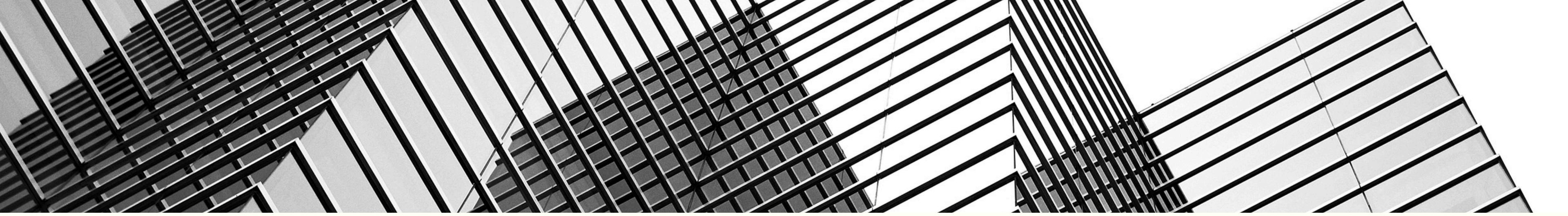


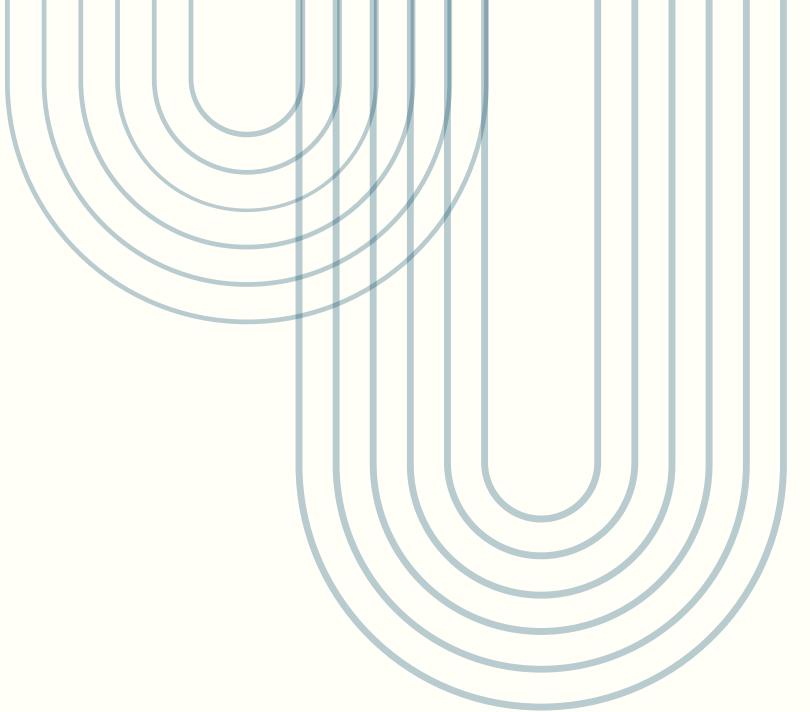
CONCEPTOS BASICOS DE C

By Jhonatan



ESTRUCTURA DE UN PROGRAMA

Estructura general básica de un Programa en Lenguaje C
Un programa en C consta de una o más funciones, la función principal se llama main. Cada función debe contener: cabecera, argumentos y sentencias.



COMENTARIOS

Standard

los comentarios en c o bueno todos los lenguajes de programacion sirve para documentar un codigo o un modulo etc el texto que se escirba dentro de esto no afectara en lo absoluto al codigo un ejemplo de un comentario con seria:

```
//este es un ejemplo de Los comentarios
```

```
/*esta es otra forma  
pero esto se puede hacer con un espacio*/
```



PALABRAS RESERVADAS

las palabras reservadas son palabras que no se pueden usar por si mismo porque son palabras con un valor ya establecido por ejemplo el if que lo utilizamos como una condicion

