Compiler-Part-1

1- تعليمة تعريف تابع (مع او بدون وسطاء) ويقوم بارجاع قيمة او عدم ارجاع قيمة :

```
include:headers program
;

program: function main '(' ')' '{' body return '}'
;

function: main '(' parameter ')' '{' body return '}' function
|
;

parameter: datatype ID init
|parameter COMMA parameter
|
;
```

2- تعليمة تعرف متغير ونقوم بإسناد اما قيمة (ثابت) او متغير او تعبير رياضي:

```
declaration: datatype ID '=' value
| datatype ID '=' expression
| datatype ID
;
init: '=' value
|
;
expression: expression arithmetic expression
| value
;
```

: (Nested for) تعليمة تعريف حلقة فور مضمنة

```
for:FOR '(' statement ';' condition ';' statement ')' '{' body '}'
for:FOR '(' statement ';' condition ';' statement ')' statement ';'
}
```

4- تعليمة تعريف تعبير (تطبيق عمليات منطقية او رياضية):

```
expression: expression arithmetic expression
| value
;
arithmetic: ADD
| SUBTRACT
| MULTIPLY
| DIVIDE
;
relog: OR
| AND
;
logical: logical relog logical
|value
|expression
;
relop: LT
| GT
| LE
| GE
| EQ
| NE
;
```

: return; return y; مثال return عليمة -5

```
1.27
1.28 return: RETURN value ';'
1.29 | RETURN expression ';'
1.30 | RETURN ';'
1.31 |
1.32 ;
```

6- تعليمة if else مضمنة:

```
if:IF '(' condition ')' '{' body '}' else
    | IF '(' condition ')' '{'body'}'
    | IF '(' condition ')' statement ';'
;
else: ELSE '{' body '}'
    |
```

(parser.y & lexer.l) شرح بسيط عن الملفين

تم بناء ال rules الاساسية للغة ++2 في ملف ال lexer.l حيث تم تعريفها ك rules في ملف ال parser.y وبناء جميع التعليمات مع مراعاة جميع الحالات الممكنة التي قد تواجه البرنامج . بالإضافة الى انه تم كتابة بعض التعليمات الاضافية لتحقيق المتطلبات المذكورة مثل ال expression وغيرها .