Agile — это гибкий подход к разработке, где работа строится на быстрой адаптации, регулярных поставках и постоянном общении с заказчиком. Он удобен для проектов, где требования могут меняться в процессе. Scrum — это один из методов Agile, который помогает организовать работу через короткие циклы(обычно 2–4 недели).  
  
 В Scrum есть три ключевые роли:

* Product Owner — определяет, что важно, и расставляет приоритеты
* Scrum Master — соблюдение методологии и устранение препятсвий
* Команда разработки — выполнение задач спринта

Процесс включает регулярные встречи:

* Планирование спринта — встреча перед началом спринта
* Ежедневные стендапы — короткие собрания для обсуждения прогресса
* Обзор спринта — показ готовой работы заказчику
* Ретроспектива — обсуждение прошедшего спринта

Исходя из того, что я написал ранее, Agile — это общая философия гибкой разработки, а Scrum — конкретный способ её применения, который помогает структурировать процесс

Какие из них подходят к каким проектам и почему.  
  
Agile подходит для проектов, где:

* проект продолжительный по времени
* в реализации проекта много неопределенных моментов
* количество идей по проекту превышает возможности команды
* клиент хочет участвовать в каждом этапе реализации проекта
* требования часто меняются

Как реальный пример, я могу привести Google Chrome, в разработке которого используются Agile-подходы, что позволяет быстро внедрять новые функции и исправления.