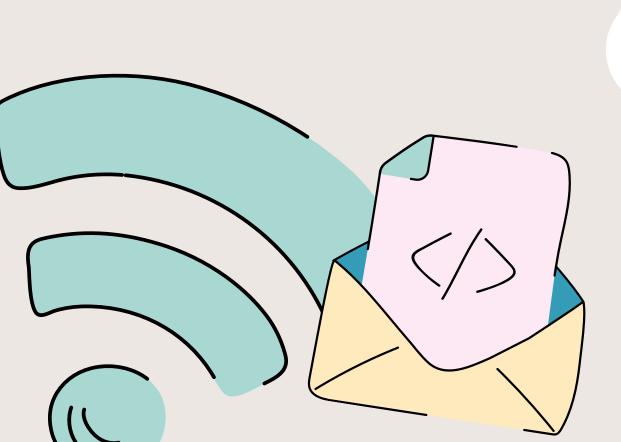
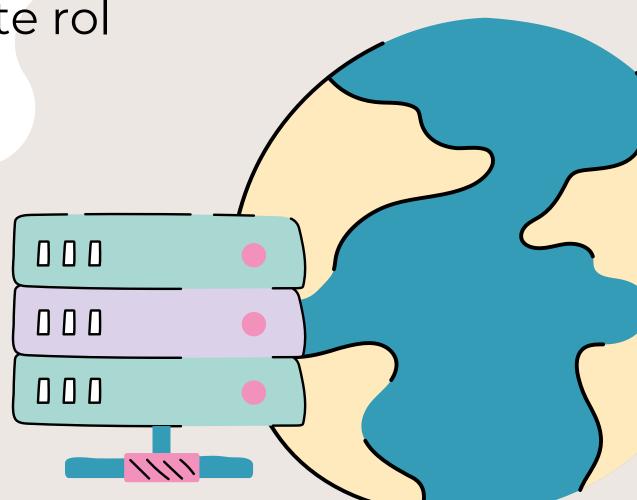


ROADMAP DATA ENGINEER

Una guía clara y sencilla para este rol



Por Juan Duran



Introducción

El camino para convertirte en **Data Engineer** puede parecer desafiante, pero con la información adecuada y una guía clara, es totalmente alcanzable.

Esta presentación está pensada para quienes quieren comenzar en el mundo de la **ingeniería** de **datos**, pero no saben por dónde empezar.

Te mostraré un **recorrido** estructurado, con **conceptos** clave, **herramientas** y **habilidades** que necesitas dominar, explicados de manera sencilla y accesible.

No es una lista rígida ni complicada, sino un **mapa flexible** para que tomes decisiones informadas y sigas aprendiendo a tu propio ritmo.

Empezaaamooos!!



¿Por qué convertirte en Data Engineer?

Como **Data Engineer**, eres quien **construye** la base sobre la cual se desarrollan los análisis, las predicciones y las aplicaciones inteligentes. Sin una buena **arquitectura** de **datos**, incluso el mejor modelo de Machine Learning no servirá de mucho.

Además, la **demanda** de Data Engineers está creciendo constantemente. Cada vez más empresas están invirtiendo en sus capacidades de datos, y los Data Engineers son esenciales para **construir** y **mantener** esas **infraestructuras**.

¿Por qué es una buena opción?

- Alta demanda: Las empresas necesitan Data Engineers para garantizar que sus sistemas de datos sean robustos, escalables y eficientes.
- Buenos salarios: Es una de las áreas más rentables
- Constante crecimiento: La tecnología y las herramientas evolucionan, lo que significa que siempre tendrás algo nuevo que aprender y aplicar.

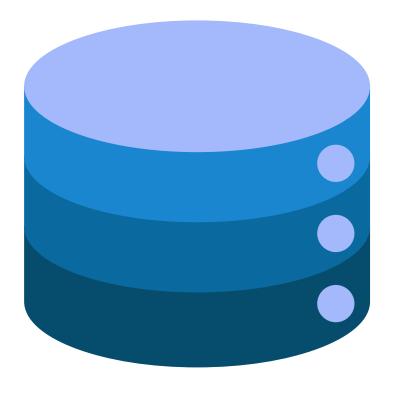


Aprende a programar

- ✓ Enfócate en **Python**: Es el **lenguaje más utilizado** en el mundo de los datos y la ingeniería, por su simplicidad y potencia.
- Aprende **estructuras básicas**: Asegúrate de dominar lo esencial, como **listas**, **diccionarios**, **funciones** y **bucles**.
- ✓ **Organiza** tu **código**: Aprende a estructurar tu código de forma clara y organizada.
- Usa **entornos virtuales** y **buenas prácticas**: Los entornos virtuales te permiten gestionar tus dependencias de manera aislada, lo que es esencial para evitar conflictos entre proyectos. Además, adoptar buenas prácticas desde el principio te ayudará a evitar errores y escribir código más limpio.
- No hace falta que seas un crack desde el principio, pero sí es importante que te sientas cómodo trabajando con estos conceptos.