PALABRAS RESERVADAS

SCANF

PARA LEER UN DATO

PRINTF

PARA MOSTRAR UN DATO

RETURN

REGRESAR EL VALOR DE LA FUNCION

CLASS

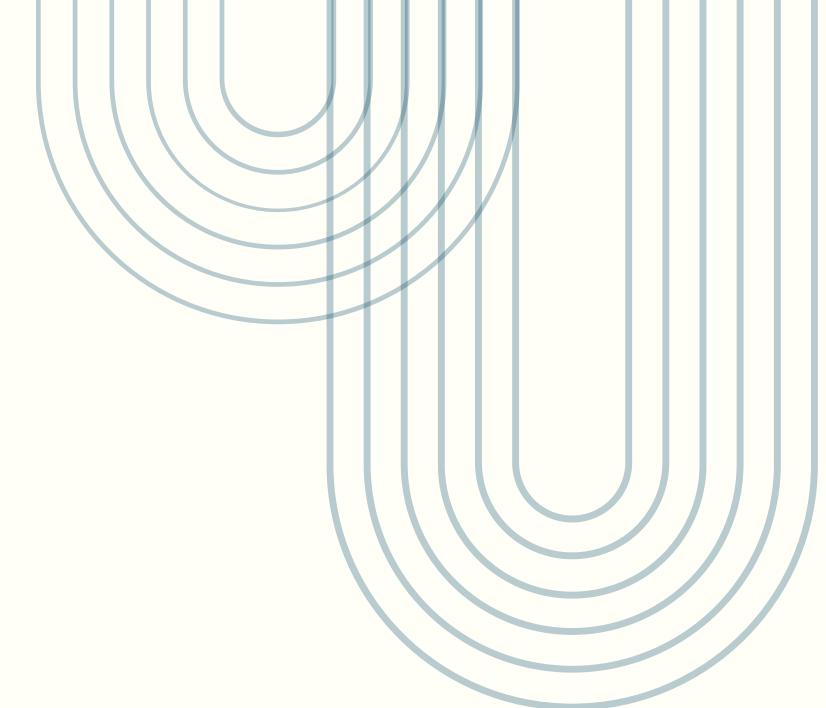
PARA CREAR UNA CLASE

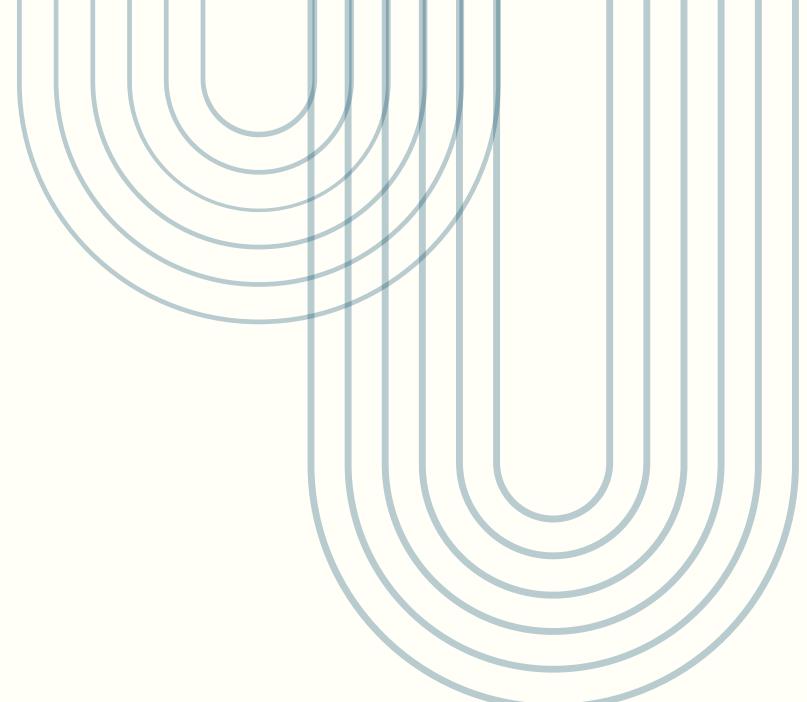
IF

para incialzar una condicion

gets

lee una cadea de caracteres





int

tipo de variable de tipo entero

char

dato de tipo caracter

break

terminar el caso

puts

imprime una cadena



VARIABLES Y OPERADORES

LAS VARIABLES SON COMO DICE SU NOMBRE DATOS QUE PUEDEN VARIAR Y PODEMOS DARLE UN VALOR DENTRO COMO FUERA DEL PROGRAMA ES DECIR QUE PUEDEN VARIAR.

