

## **GD Protokoll CN1 WS16/17 Nicht vollständig und unbedingt Korrekt**

*Anmerkung: Die Zeit ist wirklich sehr sehr knapp! Ich habe die Netzwerk Aufgabe weggelassen und kam trotzdem nicht mit der Zeit hin und ich schreibe nicht langsam und ordentlich...*

### **Aufgabe 1: Kurzfragen**

- a. Bitstopfen nach drei Einsen
- b. Stern Topology zeichnen und je 1 vor- und Nachteil davon nennen.
- c. Alle 5 Schichten aufschreiben und einen Vorteil des Schichtensystems nennen
- d. Wieso ist der Durchsatz bei Slotted Aloha höher? Begründe wo das Delay (Pure/Slotted) bei wenig Durchsatz größer ist.
- e. ??

### **Aufgabe 2:**

- a) Weg-Zeit Diagramm

Flugzeug → Satellit → Bodenstation → Backbone aufzeichnen und jeweil Tp und Tx berechnen.

- b) Gesamtverzögerung berechnen
- c) Übertragungsrate bei Stop-and-Wait berechnen???

### **Aufgabe 3:**

- a) Distance Vector Routing durchführen.
- b) Welches Problem kann auftreten (Count to infinity), erkläre dieses kurz
- c) Wie sieht ein Paket vom LSR aus?
- d) ??

**Aufgabe 4:** Routingtabellen für Netzwerk aufstellen usw. (habe ich mir nicht angeguckt.)

### **Aufgabe 5:**

- a) CRC Berechnen
- c) Ein Bit wird fehlerhaft übertragen. Ausrechnen ob der Fehler erkannt wird.
- d) Hamming-Distanz von richtiger und verfälschter Nachricht berechnen und Regel zur Fehlerbehebung angeben.
- e) Kann CRC auf dem Physical Layer zum Einsatz kommen? Begründe