

Gedächtnisprotokoll IT-Sicherheit mündlich

1. Symmetrische Kryptografie

a. One-Time-Pad

VL 02 S. 15 - 17

- i. Funktion
- ii. Zeichnen
- iii. Sicherheit (XOR) Entschlüsselung / Passwort knacken möglich?
- iv. Probleme?
 1. Wirkliche Zufälligkeit
 2. Key Exchange (Schlüssel-Austausch)
- v. Voraussetzungen:
 1. Random Number (Zufallszahl)
 2. Key gleiche Länge wie Message
 3. Key wird nur einmal verwendet (und dann verworfen)

2. Diffie-Hellmann

VL 03 S. 22 - 25

- a. Funktion
Secure Key Exchange
- b. Formel
- c. Anwenden / Berechnen mit Zahlen
- d. Knackbar? Mit Man-In-The-Middle-Angriff (MITM) abfangbar?
- e. Sicherheit von Diffie-Hellmann
- f. Attacken gegen Diffie-Hellmann

3. Asymmetrische Kryptografie

a. Wie verhindert man MITM-Angriffe?

b. Digitale Signatur

VL04 S. 14 - 19

- i. Funktion
- ii. Zeichnen
- iii. Zertifizierungsstellen (CA) haben eigenen Key
Verifizieren mit Ihrem Key den public Key des Absenders (z.B. Bob)

4. Authentifizierung

a. Challenge Response Verfahren VL05 S. 21 - 22

- i. Zeichnen
- ii. Funktion

b. Passwort Speicherung (Password Storage)

- i. Wie sollten Passwörter gespeichert werden
Bevorzugt als Hash nicht im Klartext

c. Salted Passwords

- i. Wie funktioniert das?
Passwörter werden meinem einem Random String ergänzt
Das Knacken eines Passworts führt damit nicht zum Hacken eines anderen
identischen, da der Random String (Salt) sich unterscheidet

5. Websecurity

a. SQL-Injection

VL07 S. 6 - 10

i. Formel Beispiel mit direkten „‘x OR 1 = !“

```
SELECT * FROM users WHERE name = 'steve'
```

```
AND password = 'x' or '1'='1'
```

ii. Warum funktioniert eine SQL-Injektion immer? = TRUE

iii. Wie kann man eine SQL-Injektion verhindern?

1. Prepared Statements verwenden

2. Code und Daten trennen

iv. Code und Daten unterschiedlich markieren

1. „OR“ gehört zu Daten!