OPERADORES UN OPERADOR ES UN SÍMBOLO QUE LE DICE AL COMPILADOR QUE REALICE FUNCIONES MATEMÁTICAS O LÓGICAS ESPECÍFICAS. EL LENGUAJE C ES RICO EN OPERADORES INTEGRADOS Y PROPORCIONA LOS SIGUIENTES TIPOS DE OPERADORES:

VARIABLES

CHAR

Normalmente, un solo octeto (un byte). Es un tipo entero.

FLOAT

Un valor de coma flotante de precisión simple.

DOUBLE

Un valor de coma flotante de doble precisión.

STRING

valor de tipo texto

VOID

Representa la ausencia de tipo.

INT

Normalmente, un solo octeto (un byte). Es un tipo entero.

OPERADORES LOGICOS

COMPARACION

$A == B$

DIFERENTE

$A != B$

DIFERENTE

$A <> B$

MENOR QUE

$10 < 100$

MOYOR QE

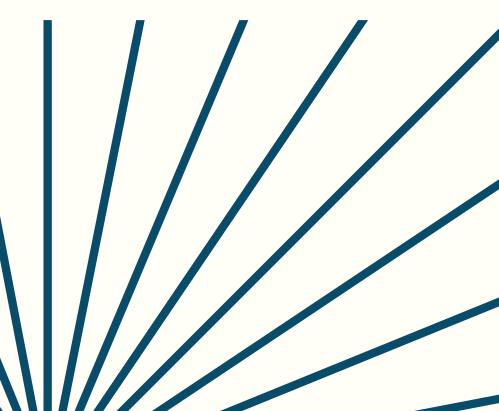
$100 < 10$

MENOR O IGUAL
QUE MAYOR O GUAL
QUE

$10 \leq 10$

$|10| \geq 10$

Normalmente, un solo octeto (un byte). Es un tipo entero.





SECUENCIAS DE ESCAPE

Las combinaciones de caracteres que constan de una barra diagonal inversa () seguidas de una letra o de una combinación de dígitos se denominan "secuencias de escape". Para representar un carácter de nueva línea, comillas simples u otros caracteres en una constante de caracteres, debe usar secuencias de escape.

