-Im sich öffnenden Dialogfenster „Neues Spiel anlegen“ die Spieleranzahl von 3 im Textfeld eingeben und auf „Spiel anlegen“ klicken

-Testergebnis abwarten und mit Spieleranzahl von 4 und 5 wiederholen

**Testergebnis**

-Keine Fehlermeldung wird ausgegeben

-Das Dialogfenster „Lobby“ wird angezeigt. Die Spielerliste enthält der vorher angegebenen Spieleranzahl entsprechende Anzahl an leeren Spielerslots

2.3.1.2 Spiel anlegen mit fehlerhafter Spieleranzahl von unter 3 Spielern

**Testablauf**

-Serveranwendung starten

-Im Fenster auf „Neues Spiel anlegen“ klicken

-Im sich öffnenden Dialogfenster die Spieleranzahl von 1 im Textfeld eingeben und auf „Spiel anlegen“ klicken

-Testergebnis abwarten und mit Spieleranzahl von 2 wiederholen

**Testergebnis**

-Es wird die Fehlermeldung „ Sie müssen eine Spieleranzahl zwischen 3 und 5 Spielern angeben“ angezeigt

-Das Dialogfenster „Neues Spiel anlegen“ darf nicht verlassen werden

-Das Dialogfenster „Lobby“ wird nicht angezeigt

2.3.1.3 Spiel anlegen mit leerem „Spieleranzahl“ Textfeld

**Testablauf**

-Serveranwendung starten

-Im Fenster auf „Neues Spiel anlegen“ klicken

-Im sich öffnenden Dialogfenster die Spieleranzahl im Textfeld leer lassen und auf „Spiel anlegen“ klicken

**Testergebnis**

-Es wird die Fehlermeldung „Bitte eine Spieleranzahl angeben. Erlaubte Spieleranzahl: 3, 4, 5“ angezeigt

-Das Dialogfenster „Neues Spiel anlegen“ darf nicht verlassen werden

-Das Dialogfenster „Lobby“ wird nicht angezeigt