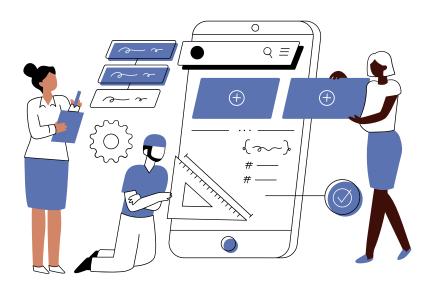


Domina las BBDD



- Aprende SQL (súper importante): SQL es el lenguaje estándar para interactuar con bases de datos relacionales. Es fundamental que domines consultas SELECT, filtros, joins y subconsultas.
- ◆ Bases de datos relacionales (MySQL, PostgreSQL): Las bases de datos relacionales son esenciales para manejar datos estructurados.
- ◆ Bases de datos NoSQL (MongoDB): MongoDB, por ejemplo, es una base de datos NoSQL popular que usa un modelo de documentos, lo que es ideal para manejar grandes volúmenes de datos no estructurados o semiestructurados.
- Saber cuándo usar cada tipo según el proyecto: No todas las bases de datos son adecuadas para cualquier tarea.
- Aprende sobre índices, esquemas y optimización básica: Los índices mejoran el rendimiento de las consultas, y saber cómo optimizar consultas o diseñar esquemas eficientes es crucial para manejar grandes volúmenes de datos sin sacrificar el rendimiento.

Qué es un pipeline ETL/ELT



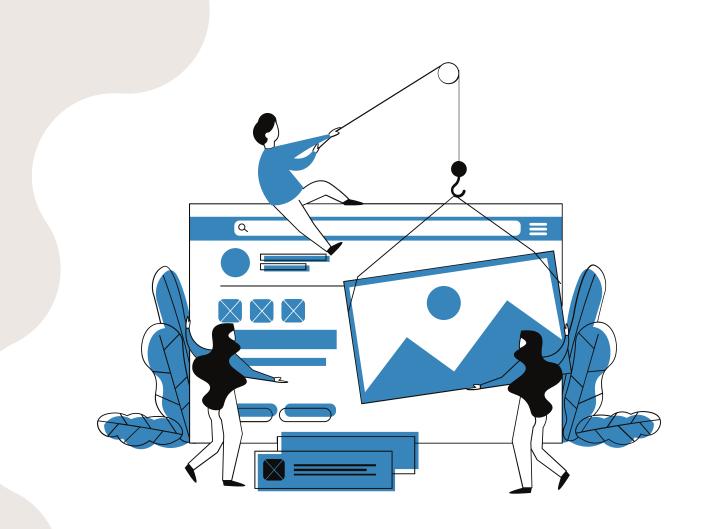
- Un **pipeline** de datos es un **proceso automatizado** que permite mover los datos desde su origen hasta su destino final de manera eficiente. Este proceso se lleva a cabo en tres etapas principales:
 - 1. **Extraer datos** de una fuente: Los datos pueden provenir de diversas fuentes, como bases de datos, APIs o archivos planos.
 - 2.**Transformarlos** (limpiar, convertir, unir): En esta etapa, los datos extraídos son limpiados (eliminando valores nulos, duplicados, etc.), transformados (modificando su formato o estructura) y unidos si es necesario (combinando datos de diferentes fuentes)
 - 3. **Cargarlos** en su destino final: Una vez transformados, los datos se cargan en el sistema de almacenamiento final.
- Herramientas útiles: Para crear estos pipelines, hay herramientas poderosas como **Airflow**, que te ayuda a programar y monitorear flujos de trabajo
- Automatizar estos procesos es clave en tu día a día como Data Engineer, ya que te permite mantener los datos actualizados de manera eficiente y sin intervención manual.

Almacenamiento y procesamiento de datos

Data Lakes (ej. S3): Los Data Lakes son repositorios de datos donde se almacenan grandes volúmenes de datos sin procesar o crudos, como logs, archivos de texto o datos de sensores.