Campana (alerta) \a

retroceso \b

avance de pagina \f

nueva linea \n

retorno de carro \r

tabulacion orizontal \t

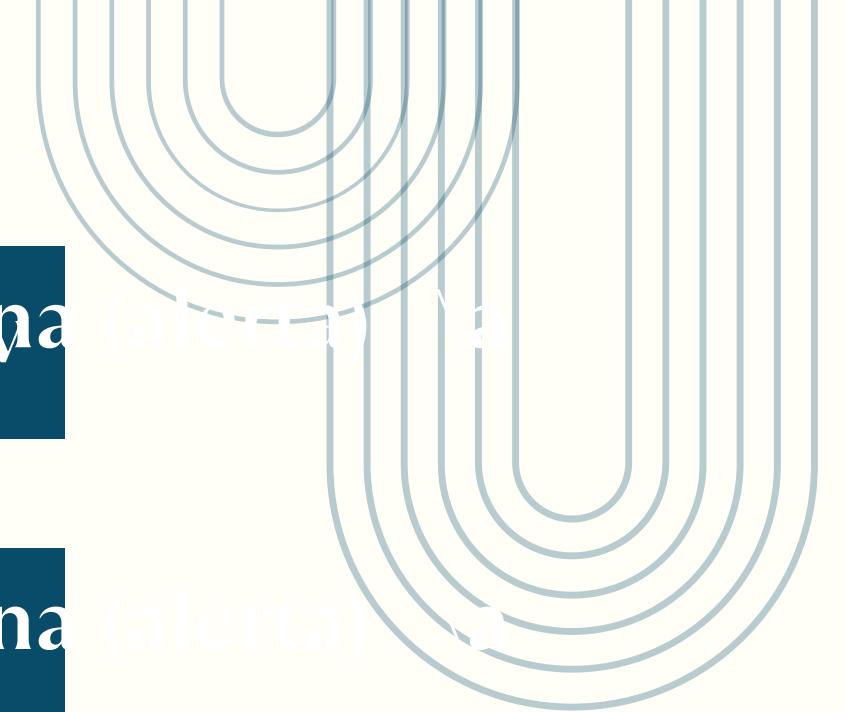
tabulacion vertical \v

comilla simple \'

comillas dobles \"

contra diagonal \\

signo de interrogacion lineas \?





ENTRADA Y SALIDA DE DATOS

Un programa necesita obtener los datos que necesita procesar de algún medio externo, por ejemplo, el teclado o un archivo en disco. Estos datos son utilizados para realizar cálculos sobre ellos (procesarlos) y obtener una salida o resultado y enviarla hacia un medio externo como el monitor u otro archivo en disco.

Un programa necesita obtener los datos que necesita procesar de algún medio externo, por ejemplo, el teclado o un archivo en disco. Estos datos son utilizados para realizar cálculos sobre ellos (procesarlos) y obtener una salida o resultado y enviarla hacia un medio externo como el monitor u otro archivo en disco.

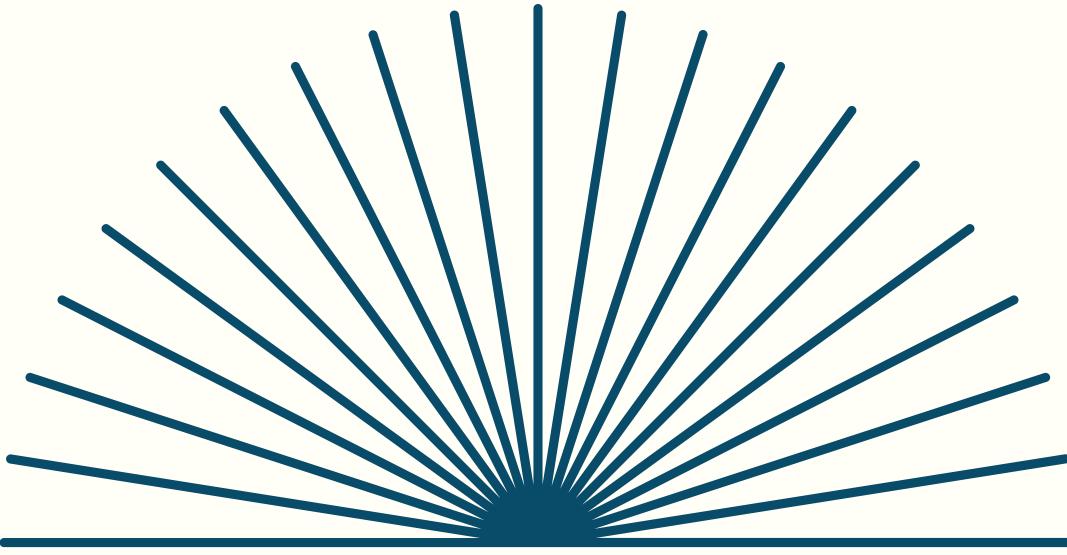
ENTRADA Y SALIDA

En el lenguaje C, la entrada y salida de datos se realiza a través de funciones específicas. La función más utilizada para la entrada de datos es scanf(), mientras que para la salida de datos se usa la función printf(). Una de entrada sería como

Por ejemplo, supongamos que queremos que un usuario ingrese su nombre y edad, y luego el programa muestre esos datos en pantalla.

Primero, el programa solicita al usuario que ingrese su nombre. Para esto, se utiliza la función scanf() de la siguiente manera:

```
#include <stdio.h>
int main(){
{
    char nombre[100];
    printf("Ingrese su nombre: ");
    scanf("%s", nombre);
}
```



thanck you for you
whatch