

Prüfer: Wolf

Prüfungsform: schriftliche Prüfung

#### Aufgabe 1)

Kurzfragen (5Pkt)

Gehört eine gewisse Adresse in das Netz (2Pkt)

Kann man CRC auf dem Physical Layer anwenden (2Pkt)

2-Armee Problem erklären und Lösung erläutern (3PKT)

Verbindlungsaufbau von TCP erklären und Skizzieren

#### Aufgabe 2)

TP und TX bestimmen

Wann ist der Lastwagen schneller als die datengeschwindigkeit

Bit und Baudrate erklären

Manchester Codierung (nicht Differenatial) anwenden

#### Aufgabe 3)

Frame Delimiter nur Anfang Makieren

ALOHA und PURE ALOHA erklären und vergleichen (kann das Delay gleichgroß sein bei selber Last)

Sliding Window verwenden

#### Aufgabe 4)

Distance Vektor Routing + gewisse Daten angeben und erklären

Wie erhält man mit MAC die IP des Empfängers

Mögliches Problem bei Distance Vector Routing erklären (Count to infinite I guess)

Aufgabe 5)

Lückentext, behandelte Quasy alle Layer, du hattest einige mögliche Antworten und musstest die Zahl eintragen (8Pkt)

TCP und UDP gemeinsamkeiten und Unterschiede aufstellen (glaub 3 PKt)

CSMA/CD erklären und erklären warum die min. Framelänge wichtig ist (3PKt)

Ist CSMA/CD gut bei Flugzeugen erkläre warum (2PKT)