Data Warehouses (BigQuery, Snowflake): Los Data Warehouses están diseñados para almacenar datos estructurados y optimizados para realizar análisis. Herramientas como BigQuery y Snowflake permiten consultas rápidas y análisis avanzados

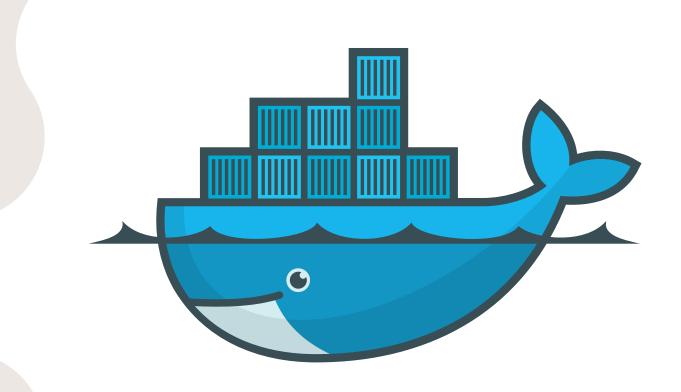
- Entiende cómo se procesan grandes volúmenes.
- Arquitecturas útiles: La arquitectura Lambda, que permite procesar datos en tiempo real y batch, y la arquitectura Medallion, que organiza los datos en capas para garantizar su calidad y facilidad de acceso.
- Saber elegir dónde y cómo guardar los datos es una parte esencial del rol de un Data Engineer.



Cloud y DevOps

- Trabaja en la **nube** (**AWS, Azure, GCP**). Con ellas puedes:
 - Subir datos y almacenarlos de forma segura.
 - Crear bases de datos escalables y listas para producción.
 - Lanzar máquinas virtuales.
- Automatiza tareas con scripts o servicios.
- X Aprende **DevOps** básico:
 - Git: control de versiones y colaboración.
 - CI/CD: integración y despliegue continuo.
 - **Docker**: para empaquetar tus aplicaciones en contenedores.
 - Terraform: para definir infraestructura como código.
- ★ ¿Por qué importa esto?

Porque te **permite construir proyectos sólidos, replicables**, y que otros puedan mantener.



Python para procesamiento de datos

- **Transforma** datos con **pandas**.
- Conecta con bases de datos:
 - Usa librerías como **SQLAlchemy**
 - Puedes extraer datos directamente a un DataFrame
- **Maneja** archivos grandes:
 - Aprende a trabajar con formatos como CSV, Parquet, o JSON.
 - Evita cargar todo en memoria si no es necesario
- **Organiza** tu código bien: Sigue buenas prácticas de codificación.
- **© Trabaja** con eficiencia:
 - No todo cabe en memoria: aprende a optimizar tus scripts
 - Evita cargar más de lo necesario.



Herramientas clave del día a día

Apache Spark: Ideal para procesar grandes volúmenes de datos distribuidos en varios nodos.

Apache Kafka: Tecnología clave para trabajar con datos en tiempo real. Te permite recibir, procesar y distribuir eventos (como clics, transacciones, logs) en tiempo real

dbt: Es una herramienta que te permite transformar datos directamente en el warehouse usando solo SQL.

Apache Airflow: Sirve para automatizar y programar flujos de trabajo (pipelines).

Git:Tu mejor amigo para trabajar en equipo.

Familiarízate con ellas poco a poco: No hace falta aprender todo de golpe.



Soft skills y buenas prácticas

Escribe código limpio y comentado

Documenta tus procesos:

- Explica cómo usar tu pipeline, tus funciones o scripts.
- Documentar bien ahorra tiempo a todo el equipo.

Comunica tus ideas al equipo:

- Comparte avances y bloqueos.
- Trabajar en equipo es fundamental: tú no lo haces todo solo.

Aprende a pedir ayuda:

- No es una señal de debilidad, sino de inteligencia.
- Tu equipo está para apoyarte (y tú para apoyar también).

Recuerda:

La actitud, las ganas de aprender y la capacidad de colaborar son tan importantes como saber Python o SQL.



Y para concluir...

- Esto no es una checklist obligatoria... es una **brújula**.
- **Cada paso** que des, por pequeño que parezca, te acerca a tu objetivo.
- No corras. Aprende a tu ritmo.
- Lo más importante no es saberlo todo, sino tener:
- Curiosidad: por entender cómo funcionan las cosas.
- Constancia: para seguir incluso cuando cueste.
- Ganas: de mejorar cada día, un poco más.







Gracias



Por Juan Duran

"Coding, Gaming and Leveling Up"



