

Prüfer: Wolf

Prüfungsform: schriftliche Prüfung

Aufgabe 1)

Kurzfragen (5Pkt)

Gehört eine gewisse Adresse in das Netz (2Pkt)

Kann man CRC auf dem Physical Layer anwenden (2Pkt)

2-Armee Problem erklären und Lösung erläutern (3PKT)

Verbindungsaufbau von TCP erklären und Skizzieren

Aufgabe 2)

TP und TX bestimmen

Wann ist der Lastwagen schneller als die datengeschwindigkeit

Bit und Baudrate erklären

Manchester Codierung (nicht Differenatial) anwenden

Aufgabe 3)

Frame Delimiter nur Anfang Makieren

ALOHA und PURE ALOHA erklären und vergleichen (kann das Delay gleichgroß sein bei selber Last)

Sliding Window verwenden

Aufgabe 4)

Distance Vektor Routing + gewisse Daten angeben und erklären

Wie erhält man mit MAC die IP des Empfängers

Mögliches Problem bei Distance Vector Routing erklären (Count to infinite I guess)

#### Aufgabe 5)

Lückentext, behandelte Quasy alle Layer, du hattest einige mögliche Antworten und musstest die Zahl eintragen (8Pkt)

TCP und UDP gemeinsamkeiten und Unterschiede aufstellen (glaub 3 PKt)

CSMA/CD erklären und erklären warum die min. Framelänge wichtig ist (3PKt)

Ist CSMA/CD gut bei Flugzeugen erkläre warum (2PKT)